

PERSETUJUAN PEMBIMBING

**Pengaruhh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa
Pada Mata Pelajaran Akuntansi Di SMK 1 Duhiadaa
Kecamatan Marisa Kabupaten Pohuwato**

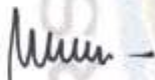
SKRIPSI

Oleh
MAYA MUSTAFA
NIM: 911410062

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji

Pembimbing I

Pembimbing II



Dr. Fachrudin Zain Olilingo, SE
NIP: 195810281986031003



Fitri Hadi Yulia Akib, SE, ME
NIP: 1198207252008012010

Mengetahui,
Ketia Jurusan Pendidikan Ekonomi



Dr. H. Usman Moonti, M.Si
NIP: 19691120 198602 1 001

LEMBAR PENGESAHAN

**Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa
Pada Mata Pelajaran Akuntansi Di SMK 1 Duhiadaa
Kecamatan Marisa Kabupaten Pohuwato**

SKRIPSI

Oleh
MAYA MUSTAFA
NIM: 911410062

Telah dipetahankan di depan dewan penguji

Hari/Tanggal :
Waktu :

Penguji

- | | |
|-------------------------------------|---------|
| 1. Dr..H.Usman Moonti,M.Si | 1. |
| 2. Melizubaida Mahmud,SPd.,M.si | 2. |
| 3. Dr.Fachridin Zain Olilingo,SE,ME | 3. |
| 4. Fitri Hadi Yulia Akib,SE,ME | 4. |

Gorontalo, Juli 2017-07-26
Dekan Fakultas Ekonomi



Imran Rosman Hambali,S.PD.,SE,MSA
NIP:19700823 199903 1 005

ABSTRAK

MAYA MUSTAFA NIM 911 410 062 “Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akuntansi Kelas X SMK 1 Duhiadaa Kabupaten Pohuwato”. Program Studi Pendidikan Ekonomi, Universitas Negeri Gorontalo di bawah bimbingan Bapak Fachrudin Zain Olilingo SE, dan Ibu Fitri Yulia Akib SE,ME

Penelitian ini bertujuan untuk mengukur pengaruh motivasi belajar terhadap hasil belajar siswa di SMK Negeri 1 Duhiadaa Kabupaten Pohuwato. Populasi dalam penelitian ini adalah semua siswa Akuntansi kelas X SMK 1 Duhiadaa yang berjumlah 130 siswa sehingga sampel dalam penelitian ini sebanyak 39 orang yang di ambil dari persentase 30% dari Populasi. metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah angket(kuisisioner), dokumentasi dan observasi. Data yang di analisis secara statistik uji regresi linier sederhana.

Hasil analisis tersebut menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan dari Motivasi Belajar pada Mata Pelajaran Akuntansi pada siswa kelas X SMK 1 Duhiadaa kabupaten pohuwato terhadap Hasil Belajar siswa. Hal ini dapat di lihat dari hasil R^2 adalah sebesar 0,582. Nilai ini menunjukkan bahwa sebesar 58,2% Hasil Belajar Mata pelajaran Akuntansi pada siswa kelas X SMK Negeri 1 Duhiadaa Kabupaten Pohuwato dapat di jelaskan oleh Motivasi Belajar siswa. Sedangkan sisanya sebesar 41,8% dipengaruhi oleh variabel lain yang tidak diteliti dalam penelitian ini.

Kata Kunci : Motivasi Belajar Siswa , Hasil Belajar Siswa

ABSTRACT

MAYA MUSTAFA Student ID 911 410 062 "The Influence of Learning Motivation toward Students' Learning Achievement on Accounting Subject Class X Senior Vocational School (SMK) 1 Duhiadaa District of Pohuwato". Study Program of Economic Education, State University of Gorontalo. Principal Supervisor is Fachrudin Zain Olilingo SE, and Co-supervisor is Fitri Yulia Akib SE, ME.

This research aims to measure the influence of learning motivation toward students' learning achievement on accounting subject class X SMK 1 Duhiadaa District of Pohuwato. The population is all the accounting students of class X SMK 1 Duhiadaa amounted to 130 students, so that the sample in this research is 39 students which are taken from percentage for 30% of the population. Methods used in this research are in the form of questionnaire, documentation and observation. Data analysis is done by using statistic test of simple linear regression.

Finding reveals that there is a significant influence of learning motivation toward students learning achievement on accounting subject class X SMK 1 Duhiadaa District of Pohuwato. This can be seen on R^2 result which is 0,582. This value shows that 58,2% learning achievement on accounting subject of students in class X SMK Negeri 1 Duhiadaa District of Pohuwato can be described by students learning motivation. While the remaining 41,8% is influenced by the other uninvestigated variables of this research.

Keywords: Students Learning Motivation, Students Learning Achievement.

