

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian hasil penelitian sebelumnya dapat diambil kesimpulan bahwa Sistem Informasi Pemesanan Perlengkapan Pesta dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*, sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan yakni metode *WISDM (Web Information System Development Methodologi)* dimana tahapannya yaitu *organizational analysis, information analysis, work design, technical design* dan *human computer interface (HCI)*

Sistem informasi pemesanan perlengkapan pesta yang telah dibangun dapat meningkatkan promosi perlengkapan pesta bagi penyedia jasa dan meningkatkan fasilitas pelayanan penyedia jasa kepada konsumen. Selain itu, sistem memberikan kemudahan bagi konsumen mendapatkan informasi-informasi yang jelas mengenai perlengkapan pesta yang disewakan serta memudahkan konsumen melakukan pemesanan tanpa harus datang ketempat penyewaan.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa hal yang disarankan oleh penulis yakni :

1. Sistem ini bisa dikembangkan menjadi sistem berbasis android.
2. Diharapkan sistem ini tidak hanya diperuntukkan di wilayah Gorontalo dan sekitarnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Hartono, Jogiyanto 2006, *Pengenalan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Hersanto, Taufik . 2014 . Sistem Informasi Administrasi Persewaan Alat Pesta Wedding Organizer Kuncari Enterprise Menggunakan Visual Basic 6.0 . Fakultas Ilmu Komputer . Universitas Dian Nuswantoro Semarang .
- Ladjamudin, A.B. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta.
- Mawardi, Sandy. Dkk. 2015. *Perancangan Web Kelas Online dengan Metodology WISDM Berbasis Learning Manajement System di MAN Pameungpeuk*, <http://jurnal.sttgarut.ac.id> diakses tanggal 10 Desember 2015.
- Muhyuzir T.D., 2001, *Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data*, Cetakan Kedua, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Saptarini, Vina . 2012 . Sistem Informasi Persewaan Perlengkapan Pesta dan Dekorasi Berbasis Web Pada MD GROUP . Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer . AMIKOM Yogyakarta.
- Saputro, Hendra W. (2007). *Pengertian Website dan Unsur-unsurnya*. [Online]. Tersedia: <http://www.balebengong.net/topik/teknologi/2007/08/01/pengertian-website-dan-unsur-unsurnya.html> diakses tanggal 10 Desember 2015.
- Vidgen, R. T. 2002. *WISDM : constructing a web information system development methodology*. Information System journal.
- Wati, Nursetia. 2014. *Penerapan Metodologi WISDM (Web Information System Development Methodology) untuk Sistem Informasi Kebudayaan Gorontalo*. <http://eprints.ung.ac.id/id/eprint/768> diakses tanggal 10 Desember 2015