

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada materi Motor Bakar menggunakan model penelitian yaitu ADDIE. Tahapan-tahapan penelitiannya yaitu *Analyze* (Analisis), *Design* (Desain), *Development and Implementation* (Pengembangan dan Penerapan), *Evaluation* (Evaluasi). Pada penelitian yang telah dilaksanakan hanya sampai pada *Development and Implementation* (Pengembangan dan Penerapan).
2. Media Pembelajaran yang telah dikembangkan layak digunakan berdasarkan validasi ahli dengan persentase sebesar 79% (ahli media,) 86,25% (ahli materi), 85% (ahli perancangan media). Rata-rata seluruh aspek yang dicapai yaitu 83.41% (Sangat Baik).

#### **5.2 Saran**

1. Penelitian selanjutnya dapat dilanjutkan pada tahapan *Evaluation* (Evaluasi) terkait dengan media pembelajaran yang telah dikembangkan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Agustien, Relis dkk. (2018). “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS” dalam *Jurnal Edukasi Volume 1* (hlm. 19-23). Jember: Universitas Jember.
- Arsyad, Azhar. (2016). Media Pembelajaran. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Dwanda, Lovandri dan Ishartiwi. (2015). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Angka dan Huruf Untuk Anak Usia Dini” dalam *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan Volume 2* (hlm. 169-178). Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Hariyanto (2013). Teknologi Dasar Otomotif. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Jama, Jalius (2008). Teknik Sepeda Motor. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan
- Kristanto, Philip (2015). Motor Bakar Torak (Teori dan Aplikasinya). Jakarta: Andi Publisher
- Lee, William W. & Diana L. Owens. (2004). Multimedia-Based Instructional Design. San Francisco: Pfeiffer.
- Madcoms. (2016). Kupas Tuntas Adobe Flash CS6. Yogyakarta: CV Andi Offset
- Munir, (2013). Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Alfabeta
- Riduwan. (2013). Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. (2012). Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Apriyani Puji Lestari, (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Gambar Teknik Berbasis *Software* Bantu di SMK Binawiyata Sragen Kelas X Paket Keahlian Teknik Otomasi Industri. Skripsi. Tidak diterbitkan: UNY

Muhammad Zamroni, (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran Fisika Pokok Bahasan Elastisitas Kelas XI SMA N 1 Sukorejo. Skripsi. Tidak diterbitkan: UNNES

<http://blog.mortech.co.id/seputar-karburator-motor-dan-jenis-jenisnya/> (diakses 27 Maret 2018).

[www.artikelsiana.com/2017/07/pengertian-flowchart-tujuan-simbol.html](http://www.artikelsiana.com/2017/07/pengertian-flowchart-tujuan-simbol.html).(Diakses 19 Juli 2018)