

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- Aplikasi yang berbasis web memiliki jangkauan yang lebih luas dan kemudahan untuk diakses oleh masyarakat, dibandingkan dengan aplikasi berbentuk desktop.
- Logika fuzzy Sugeno yang diimplementasikan kedalam sistem membantu dalam melakukan diagnosa berdasarkan pengetahuan pakar mengenai gangguan kepribadian.
- Sistem ini membantu menjembatani akses masyarakat kepada pakar.
- Masyarakat yang kesulitan mendapatkan informasi mengenai gangguan kepribadian, dapat memanfaatkan sistem ini.
- Para akademisi dapat menggunakan sistem ini sebagai acuan untuk membuat sistem pakar gangguan kepribadian untuk kedepannya.

#### **5.2 Saran**

Dalam membantu agar sistem ini dapat digunakan dan beroperasi dengan baik maka ada beberapa hal yang perlu dilakukan:

- Proses diagnosa dalam sistem dapat dilakukan berdasarkan tes standar diagnosa gangguan kepribadian yang telah disetujui oleh bidang psikiatri Indonesia, maupun internasional.
- Perlunya kerja sama dari psikiater dan psikolog untuk ikut berkontribusi dalam memberikan tambahan ide dan informasi kedalam sistem.
- Kerja sama dari psikolog dan psikiater serta pemerintah agar kedepannya pasien dapat melakukan konsultasi online secara langsung kepada psikolog atau psikiater dengan memanfaatkan *Video Chat* melalui sistem ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Baihaqi, MIF., Sunardi., Akhlan, R.N.R., dan Heryati, E. 2007. *Psikiatri (Konsep Dasar Dan Gangguan-Gangguan)*. Bandung : PT Refika Aditama.
- Badan Pusat Statistik. (undated). *Penduduk Indonesia menurut Provinsi 1971, 1980, 1990, 1995, 2000 dan 2010*. [Online]. Viewed 2015 March 15. Available: <http://www.bps.go.id/linkTabelStatis/view/id/1267>
- Hidayat, R. 2010. *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta : Penerbit PT Elex Media Komputindo.
- Taufik, I. 2015, *Aplikasi Diagnosa Gangguan Kepribadian*, <http://ojie.org/index.php/Computer/article/view/21>. Diakses Tanggal 9 Maret.
- Kompas. 2013. *Indonesia kekurangan psikolog dan psikiater*. [Online]. Viewed 2015 March 15. Available: <http://health.kompas.com/read/2013/05/21/17202298/Indonesia.Kekurangan.Psikolog.dan.Psikiater>
- Kompas. 2012. *Gangguan jiwa masih diabaikan*. [Online]. Viewed 2015 March 15. Available: <http://health.kompas.com/read/2012/02/11/07363466/Gangguan.Jiwa.Masih.Diabaikan>.
- Kusumadewi S dan Puromo H. 2004. *Aplikasi Logika Fuzzy untuk Pendukung Keputusan*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Kusrini. 2006. *Sistem Pakar, Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Liputan 6. 2014. *400 ribu lebih orang sakit jiwa di Indonesia*. [Online]. Viewed 2015 March 15. Available: <http://health.liputan6.com/read/2116534/400-ribu-lebih-orang-sakit-jiwa-di-indonesia>
- Naba, A. 2009. *Tutorial Cepat & Mudah Fuzzy Logic Dengan MATLAB*. Agus Naba
- Novák, V., Perfilieva, I., dan Mockor, J. 1999. *Mathematical Principles of Fuzzy Logic*. Springer.
- Mulyatiningsih, E. 2013. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Turban, E., dan Aronson, J.E. 2001. *Decision Support System and Intelligent Systems*. Prentice Hall.