

PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

**PENGARUH TEKNIK PERMAINAN KELompOK TERHADAP
KECERDASAN INTERPERSONAL SISWA
DI SMA NEGERI 1 TELAGA BIRU KABUPATEN GORONTALO**

Oleh

Sri Jainun Harun

Telah Diperiksa Dan Disetujui Untuk Seminar Skripsi

Telah diperiksa dan disetujui untuk melakukan ujian skripsi

PEMBIMBING I



Dra. Rena Madina, M.Pd
Nip: 19590722198403 2 001

PEMBIMBING II



Salim Korompot, S.Pd, M.Pd
Nip: 1977111200812 1 002

MENGERTAHUI
KETUA JURUSAN BIMBINGAN DAN KONSELING



Dra. Hi. Maryam Rahim, M.Pd
NIP. 19590718 198602 2 001

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PENGARUH TEKNIK PERMAINAN KELOMPOK TERHADAP KECERDASAN INTERPERSONAL SISWA DI SMA NEGERI 1 TELAGA BIRU KABUPATEN GORONTALO

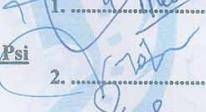
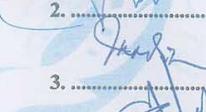
OLEH

SRI JAINUN HARUN
NIM. 111 413 023

Telah dipertahankan di depan dewan pengaji

Hari/tanggal : Senin, 19 Juli 2017
Waktu : 08:00 WITA s/d selesai

DEWAN PENGUJI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1. Dr. Abd. Kadir Husain, M.Pd Kons. NIP : 19561116 198603 1 003	1. 	24 - 04 - 2017
2. Dr. Sukma N. Botutih, S.Psi, M.Psi, Psi NIP : 19731017 200901 2 001	2. 	24 - 07 - 2017
3. Dra. Hj. Rena Madina M.Pd NIP : 19590722 198403 2 001	3. 	24 - 07 - 2017
4. Salim Korompot, S.Pd, M.Pd NIP : 19771111 200812 1 002	4. 	25 - 07 - 2017

Gorontalo, Juli 2017

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



PT. D. Hj. Wenny Hulukati, M.Pd

NIP. 19570918 198503 2 001

ABSTRACT

Sri Jainun Harun.2017. "The Influence of Group Game Techniques On Student Interpersonal Intelligence In SMA Negeri 1 Telaga Biru Kabupaten Gorontalo". Thesis, Guidance and Counseling Department, Faculty of Education, State University of Gorontalo. Advisor I Dra. Hj. Rena Madina, M.Pd, and Supervisor II Salim Korompot, S. Pd, M, Pd.

The problem that became the focus of this research is the influence of group game technique on students' interpersonal intelligence in SMA Negeri 1 Telaga Biru Kabupaten Gorontalo. The purpose of this study to determine the effect of group game techniques on students' interpersonal intelligence in SMA Negeri I Telaga Biru Kabupaten Gorontalo.

This research is a quasi-experimental research using "One group pret test-post test design" research design. This research consist of two variable that is X variable (group game technique) and variable Y (interpersonal intelligence). Members of the population in this study were all students of grade X SMA Negeri I Telaga Biru, with a sample of 15 people (using purposive sampling or sampling based on certain considerations of the researchers). The techniques used in data collection are the test (questionnaire) used for Pre-Test and Post-Test. The collected data is then analyzed using t test.

Based on the calculation results obtained t_{count} of -18.55 from the list of distribution t at the real level of 5% obtained $t_{0,975}(28) = 2.05$. It turns t_{hitung} price get another price, or t_{hitung} has been outside the reception area H_0 , so H_0 rejected and received H_1 . Thus it can be concluded that group game techniques can improve interpersonal intelligence of class X students of SMA Negeri I Telaga Biru Kabupaten Gorontalo.

Keywords: Interpersonal Intelligence, Group Game Technique

ABSTRAK

Sri Jainun Harun. 2017. “Pengaruh Teknik Permainan Kelompok Terhadap Kecerdasan Interpersonal Siswa Di SMA Negeri 1 Telaga Biru Kabupaten Gorontalo”. Skripsi, Jurusan Bimbingan dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I Dra. Hj. Rena Madina, M.Pd, dan Pembimbing II Salim Korompot, S.Pd, M.Pd.

Permasalahan yang menjadi fokus penelitian ini adalah terdapat pengaruh teknik permainan kelompok terhadap kecerdasan interpersonal siswa di SMA Negeri 1 Telaga Biru Kabupaten Gorontalo. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh teknik permainan kelompok terhadap kecerdasan interpersonal siswa di SMA Negeri I Telaga Biru Kabupaten Gorontalo.

Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen semu yang menggunakan desain penelitian “*One group pret test-post test design*”. Penelitian ini terdiri dari dua variabel yaitu variabel X (teknik permainan kelompok) dan variabel Y (kecerdasan interpersonal). Anggota populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X SMA Negeri I Telaga Biru, dengan anggota sampel 15 orang (menggunakan *purposive sampling* atau pengambilan sampel yang didasarkan atas pertimbangan-pertimbangan tertentu dari peneliti). Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data adalah *test* (angket) yang digunakan untuk *Pre-Test* dan *Post-Test*. Data yang terkumpul selanjutnya dianalisis dengan menggunakan uji t.

Berdasarkan hasil perhitungan diperoleh harga t_{hitung} sebesar $-18,55$ dari daftar distribusi t pada taraf nyata 5% diperoleh $t_{0,975}(28)=2,05$. Ternyata harga t_{hitung} memperoleh harga lain, atau t_{hitung} telah berada diluar daerah penerimaan H_0 , sehingga H_0 ditolak dan menerima H_1 . Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa teknik permainan kelompok dapat meningkatkan kecerdasan interpersonal siswa kelas X SMA Negeri I Telaga Biru Kabupaten Gorontalo.

Kata Kunci: *Kecerdasan Interpersonal, Teknik Permainan Kelompok*