

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

MENGGALI MAKNA LABA BAGI PLAYER GAME ONLINE
FENOMENA: JUAL BELI GOLD, AKUN, DAN ITEM VIRTUAL

SKRIPSI

OLEH

APRIADI AKILI
NIM: 921 413 189

Telah Diperiksa Dan Disetujui Untuk Diuji

Pembimbing I


Dr. Tri Handayani Amaliah, SE, Ak, M.Si
NIP. 19721207 200312 2 001

Pembimbing II


Lukman Pakaya, S.Pd, MSA
NIP. 19710910 200501 1 002

Mengetahui
Ketua Jurusan Akuntansi


Zulkifli Bokiu, SE, Ak, M.Si
NIP. 19720519 200212 1 001

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi Yang Berjudul:

MENGGALI MAKNA LABA BAGI PLAYER GAME ONLINE FENOMENA: JUAL BELI **GOLD**, AKUN DAN **ITEM VIRTUAL**

Oleh:

Apriadi Akili
NIM. 921 413 189

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

Hari/Tanggal : Kamis, 12 Juli 2018

Waktu : 10:00 Wita

Pengaji:

1. Dr. Niswatin, S.Pd., SE, MSA
 2. Nilawaty Yusuf, SE, Ak, M.Si
 3. Dr. Tri Handayani Amaliah, SE., Ak, M.Si., CA
 4. Lukman Pakaya, S.Pd, MSA
- 

Gorontalo, Juli 2018

Dekan Fakultas Ekonomi



ABSTRAK

APRIADI AKILI. 921 413 189. 2018. Skripsi. Menggali Makna Laba Bagi *Player Game Online*: Fenomena Jual Beli Gold, Akun, dan Item Virtual, Program Studi S1 Akuntansi Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Gorontalo. Di bawah bimbingan Ibu Dr. Tri Handayani Amaliah, SE., Ak, M.Si selaku pembimbing I dan Bapak Lukman Pakaya, S.Pd, MSA selaku pembimbing II.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengungkap makna laba bagi *player game online*. Dalam melakukan penelitian ini, peneliti adalah instrumen kunci penelitian yang terlibat langsung dalam penelitian. Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara, observasi, dan dokumentasi. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan menggunakan pendekatan Interaksionisme Simbolik dan sekaligus menjadi alat analisis. Unit analisis berfokus kepada *mind*, *self*, *society*, dan objek yang diteliti. Lokasi penelitian di Gorontalo khususnya warnet *game* kota Gorontalo dan Desa Illoheluma kecamatan Tilong Kaila. Pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi langsung, wawancara dan dokumentasi. Informan dalam penelitian ini berjumlah 6 orang yang terdiri dari: Rian Katili, Adri Fani Akili, Mohamad Ferdian Suleman, dan Mohamad Yasin Koro secara umum semua informan adalah para *player game*.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa laba dari sudut pandang *player game* merupakan sebuah keuntungan dimana keuntungan tersebut berupa profesi, hubungan sosial, dan materi/uang tanpa memandang ukuran besar kecilnya laba yang diperoleh.

Kata kunci: Laba, Interaksionisme Simbolik, dan *Player Game Online*

ABSTRACT

APRIADI AKILI. 921 413 189. 2018. Skripsi. Exploring the Meaning of Profit for Online Game Players: Phenomenon of Buying and Selling Gold, Accounts, and Virtual Items. Bachelor Study Program of Accounting, Faculty of Economics State University of Gorontalo. The principal supervisor is Dr. Tri Handayani Amaliah, SE., Ak, M.Si and the co-supervisor is Lukman Pakaya, S.Pd, MSA

The purpose of this study is to reveal the meaning of profit for online game players. In conducting this research, researchers are the key research instruments directly involved in research. The data collection is done by interview, observation, and documentation. The method used in this study is a qualitative method using the approach of Symbolic Interactionism and simultaneously become an analytical tool. The unit of analysis focuses on the mind, self, society, and the object under study. Research location at Gorontalo especially game cafe of Gorontalo City and Village of Iloheluma Tilongkabila District. The data collection is done by direct observation, interview, and documentation. Informants in this study amounted to 6 people consisting of: Rian Katili, Adri Fani Katili, Mohamad Ferdinand Suleman, and Mohamad Yasin Koro in general all informants are game players.

The findings indicate that the profit from the point of view of the game player is an advantage where the profits are professions, social relationships, and material/money regardless of the size of the small profits obtained.

Keywords : Profit, Symbolic Interactionism, and Online Game Player