

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dengan berhasilnya pengembangan sistem ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Pihak konsultan jasa layanan dan konsumen dapat melakukan konsultasi langsung terkait dengan pembuatan rumah.
2. Memudahkan konsumen dalam menentukan tipe rumah yang sesuai keinginannya yang ditambahkan dengan informasi mengenai material bangunan dari tipe rumah itu sendiri.
3. Konsumen dapat melihat rekomendasi beberapa arsitek yang sudah profesional yang telah menyelesaikan proyek dalam pengerjaan desain rumah.

#### **5.2 Saran**

Setelah pembuatan Sistem Penyedia Jasa Arsitektur Bangunan Rumah Tinggal ini, perlu adanya pengembangan antara lain :

1. Penelitian diharapkan dapat dikembangkan dengan data desain tipe rumah yang lebih detail dengan menambahkan desain interior dan desain eksteriornya.
2. Aplikasi ini juga dapat dikembangkan dengan menambahkan data yang lebih detail terkait harga material rumah yang sesuai dengan desain tipe rumah

dengan menginputkan rancangan anggaran biaya untuk setiap pembuatan rumah yang telah selesai.

3. Dapat dikembangkan untuk semua jasa arsitektur bukan hanya jasa arsitektur untuk bangunan rumah tinggal tapi bisa juga jasa arsitektur untuk bangunan lainnya, seperti gedung, jalan dan sebagainya agar jasa arsitektur itu bisa lebih terpakai.
4. Dapat dikembangkan pada aplikasi perangkat mobile.

## DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007. "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi". Andi. Yogyakarta. Accesed Juni 2017
- Daniel, Sevanus., Ady, Thahir., dan Indartoyo. 2015. "Studi Perubahan fungsi Ruang Pada Unit Rumah Tinggal di Cluster Orlando dan Georgia, Kota Wisata Cibubur" . Agora, Jurnal Arsitektur, Vol 15, No.1. Accesed Juni 2017
- Klasifikasi Buku Lapangan Usaha Indonesia (KBLI). 2005. "Definisi Jasa Arsitektur". Accesed Juni 2017
- Kusuma, Purba. 2014. "Pengembangan Aplikasi Otomasi Desain Rumah". Accesed April 2017
- Kristanto.2015."Bab Tiga Metode Penelitian". (*Online*)  
<http://metodepengembangansistem.co.id/2015/02/model-waterfall.html>  
Accesed Mei 2017
- Lucky. 2008. *XML Web Service : Aplikasi Desktop, internet & Handphone*. Jakarta : Jasakom.
- Mustofa, Bisri. 2008. "Penjelasan Rumah Hunian". Vol 64, No.1 Accesed Juni 2017
- Pressman, Roger S. 2012. "Buku *Software Engineering a practimer's*" . edisi 7
- Putra, Eko Wahyu. 2012. "Pengertian Arsitektur". (*Online*)  
<http://wahyuuekoputra.blogspot.co.id/> , Accesed Mei 2017
- Rudy. 2008. "Perancangan E-Marketing Bagi Perusahaan Jasa Konsultasi Arsitektur : Studi Kasus PT NAW". Accesed April 2017
- Widigdo, Anon. (2007). "Dasar Pemrograman PHP dan MySQL". Diakses Desember 2017. <http://www.ilmukomputer.org>