

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dan diuraikan pada BAB sebelumnya dapat ditarik kesimpulan bahwa penelitian media belajar komik IPA ini dapat dikembangkan karena telah memenuhi kriteria valid, praktis dan efektif. Hal ini dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Validitas

Media belajar komik IPA memenuhi kriteria valid dengan revisi kecil. Sehingga media belajar komik dapat digunakan. Namun dalam mengembangkan media belajar komik IPA ini membutuhkan perangkat pembelajaran. Perangkat pembelajaran telah direvisi oleh para ahli/validator dan komentar para ahli menyatakan perangkat pembelajaran sudah valid dengan revisi kecil.

2. Kepraktisan

Media belajar komik IPA telah memenuhi kriteria praktis terlihat dari karena keterlaksanaan pembelajaran yang dilakukan guru mencapai 94,86% dan setelah dilakukan wawancara dengan guru dan peserta didik diperoleh kesimpulan bahwa media belajar komik IPA mudah untuk digunakan dalam proses pembelajaran

3. Keefektifan

Media belajar komik IPA telah memenuhi kriteria efektif karena didasari 2 indikator yaitu persentase aktivitas peserta didik mencapai 92,97% dan persentase hasil belajar untuk ketuntasan individual 18 peserta didik yang tuntas dari 24 jumlah keseluruhan peserta didik serta ketuntasan klasikal untuk hasil belajar mencapai 76% dengan kriteria baik.

5.2 Saran

Saran yang diajukan peneliti berdasarkan hasil dan kesimpulan dalam penelitian ini yaitu:

1. Media belajar komik IPA ini diharapkan dapat dikembangkan pada tahap penyebarluasan (*Dissemination*).

2. Media pembelajaran dalam bentuk komik sebaiknya dikembangkan juga pada materi pembelajaran yang lain, karena komik dapat menarik minat baca dan minat belajar siswa.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Tabany, B.I.T. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Arikunto, S. 2012. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asmani, J. 2011. *Buku Panduan Internalisasi Pendidikan Karakter di Sekolah*. Yogyakarta: Diva Press.
- Azzet. 2014. *Urgensi Pendidikan Karakter di Indonesia: Revitalisasi Pendidikan Karakter terhadap Keberhasilan Belajar dan Kemajuan Bangsa*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Buchori & Setyawati. 2015. Development Learning Model of Charactereducation Through E-Comic in Elementary School. *International Journal of Education and Research*. Vol.3, No.9
- Dewi C. 2016. Pengembangan Komik Akuntansi Sebagai Media Pembelajaran Akutansi pada Materi Jurnal Penyesuaian Kelas XI Ips Sma Negeri 1 Imogiri.
- Dharma Kesuma, dkk. 2011 *Pendidikan Karakter: Kajian Teori dan Praktik di Sekolah*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Febriandari, E dkk. 2015. Pengembangan Media Komik dalam Pembelajaran Model Round Table untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Cerita Peserta didik Kelas IV SD. Vol. 1 No. 1
- Giancoli, Douglas C. 2014. *Fisika Edisi Ketujuh Jilid Dua*. Jakarta:Erlangga
- Giancoli, Douglas C. 2014. *Fisika Edisi Ketujuh Jilid Satu*. Jakarta:Erlangga
- Kariman, M dkk. 2012. Pemanfaatan Weblog Sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Vol.5, no.1.
- Koesoema A. 2011. *Pendidikan Karakter*. Jakarta: Grasindo.
- Lickona, Thomas. 2012. *Mendidik untuk Membentuk Karakter: Bagaimana Sekolah dapat Memberikan Pendidikan Sikap Hormat dan Bertanggung Jawab*. Penerjemah: Juma Abdu Wamaungo. Jakarta: Bumi Aksara.

- Listiyani, I.M. & Widyawati, A. 2012. Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akuntansi pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akuntansi untuk Siswa SMA Kelas IX. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. Vol.X, No.2.
- Maxtuti I., Wisanti., Ambarwati R. 2013. Pengembangan Komik Keanekaragaman Hayati Sebagai Media Pembelajaran Bagi Siswa SMA Kelas X. *Bioedu Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*. Vol.2, No.2.
- Muchayat. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Strategi Ideal Problem Solving Bermuatan Pendidikan Karakter. *Jurnal PP*. Vol.1, no.2.
- Muchlas S, dkk. 2011. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Muchlas S, dkk. 2013. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Mulyani Sumantri, Johan Permana. 2011. Strategi Belajar Mengajar. Bandung: CV. Maulana.
- Muslich. 2011. *Pendidikan Karakter: Menjawab Tantangan Krisis Multidimensional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nuh, M. 2013. *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung:PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Nurseto, T. 2011. Membuat Media Pembelajaran yang menarik. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*. Vol.8, No.1.
- Nurinayati F., Sartono N., Evriyani D. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran dalam Bentuk Komik Digital pada Materi Sistem Imun di SMA Negeri 13 Jakarta. *Biosfer*. Vol. VII, No.2.
- Pamuji M. 2014. Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Biologi pada Materi Sistem Saraf Manusia untuk Smp/Mts Kelas IX Semester Ganjil.
- Ramliyana, R. 2016. *Penerapan Media Komik pada Pembelajaran BIPA*. *Jurnal PP*. Vol.1 No.1.
- Rasiman & Pramasdyahsari. 2014. Development of Mathematics Learning Media *E- Comic* Based on *Flip Book Maker* to Increase the Critical Thinking Skill and Character of Junior High School Students. *International Journal of Education and Research*. Vol.2, No.11.

- Rochmad. 2012. Desain Model Pengembangan. *Jurnal Kreano Jurusan Matematika FMIPA UNNES*. Vol.3 No.1
- Sadiman, Arif S, dkk. 2011. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, N. dan R. Ahmad. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung : CV Sinar Baru Bandung.
- Sugiyono, 2014. *Metode Penelitian Kombinasi*. Bandung: Alfabeta
- Sukardi. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Sutrisno. 1983. *Fisika Dasar Listrik, Magnet dan Termofisika*. Jakarta: Erlangga
- Sutrisno. 1997. *Fisika Dasar Mekanika*. Jakarta: Erlangga
- Tipler, Paul A. 1998. *Fisika untuk Sains dan Teknik*. Jakarta: Erlangga
- Wahyuningsih, A. 2012. Pengembangan Media Komik Bergambar Materi Sistem Saraf untuk Pembelajaran yang Menggunakan Strategi Pq4r. *Journal Of Innovative Science Education*. Vol.1, no.1.
- Waluyunto Dwi. 2005. Komik sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran. *Jurnal Nirwana* 7(1):45-55
- Wibowo, A. 2012. *Pendidikan Karakter: Strategi Membangun Karakter Bangsa Berperadaban*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Young dan Freedman, 2001. *Fisika Universitas Edisi Kesepuluh Jilid 2*. Jakarta: Erlangga
- Zubaedi. 2011. *Desain Pendidikan Karakter: Konsep dan Aplikasinya dalam Lembaga Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Zuriah, N. 2010. *Pendidikan Moral & Budi Pekerti* Jakarta: Bumi Aksara