

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

**MENINGKATKAN KETERAMPILAN GERAK DASAR *BOUNCE PASS*
PADA PERMAINAN BOLA BASKET MELALUI MODEL
PEMBELAJARAN KOOPERATIF *TEAMS GAMES*
*TOURNAMENT (TGT)***

(Siswa Kelas VII² SMP Negeri 1 Telaga Kabupaten Gorontalo)

Oleh :

MUHAIMIN ABD. MALIK DJULA
831 412 120

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji

Pembimbing I

Risna Podungee, S.Pd, M.Pd
NIP. 19710721 200212 2 001

Pembimbing II

Mirdayani Parweni, S.Pd, M.Pd
Nip. 19840503 200812 2 004

Mengetahui,
Ketua Jurusan Pendidikan Keolahragaan

Drs. Sarjan Mile, MS
NIP. 19610805 19803 1 003

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

MENINGKATKAN KETERAMPILAN GERAK DASAR *BOUNCE PASS*
PADA PERMAINAN BOLA BASKET MELALUI MODEL
PEMBELAJARAN KOOPERATIF *TEAMS GAMES*
TOURNAMENT (TGT)

(Siswa Kelas VII² SMP Negeri 1 Telaga Kabupaten Gorontalo)

Oleh :

MUHAIMIN ABD. MALIK DJULA
831 412 120

Telah Memenuhi Syarat dan Dipertahankan Di Depan Dewan Penguji pada :

Hari/Tanggal : Rabu 20 Desember 2017

Pukul : 11.00 Sampai Dengan Selesai

1. Drs. Sarjan Mile, M.S
NIP. 19610805 198703 1 003
2. Suriyadi Datu, S.Pd, M.Pd
NIP. 19820419 200604 1 001
3. Risna Podungge, S.Pd, M.Pd
NIP. 19710721 200212 2 001
4. Mirdayani Pauweni, S.Pd, M.Pd
NIP. 19840503 200812 2 004

1. 
2. 
3. 
4. 

Gorontalo, Januari 2018
Diketahui
Dekan Fakultas Keguruan dan Kesehatan



Dr. Lantje Boekoesoe, M.Kes
NIP : 19590110 198603 2 003

ABSTRAK

MUHAIMIN ABD. MALIK DJULA, Nim 831 412 120 “Meningkatkan Keterampilan Dasar *Bounce Pass* Pada Permainan Bola Basket Melalui Model Pembelajaran Kooperatif *Teams Games Tournament* (TGT) Pada Siswa Kelas VII² SMP Negeri 1 Telaga Kabupaten Gorontalo.”Skripsi bimbingan Risna Podungge, S.Pd, M.Pd, dan Mirdayani Pauweni, S.Pd, M.Pd.

Masalah dalam penelitian ini adalah kurangnya kemampuan siswa dalam melakukan keterampilan dasar *bounce pass* siswa kelas VII² SMP Negeri 1 Telaga. Untuk memecahkan masalah tersebut digunakan model pembelajaran kooperatif *teams games tournament* (TGT). Model pembelajaran yang dimaksudkan adalah model pembelajaran dengan membagi siswa menjadi beberapa kelompok yang berlomba memainkan suatu games saat melakukan teknik *bounce pass* ditempat maupun berpindah tempat, dengan baik dan benar. Tujuan penelitian ini untuk meningkatkan keterampilan dasar *bounce pass* dalam permainan bola basket pada siswa kelas VII² SMP Negeri 1 Telaga.

Penelitian tindakan kelas ini dilaksanakan di SMP Negeri 1 Telaga kelas VII² yang berjumlah 26 orang siswa, yang terdiri dari 14 orang laki-laki dan 12 orang perempuan. Penelitian ini dilaksanakan dalam 2 siklus, setiap siklus terdiri dari tiga kali tindakan dan satu kali evaluasi. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini yaitu melalui tes unjuk kerja siswa dalam melakukan teknik dasar passing bawah.

Hasil penelitian ini terbukti naik signifikan setelah diterapkan model pembelajaran kooperatif *teams games tournament*, hal ini terbukti dengan naiknya nilai rata-rata siswa dimana pada observasi awal 48.38, kemudian pada siklus I meningkat 23.7 menjadi 72.08, dan siklus II meningkat 10.13 menjadi 82.21. Dengan demikian maka penelitian dianggap selesai karena telah mencapai indikator kinerja yaitu 80%.

Melalui penerapan model pembelajaran kooperatif *teams games tournament* dapat meningkatkan keterampilan dasar *bounce pass* dalam permainan bola basket, hal ini sesuai dengan hipotesis tindakan yang menyatakan “jika model kooperatif *Teams Game Tournament* ini diterapkan, maka kemampuan melakukan teknik dasar *bounce pass* pada permainan bola basket pada siswa Kelas VII² SMP Negeri 1 Telaga Kabupaten Gorontalo dapat ditingkatkan”.

Kata Kunci : Model Pembelajaran Kooperatif *Teams Games Tournament* (TGT), *Bounce Pass* Bola Basket

ABSTRACT

MUHAIMIN ABD. MALIK DJULA, Student Id. 831 412 120 "Improving Bounce Pass Basic Skill in Basketball Game through Teams Games Tournaments (TGT) Model on grade VII² Students in SMP Negeri 1 Telaga, District of Gorontalo." Skripsi, Principal supervisor is Risna Podungge, S.Pd, M.Pd and Co-supervisor is Mirdayani Pauweni, S.Pd, M.Pd.

Problem statement of this research is lack of students' basic skill in doing bounce pass at grade VII² in SMP Negeri 1 Telaga. To solve the problem, teams games tournaments (TGT) model is applied. The learning model is applied by dividing students into several groups which then they compete each other playing a game when practicing bounce pass technique in their place or they may change over their place properly and correctly. This research aims at improving bounce pass basic skill in basket ball game on grade VII² students in SMP Negeri 1 Telaga.

This is a classroom action research conducted in SMP Negeri 1 Telaga by having 26 students of VII² that are comprised by 14 males and 12 females. This research is conducted in two cycles which each cycle consists of three treatments and one evaluation. Technique of data collection is test to find out students' results in performing bounce pass basic skill.

Finding reveals that students' bounce pass basic skill is significantly improved after teams games tournaments model is applied which can be observed as follows: students' average score in pre-observation is 48,38, then in cycle I it improves as much as 23,7 to be 72.08 and finally in cycle II it improves as much as 10,13 to be 82.21. Thus, this research is concluded considering performance indicator of 80% has been achieved.

It can be concluded that through the application of teams games tournament, bounce pass basic skill in basket ball game can be improved. It appropriates with hypothesis of research which states that if Teams Game Tournament model is applied, skill of students at grade VII² in SMP Negeri 1 Telaga, District of Gorontalo in performing bounce pass basic technique can be improved

Keywords: Teams Games Tournament (TGT) Cooperative Learning Model, Bounce Pass, Basket Ball

