

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, telah berhasil dibuat aplikasi Sistem Informasi Geografis Wisata Kuliner Kota Gorontalo dengan *Location-Based Services* Menggunakan *Haversine Formula* berbasis Android. Aplikasi ini menggunakan *Haversine Formula* sebagai metode untuk menentukan jarak yang tentunya akan mempermudah user dalam menemukan lokasi kuliner terdekat dari posisinya saat ini. Hal ini dapat menjadi solusi dari permasalahan yang ada pada sistem sebelumnya. Aplikasi ini juga menampilkan informasi menu beserta harga dari masing-masing lokasi kuliner. Fitur lain dari aplikasi ini adalah komentar, *rating*, dan *share on social media* yang tentunya dapat menjadi referensi bagi *user* lainnya dalam memilih lokasi kuliner.

1.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya penulis memberikan beberapa saran antara lain :

- a. Diharapkan pengembangan dilakukan pada versi OS yang berbeda seperti *iOS*, *BlackBerry OS*, *Windows Phone*, dan lain sebagainya
- b. Diharapkan dapat menggunakan teknologi *firebase* agar data yang ada pada *client* dapat terupdate secara *real-time* sesuai dengan perubahan pada *server*.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, D. 2014. *Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Kota Yogyakarta Menggunakan Haversine Formula*. Skripsi : Yogyakarta : UIN Sunan Kalijaga
- Feridi. 2016. Mengenal RESTFul Web Service (Online), (<https://www.codepolitan.com/mengenal-restful-web-services>, diakses 17 Maret 2017).
- Gusti, S. 2015. *Peta Kuliner Kota Gorontalo Berbasis Mobile*. Skripsi : Universitas Negeri Gorontalo.
- Kasim, C. 2013. *Aplikasi LBS (Location Based Service) Menggunakan Metode Formula Haversine Untuk Mencari Lokasi Dan Jarak Fasilitas Umum Kota Gorontalo*. Skripsi : Fakultas Teknik Universitas Negeri Gorontalo.
- Steiniger, S., Neun, M., and Edwardes, A. 2006. *Foundations of Location Based Services*. CartouCHE¹ - Lecture Notes on LBS, V.1.0
- Sulistiyorini, P. 2009. Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 14(1), 23-29
- Veness, C. 2010. *Calculate distance, bearing and more between Latitude/Longitude points*, (Online) (<http://www.movabletype.co.uk/scripts/latlong.html>, diakses 18 Maret 2016).
- wdTNT. 2013. *Apa Itu Google Maps API*. (Online), <http://pepakinformatika.blogspot.com/2013/01/apa-itu-google-maps-api.html>, diakses pada tanggal 17 Juni 2015).
- Whitten, Jeffery L and Bentley, Lonnie D. 2007. *System Analysis & Design Method*, 7rd ed., the McGraw-Hill Companies. Inc., Illinois