

**LEMBAR PENGESAHAN
SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA, JAWA
DAN MONGONDOW BERBASIS WEB**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada:

Hari, Tanggal : 24 Juli 2017
Waktu : 08:00 – 10:00 WITA

Dewan Penguji

Rahmat Deddy R. Dako, ST., M.Eng
NIP. 197801272005011001

Wrastawa Ridwan, ST., M.T
NIP. 197902052005011002

Amirudin Dako, ST., M.Eng
NIP. 197410032001121001

Iskandar Z. Nasibu, S.Pd., M.Eng
NIP. 197011052001121001

Ir. Wahab Musa, MT., Ph.D
NIP. 19610706199031006



Gorontalo, 24 Juli 2017

Telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (ST)



Dekan Fakultas Teknik
Universitas Negeri Gorontalo



MOH. HIDAYAT KONIYO, ST., M.Kom
NIP.19730416 200112 1 001

PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

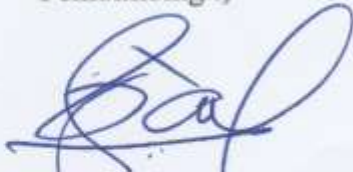
**RANCANG BANGUN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA, JAWA DAN
MONGONDOW BERBASIS WEB**

Oleh :

Taufik Pratama Putra
Nim : 521 410 018

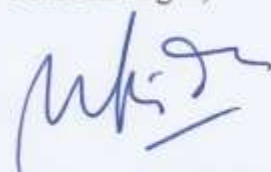
Telah diperiksa dan disetujui oleh komisi Pembimbing

Pembimbing I,



Rahmat Deddy R. Dako, ST, M.Eng.
NIP. 197801272005011001

Pembimbing II,



Wrastawa Ridwan, ST, M.T.
NIP. 197902052005011002

Mengetahui
Ketua Jurusan Teknik Elektro



Eryan Hasan Harun, ST., M.T.
NIP. 19741125 200112 1 002

RANCANG BANGUN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA, JAWA DAN MONGONDOW BERBASIS WEB

Taufik Pratama Putra

INTISARI

Penduduk di daerah Mopuya, kabupaten Bolaang Mongondow, terdiri dari 2 etnis besar yaitu Jawa dan Mongondow. Suku Jawa merupakan penduduk transmigran sedangkan suku Mongondow adalah penduduk lokal. Perbedaan suku ini membuat penduduk sulit untuk berkomunikasi. Seiring dengan majunya teknologi, penggunaan kamus berbentuk buku tak lagi diminati. Oleh karena itu penulis ingin memudahkan pencarian kosakata dengan kamus Bahasa Indonesia, Jawa dan Mongondow dalam bentuk digital.

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu aplikasi kamus tiga bahasa yaitu bahasa Indonesia, Jawa, dan Mongondow berbasis web. Pengembangan perangkat lunak dalam penelitian ini menggunakan metode *prototype*. Metode *prototype* memberikan kemungkinan, bahwa pengguna dan pengembang dapat mengklarifikasi kebutuhan dan interpretasi masing-masing.

Hasil dari penelitian ini berupa kamus Bahasa Indonesia, Jawa dan Mongondow berbasis web yang dapat menghasilkan padanan kata dalam bahasa Indonesia ke bahasa Jawa dan Mongondow, bahasa Jawa ke bahasa Indonesia dan bahasa Mongondow, kemudian bahasa Mongondow ke bahasa Indonesia dan Jawa. Hasil pengujian *black box* pada sistem yang di uji dari sisi pengguna menunjukkan bahwa semua fungsi yang terdapat pada aplikasi telah berfungsi dengan baik. Sedangkan dari hasil pengujian *Usability* didapatkan skor rata-rata *System Usability Scale* (SUS) 71,75 dan termasuk dalam kategori *Acceptable*. Berdasarkan hasil tersebut maka aplikasi pada penelitian ini dapat diterima oleh pengguna.

Kata Kunci: *prototype, Web, kamus Indonesia, Jawa, mongondow.*

RANCANG BANGUN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA, JAWA DAN MONGONDOW BERBASIS WEB

Taufik Pratama Putra

ABSTRACT

Population in Mopuya area, District of Bolaang Mongondow consists of two ethnics, Java and Mongondow. Java ethnic is transmigrant inhabitant while Mongondow ethnic is local inhabitant. The difference of these ethnics makes them difficult to communicate. Along with development of technology, the book-based dictionary is not interesting anymore. Therefore, the researcher is willing to facilitate the search of vocabulary using digital dictionary of Indonesia, Java and Mongondow languages.

This research aims at producing a web-based three languages dictionary application. The software development in this research applies prototype method. This method enables both user and developer to clarify need and to interpret each other.

Result of this research is a web-based dictionary of Indonesia, Java, and Mongondow languages that can create meaning of words from Indonesia language to Java and Mongondow languages, from Java language to Indonesia and Mongondow languages, and from Mongondow language to Java and Indonesia languages. Black box test result in the system which is tested from user's site reveals that all functions in the application can be functioned properly. Besides, usability test result obtains that average score of System Usability Scale (SUS) is 71,75 and categorized acceptable. Based on the findings, thus, this application can be accepted by user.

Keywords: Prototype, Web, Dictionary of Indonesia, Java, and Mongondow Languages

