

**PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI**

**PENGARUH TEKNIK PERMAINAN KELOMPOK TERHADAP  
KECERDASAN INTERPERSONAL SISWA  
DI SMA NEGERI 1 TELAGA BIRU KABUPATEN GORONTALO**

**Oleh**

**Sri Jainun Harun**

Telah Diperiksa Dan Disetujui Untuk Seminar Skripsi

**Telah diperiksa dan disetujui untuk melakukan ujian skripsi**

**PEMBIMBING I**



**Dra. Rena Madina, M.Pd**  
Nip: 19590722198403 2 001


**PEMBIMBING II**



**Salim Korompot, S.Pd, M.Pd**  
Nip: 19771111200812 1 002

**MENGERTAHUI**

**KETUA JURUSAN BIMBINGAN DAN KONSELING**



**Dra. Hj. Maryam Rahim, M.Pd**  
NIP. 19590718 198602 2 001

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PENGARUH TEKNIK PERMAINAN KELOMPOK TERHADAP  
KECERDASAN INTERPERSONAL SISWA  
DI SMA NEGERI 1 TELAGA BIRU KABUPATEN GORONTALO

OLEH

SRI JAINUN HARUN  
NIM. 111 413 023

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Hari/tanggal : Senin, 19 Juli 2017

Waktu : 08:00 WITA s/d selesai

DEWAN PENGUJI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Abd. Kadir Husain, M.Pd Kons.</u> NIP : 19561116 198603 1 003		24-04-2017
2. <u>Dr. Sukma N. Botutihc, S.Psi, M.Psi, Psi</u> NIP : 19731017 200901 2 001		24-07-2017
3. <u>Dra. Hj. Rena Madina M.Pd</u> NIP : 19590722 198403 2 001		24-07-2017
4. <u>Salim Koropot, S.Pd, M.Pd</u> NIP : 19771111 200812 1 002		25-07-2017

Gorontalo, ..... Juli 2017

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. Hj. Wenny Hulukati, M.Pd  
NIP. 19570918 198503 2 001

## ABSTRACT

Sri Jainun Harun.2017. "The Influence of Group Game Techniques On Student Interpersonal Intelligence In SMA Negeri 1 Telaga Biru Kabupaten Gorontalo". Thesis, Guidance and Counseling Department, Faculty of Education, State University of Gorontalo. Advisor I Dra. Hj. Rena Madina, M.Pd, and Supervisor II Salim Korompot, S. Pd, M, Pd.

The problem that became the focus of this research is the influence of group game technique on students' interpersonal intelligence in SMA Negeri 1 Telaga Biru Kabupaten Gorontalo. The purpose of this study to determine the effect of group game techniques on students' interpersonal intelligence in SMA Negeri I Telaga Biru Kabupaten Gorontalo.

This research is a quasi-experimental research using "One group pret test-post test design" research design. This research consist of two variable that is X variable (group game technique) and variable Y (interpersonal intelligence). Members of the population in this study were all students of grade X SMA Negeri I Telaga Biru, with a sample of 15 people (using purposive sampling or sampling based on certain considerations of the researchers). The techniques used in data collection are the test (questionnaire) used for Pre-Test and Post-Test. The collected data is then analyzed using t test.

Based on the calculation results obtained tcount of -18.55 from the list of distribution t at the real level of 5% obtained  $t_{0,975}(28) = 2.05$ . It turns thitung price get another price, or thitung has been outside the reception area  $H_0$ , so  $H_0$  rejected and received  $H_1$ . Thus it can be concluded that group game techniques can improve interpersonal intelligence of class X students of SMA Negeri I Telaga Biru Kabupaten Gorontalo.

Keywords: Interpersonal Intelligence, Group Game Technique

## ABSTRAK

**Sri Jainun Harun. 2017. “Pengaruh Teknik Permainan Kelompok Terhadap Kecerdasan Interpersonal Siswa Di SMA Negeri 1 Telaga Biru Kabupaten Gorontalo”.** Skripsi, Jurusan Bimbingan dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I Dra. Hj. Rena Madina, M.Pd, dan Pembimbing II Salim Korompot, S.Pd, M.Pd.

Permasalahan yang menjadi fokus penelitian ini adalah terdapat pengaruh teknik permainan kelompok terhadap kecerdasan interpersonal siswa di SMA Negeri 1 Telaga Biru Kabupaten Gorontalo. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh teknik permainan kelompok terhadap kecerdasan interpersonal siswa di SMA Negeri I Telaga Biru Kabupaten Gorontalo.

Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen semu yang menggunakan desain penelitian “*One group pret test-post test design*”. Penelitian ini terdiri dari dua variabel yaitu variabel X (teknik permainan kelompok) dan variabel Y (kecerdasan interpersonal). Anggota populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X SMA Negeri I Telaga Biru, dengan anggota sampel 15 orang (menggunakan *purposive sampling* atau pengambilan sampel yang didasarkan atas pertimbangan-pertimbangan tertentu dari peneliti). Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data adalah *test* (angket) yang digunakan untuk *Pre-Test* dan *Post-Test*. Data yang terkumpul selanjutnya dianalisis dengan menggunakan uji t.

Berdasarkan hasil perhitungan diperoleh harga  $t_{hitung}$  sebesar  $-18,55$  dari daftar distribusi t pada taraf nyata 5% diperoleh  $t_{0,975} (28)=2,05$ . Ternyata harga  $t_{hitung}$  memperoleh harga lain, atau  $t_{hitung}$  telah berada diluar daerah penerimaan  $H_0$ , sehingga  $H_0$  ditolak dan menerima  $H_1$ . Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa teknik permainan kelompok dapat meningkatkan kecerdasan interpersonal siswa kelas X SMA Negeri I Telaga Biru Kabupaten Gorontalo.

***Kata Kunci: Kecerdasan Interpersonal, Teknik Permainan Kelompok***