

ABSTRAK

Dini Lestari. Nim 532413049. Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Jaringan Dasar (di bimbing oleh Dian Novian S.Kom, M.T, dan Rochmad M. Thohir. Jassin M.Eng).

Metode pembelajaran konvensional mengakibatkan siswa merasa bosan, mengantuk dan jenuh pada saat proses pembelajaran, sehingga motivasi belajar siswa akan berpengaruh terhadap hasil belajar siswa yang kurang baik. Tujuan penelitian ini membuat media pembelajaran interaktif untuk meningkatkan motivasi belajar siswa dalam proses pembelajaran mata pelajaran jaringan dasar menggunakan tools multimedia. Penelitian ini menggunakan metode penelitian research and development (R & D). Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh kelas X tahun ajaran 2016/2017. Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik cluster sampling. Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara, angket, dan tes. Data yang telah diperoleh melalui test kemudian dianalisis secara deskriptif dan inferensial. Analisis deskriptif dilakukan melalui aktivitas siswa dalam pembelajaran serta data hasil belajar siswa yang dianalisis melalui tabel dengan mempresentasikan rata-rata. Sedangkan analisis inferensial dilakukan dengan menggunakan uji t untuk menguji hipotesis penelitian. Kemudian angket dianalisis menggunakan skala likert. Angket yang diberikan kepada guru sebagai ahli media sekaligus ahli materi mendapatkan presentase sebesar 80% sedangkan angket yang diberikan pada kelas eksperimen (proses pembelajaran yang diberi perlakuan media pembelajaran) memperoleh presentase sebesar 79,09%. Dan angket yang diberikan pada kelas kontrol (proses pembelajaran konvensional) memperoleh presentase sebesar 52,00%. Kemudian hasil belajar siswa pada kelas eksperimen mendapat presentase sebesar 47,09% sedangkan pada kelas kontrol mendapatkan presentase sebesar 39,99%. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa hasil belajar siswa menggunakan alat bantu media pembelajaran lebih tinggi dibandingkan dengan hasil belajar siswa yang tanpa menggunakan alat bantu media pembelajaran.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Jaringan Dasar, dan Motivasi belajar

ABSTRACT

Dini Lestari. Student ID 532413049. *Increasing Students' Learning Motivation using Interactive Learning Media in Basic Network Subject.* Principal supervisor is Dian Novian , S.Kom, M.T., and Co-supervisor is Rochmad M. Thohir Jassin, M.Eng.

Conventional learning method often makes students feel bored and sleepy during learning process, and this influences their learning motivation. This research aims at making an interactive learning media to increase students' learning motivation in Basic Network subject using multimedia tools. This is a Research and Development research (R&D), the population in this research is all the students of grade X in the year of 2016/2017 and the sampling is taken by cluster sampling obtained by interview, questionnaire, and test. The data analysis is completed by inferential and descriptive analysis; descriptive analysis is by students' activities during the learning process, and their achievement analyzed using table that representing the average grade, while the inferential analysis is done by t-test for the hypothesis. The questionnaire is analyzed using Likert scale; the questionnaire given to the teachers achieved 80%, the questionnaire for the experimental class (the learning process that applying the learning media) achieved 79.09%, and the questionnaire given to control class (the class that was taught by conventional method) achieved 52.00%. For the learning achievement, students from experimental class achieved 47.09%, while students from control class achieved 39.99%. This result concluded that the learning achievement of student s who taught by learning media is higher than those taught without learning media.

Keywords: *Interactive learning media, basic network subject, learning motivation.*

