

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dirancang berbasis web sebagai alat bantu untuk mengurangi metode ceramah pada teknik animasi 2 dimensi. Nilai rata-rata test hasil belajar siswa pada mata pelajaran teknik animasi 2 dimensi dengan nilai rata-rata *pre-test* yaitu 62.03 dan nilai rata-rata *post-test* yaitu 80.16. Hasil belajar siswa kelas XI Multimedia di SMK Negeri 1 Limboto mengalami peningkatan, setelah menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis web pada mata pelajaran teknik animasi 2 dimensi mendapat respon sangat baik dan efektif dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka peneliti mengemukakan beberapa saran sebagai berikut:

- a. Guru dapat merancang media pembelajaran berbasis web sebagai salah satu media pembelajaran untuk meningkatkan pemahaman materi dan hasil belajar siswa.
- b. Diharapkan peneliti selanjutnya untuk pengembangan agar memberikan lebih banyak lagi media pembelajaran berupa materi gambar, video dan animasi yang lebih interaktif sehingga memberikan pengaruh yang lebih baik pada hasil belajar siswa.

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Arif S. Sadiman.,dkk. (2011). *Media Pendidikan (Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya)*. Jakarta : PT.Raja Grafindo Persada
- Candra, Agustina. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Berbasis Adobe Flash Untuk Siswa Kelas XI Multimedia di SMK Muhammadiyah Prambanan*. Skripsi. FT. Universitas Negeri Yogyakarta
- Fakhriyannur. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknik Animasi 2 Dimensi Berbasis Adobe Flash Untuk Siswa Kelas Xi Multimedia Di Smk Muhammadiyah 1 Yogyakarta*. Skripsi. FT. Universitas Negeri Yogyakarta
- Mulyatiningsih, Endang. (2013). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Munir. (2013). *Multimedia Konsep dan aplikasi dalam pendididkan*. Bandung: Alfabeta
- Putu, Intan Paramita. (2012). *Pengembangan E-Modul Berbasis Scientific Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Kelas XI Multimedia Di SMK Negeri 3 Singaraja*. Bali: Jurnal KARMAPATI Volume 4 Nomor 5 Tahun 2015.
- Purnomo, Wahyu dan Andreas, Wahyu. (2013). *Animasi 2D*. Jakarta: KEMENDIKBUD
- Riduwan. (2010). *Skala pengukuran variable-variabel penelitian*. Bandung: alfabet
- Rusman. (2013). *Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung : Alfabeta
- Smaldino, Sharon e., lowther, Deborah. (2011). *Instructional teknologi dan Media For Learning*. Jakarta: Kencana
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2009). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung : Alfabeta