

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

**GAME ONLINE DAN DAMPAKNYA TERHADAP PRESTASI AKADEMIK
MAHASISWA JURUSAN PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS
NEGERI GORONTALO**

Oleh

**MARYAM TANGAHU
NIM. 151 413 007**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Hari/Tanggal : Selasa, 11 Juli 2017

Waktu : 10.00 s/d selesai

Penguji	Tanda tangan	Tanggal
1. Dr. Isnanto, S.Pd, M.Ed NIP. 19800710 200604 1 002		1. 18-07-2017...
2. Dr. Rustam I. Husain, S.Ag, M.Pd NIP. 19750705 200604 1 001		2. 18-07-2017...
3. Dra. Elmia Umar, M.Pd NIP. 19580823 198602 2 001		3. 18-07-2017...
4. Samsi Pomalingo, S.Ag, M.A NIP. 19760520 200604 1 015		4. 18-07-2017...

Gorontalo, Juli 2017

**DEKAN FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO**



**Prof. Dr. Hj. Wenny Hulukati, M.Pd
NIP. 19570918 198503 2 001**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

**GAME ONLINE DAN DAMPAKNYA TERHADAP PRESTASI
AKADEMIK MAHASISWA JURUSAN PENDIDIKAN GURU
SEKOLAH DASAR FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO**

SKRIPSI

Oleh:

**MARYAM TANGAHU
NIM. 151 413 007**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji .

PEMBIMBING I




**Dra. Elmia Umar, M.Pd
NIP. 19580823 198602 2 001**

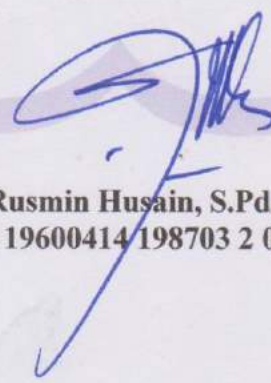
PEMBIMBING II



**Samsi Pomalingo, S.Ag, MA
NIP. 19760520 20064 1 015**

Mengetahui,

 **Ketua Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Gorontalo**


**Dr. Hj. Rusmin Husain, S.Pd, M.Pd
NIP. 19600414 198703 2 001**

ABSTRAK

Maryam Tangahu. 2017. “*game online dan dampaknya terhadap prestasi akademik mahasiswa di jurusan pendidikan guru sekolah dasar fakultas ilmu pendidikan universitas negeri gorontalo*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I Dra. Elmia Umar M.Pd dan Pembimbing II Samsi Pomalingo S.Ag M.A

Permasalahan dalam penelitian ini adalah Bagaimana permainan *game online* dan dampaknya terhadap prestasi akademik mahasiswa di Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Gorontalo. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui dampak yang ditimbulkan dari bermain *game online* terhadap prestasi akademik mahasiswa di Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Gorontalo.

Metode penelitian yang digunakan ini adalah : kualitatif dengan menggunakan pendekatan deskriptif yang bertujuan untuk mendeskripsikan bagaimana permainan game online dan apa dampak yang ditimbulkan terhadap prestasi akademik pada mahasiswa Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Negeri Gorontalo.

Hasil yang diperoleh setelah dilaksanakan penelitian ini bahwa permainan game online berdampak pada prestasi akademik mahasiswa dilihat dari adanya hubungan antara dampak-dampak negatife yang ditimbulkan game online dilihat dari segi jenis pemain, aspek social, kesehatan, waktu, dan perkuliahan.

Kata Kunci: Game Online, Prestasi Akademik

ABSTRACT

Maryam Tangahu. 2017. "Online Game and Its Impact towards students' Academic Achievement at Department of Elementary School Teacher Education, Faculty of Education, State University of Gorontalo. Skripsi. Department of Elementary School Teacher Education, Faculty of Education, State University of Gorontalo. Principal supervisor is Dra. Elmia Umar, M.Pd. and Co-supervisor is Samsi Pomalingo, S.Ag. M.A.

Problem statement of this is how game online and its impact towards students' academic achievement at Department of Elementary School Teacher Education, Faculty of Education, State University of Gorontalo is. It aims at investigating the impact caused by game online towards students' academic achievement at Department of Elementary School Teacher Education, Faculty of Education, State University of Gorontalo.

It applies qualitative method with descriptive approach which is to describe is how game online and its impact towards students' academic achievement at Department of Elementary School Teacher Education, Faculty of Education, State University of Gorontalo is.

Finding reveals that game online affects students' academic achievement verified by the correlation between negative impacts of online game, which is observed from type of player, social aspect, health, time, and lecturing.

Keywords: Online Game, Academic Achievement

