

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Aplikasi *mobile* yang telah dibuat ini merupakan sebuah aplikasi untuk proses layanan jasa khususnya di bidang Laundry. Aplikasi yang dibuat terdiri dari aplikasi *Mobile* Laundry untuk pelanggan serta aplikasi Kurir Laundry bagi kurir yang masing-masing dapat dijalankan pada perangkat Android minimal versi 4.01, Sedangkan untuk admin menggunakan aplikasi website khusus untuk admin.

Adapun proses perancangan sistem ini dimulai dari pengumpulan kebutuhan, membangun *prototype*, evaluasi *prototype*, pengkodean sistem, pengujian sistem, evaluasi sistem, dan menggunakan sistem. Adapun pada proses transaksi pembayaran, pelanggan dapat memilih metode pembayaran tunai atau deposit. Sedangkan untuk mencari jarak terdekat untuk kurir serta alamat pelanggan menggunakan metode *Haversine*.

Aplikasi *Mobile* Laundry, akhirnya dapat dibangun untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan permintaan jasa Laundry dengan memanfaatkan teknologi informasi sehingga bisa lebih menghemat waktu dan biaya.

## 5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu :

- Pada pengembangan selanjutnya diharapkan aplikasi dapat berjalan di *multiplatform* seperti IOS, windows atau blackberry.
- Pada pengembangan selanjutnya, diharapkan dapat memperluas ruang lingkup serta aplikasi dapat terhubung dengan sistem informasi yang dimiliki oleh setiap Laundry jika ada.
- Diharapkan pengembang dapat menambah atau mengoptimalkan fitur-fitur yang ada guna memperoleh pencapaian yang maksimal.

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M, Satoto, K.I, dan Isnanto, R.R 2014 *Pembuatan Aplikasi Layanan Pesan Antar Makanan Pada Sistem Operasi Android*. (Jurnal), Vol 16, No 4 (2014) (<http://ejournal.undip.ac.id/index.php/transmisi/article/view/7578>) Diakses 2 Februari 2016
- Emanuel, A.W.R dan Salim, A. 2013 *Pembuatan Sistem Pelayanan Taksi dengan Menggunakan Android, Google Maps, dan Ruby on Rails*.(Jurnal), Vol. 8 No. 1, Maret 2013: 17 – 28 (<http://majour.maranatha.edu/index.php/jurnal-sistem-informasi/article/view/1000/pdf>.) Diakses 2 Februari 2016
- Buyens, Jim. 2001. *Web Database Development*. Elex Media Komputindo. Jakarta
- Purnama, Rangsang. 2010. *Mari Mengenal J2ME Java 2 Micro Edition*. Prestasi Pustaka. Jakarta
- Kamus Bahasa Inggris English Oxford *Living* Dictionaries. (<http://en.oxforddictionaries.com/definition/mobile>) Diakses 10 Mei 2017
- Kamus Bahasa Inggris English Oxford *Living* Dictionaries. (<http://en.oxforddictionaries.com/definition/Laundry>) Diakses 10 Mei 2017
- Pressman, R. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Safaat, Nazruddin. 2011. *Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika, Bandung.
- Saputro, SS. 2013 *Perancangan Aplikasi Gis Pencarian Rute Terpendek Peta Wisata di Kota Manado Berbasis Mobile Web Dengan Algoritma Dijkstra* From ([http://eprints.dinus.ac.id/12361/1/jurnal\\_12294.pdf](http://eprints.dinus.ac.id/12361/1/jurnal_12294.pdf)) Diakses 10 Februari 2016
- Veness, C. 2010. *Calculate distance, bearing and more between Lattitude/Longitude points*, (<http://www.movabletype.co.uk/scripts/latlong.html>) Diakses 20 Februari 2016