

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Skripsi yang berjudul :


**MENINGKATKAN KETERAMPILAN *JUMP SHOOT* DALAM  
PERMAINAN BOLA BASKET MELALUI PEMBELAJARAN  
*EXPLICIT INSTRUCTION* PADA SISWA KELAS VIII'  
SMP NEGERI TELAGA**

Oleh  
**SYAMSUL AMBO**  
831 412 036

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji

Pembimbing I

Pembimbing II

  
**Drs. Sarjan Mjic, MS**  
NIP. 19610805 198703 1 003

  
**Syarif Hidayat, S.Pd. Kor, M.Or**  
NIP. 19790403 200501 1 003

Mengetahui :

Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga

  
**Drs. Sarjan Mjic, MS**  
NIP. 19610805 198703 1 003

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul :  
**MENINGKATKAN KETERAMPILAN *JUMP SHOOT* DALAM  
PERMAINAN BOLA BASKET MELALUI PEMBELAJARAN  
*EXPLICIT INSTRUCTION* PADA SISWA KELAS VIII'  
SMP NEGERI 1 TELAGA**

Oleh  
**SYAMSUL AMBO**  
831 412 036

Telah dipertahankan didepan dewan penguji

Hari/Tanggal : Jum'at, 16 Juni 2017

Waktu : 08.00 - Selesai

Penguji

1. Dr. Hj. Aisah R. Pomatahu, Dra. M.Kes  
NIP. 19580520 198203 2 002

2. Risna Podungge, S.Pd, M.Pd  
NIP. 19710721 200212 2 001

3. Drs. Sarjan Mile, M.S  
NIP. 19610805 198703 1 003

4. Syarif Hidayat, S.Pd. Kor, M.Or  
NIP. 19790403 200501 1 003

Gorontalo, Mei 2017

Mengetahui

Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan



**Dr. Lintje Boekoesoe, M.Kes**  
NIP. 19590110 198603 2 003

## ABSTRAK

**SYAMSUL AMBO, nim.831 412 036**, skripsi 2016. “meningkatkan keterampilan *jump shoot* dalam permainan bola basket melalui pembelajaran *explicit instruction* pada siswa kelas VIII<sup>1</sup> SMP Negeri 1 Telaga” jurusan Pendidikan Keolahragaan, Prodi S1 Penjaskesrek, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Negeri Gorontalo. Di bimbing oleh Bapak Drs. Sarjan Mile, M.S selaku Pembimbing I dan Bapak Syarif Hidayat, S.Pd Kor, M.Or. selaku Pembimbing II.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan keterampilan teknik dasar *Jump Shoot* dalam permainan Bola Basket dengan menggunakan model pembelajaran *Explicit Instruction* pada siswa kelas VIII<sup>1</sup> SMP Negeri 1 Telaga, Kabupaten Gorontalo, Tahun Ajaran 2016/2017.

Metode penelitian yang digunakan adalah Penelitian Tindakan Kelas. Untuk memperoleh data dalam penelitian ini maka dilakukan observasi awal sebelum menggunakan model pembelajaran *Explicit Instructions* lalu dilakukan pembelajaran dengan pendekatan bermain yang dilakukan pada siklus I dan siklus II yang berbentuk aplikasi teknik dasar *Jump Shoot* sebanyak 3 kali pertemuan. Setelah data terkumpul akan dilakukan analisis : (1) dari observasi awal diperoleh tahap persiapan 56.25, tahap pelaksanaan gerakan 54.76, akhir gerakan 54,25 dengan nilai rata-rata keseluruhan 55.17. Kemudian dilakukan pembelajaran menggunakan model pembelajaran *EksPLICIT Instruction*. (2) dari evaluasi siklus I diperoleh tahap persiapan 71.25, tahap gerakan pelaksanaan 71.5, akhir gerakan 70 dengan nilai rata-rata keseluruhan 70.92. Kemudian dilakukan kembali model pembelajaran *Explicit Instruction* dengan variasi. (3) dari tes evaluasi siklus II diperoleh tahap persiapan 83.75, tahap gerakan Pelaksanaan 81.5, akhir gerakan 80.25 dengan nilai rata-rata keseluruhan 81.83. Dalam hal ini dapat dilihat bahwa terjadi peningkatan nilai rata-rata dari siklus I ke siklus II. Maka dapat disimpulkan bahwa melalui model pembelajaran *Explicit Instruction* keterampilan siswa dalam melakukan teknik dasar *Jump Shoot* pada siswakeselas VIII<sup>1</sup> SMP Negeri 1 Telaga Kab.Gorontalo dapat ditingkatkan.

Dengan hasil analisis data tersebut maka hipotesis tindakan kelas telah terjawab yaitu : jika melalui model pembelajaran *Explicit Instruction* maka keterampilan teknik dasar *Jump Shoot* pada siswa kelas VIII<sup>1</sup> SMP Negeri 1 Telaga dapat ditingkatkan.

**Kata Kunci** :Teknik dasar *Jump Shoot* Basket, Model Pembelajaran *EksPLICIT Instruction*.

## ABSTRACT

**SYAMSUL AMBO, nim. 831 412 036**, thesis 2016. "improving skill jump shoot in basketball game through explicit instruction learning at grade VIII1 students of SMP Negeri 1 Telaga" majoring in Sport Education, Prodi S1 Penjaskesrek, Faculty of Sport and Health, State University of Gorontalo. In guidance by Mr. Drs. Sarjan Mile, MS as First Advisor and Mr. Syarif Hidayat, S.Pd Kor, M.Or. As Supervisor II.

This research aims to know the improvement of basic technique skill of Jump Shoot in Basketball game by using Explicit Intruction learning model in grade VIII1 students of SMP Negeri 1 Telaga, Gorontalo District, School Year 2016/2017.

The research method used is Classroom Action Research. To obtain the data in this research, the initial observation before using the Explicit Intructions learning model and then done learning with play approach done on cycle I and cycle II in the form of basic technique of Jump Shoot 3 times meeting. After the data collected will be analyzed: (1) from preliminary observation obtained 56.25 preparation stage, stage of implementation of movement 54.76, end of movement 54,25 with average value 55.17 overall. Then do the learning using eksplisit Intruction learning model. (2) from the evaluation of cycle I was obtained the preparation stage of 71.25, the stage of implementation movement 71.5, the end of movement 70 with the overall average score of 70.92. Then re-modeled Explicit Instruction learning with variations. (3) from the second cycle evaluation test obtained the preparation stage 83.75, the Implementation stage movement 81.5, the end of the 80.25 movement with the overall average score of 81.83. In this case it can be seen that there is an increase in the average value from cycle I to cycle II.Maka can be concluded that through the Explicit Instruction learning model of students' skills in performing basic techniques Jump Shoot on students of class VIII1 SMP Negeri 1 Telaga Kab.Gorontalo can be improved.

With the results of the analysis of the data then the class action hypothesis has been answered that is: if through the Explicit Instruction learning model, the basic technique skills of Jump Shoot on grade VIII<sup>1</sup> students of SMP Negeri I Telaga can be improved.

Key Words: Basic Techniques of Jump Shoot Basket, Exploration Instruction Learning Model.

