BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan penelitian serta hasil penelitian yang telah dilakukan, langkah-langkah pengembangan dan implementasi SUSBK dapat disimpulkan bahwa :

1. SUSBK dirancang menggunakan bahasa pemrograman berbasis web seperti PHP, CSS dan HTML.
2. SUSBK yang telah dibuat dijalankan oleh sebuah server lokal dari sistem operasi linux yaitu debian server dengan layanan seperti DHCP Server, PhpMyAdmin, WEB Server, FTP Server dan MySQL Server.
3. SUSBK yang telah dibuat dikemas dalam 1 file yang berekstensi VHD (Virtual Hard Disk) sehingga server ini mudah untuk disalin atau digandakan.
4. Server SUSBK dapat dijalankan disemua jenis sistem operasi yang telah terpasang sebuah aplikasi VirtualBox. VirtualBox adalah aplikasi yang digunakan untuk membuka sebuah file yang berekstensi VHD (Virtual Hard Disk).
5. Proses pemanggilan data dari server ke klien menggunakan exambro. Exambro adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk memanggil data dari server untuk ditampilkan kekomputer klien. Selain itu exambro juga merupakan pengaman proses ujian karena exambro dapat mengunci program-program komputer yang

tidak digunakan untuk proses ujian sehingga komputer lebih aman dan hanya dapat digunakan untuk ujian saja.

5.2. Saran

Adapun saran untuk pengembangan lebih lanjut terhadap pengembangan sistem ujian semester berbasis komputer menggunakan exambro diantarnya adalah proses pembuatan soal belum bisa mendukung melalui microsoft office word, oleh sebab itu diharapkan kepada penelitian selanjutnya dapat mengembangkan proses pembuatan soal dapat didukung dengan microsoft office word. Selanjutnya proses pengoreksi soal *essay* masih belum dilakukan secara otomatis oleh sistem, oleh sebab itu diharapkan kepada penelitian selanjutnya dapat mengembangkan proses pengoreksi soal *essay* dapat dilakukan secara otomatis oleh sistem.

DAFTAR PUSTAKA

DIKPORA DIY. (2016, 16 Agustus). Sosialisasi Ujian Nasional Bebasis Komputer (UNBK) Tahun Pelajaran 2016/2017, (online), (http://www.pendidikandiy.go.id/dinas_v4/?view=v_berita&id_sub=4216 , diakses 5 Juli 2017).

Firdaus. 2014. Sistem Ujian Online Pendaftaran Siswa Baru pada SMK Negeri 1 Badegan, (online). (http://eprints.umpo.ac.id/173/2/HAL%20DEPAN%2C%20BAB%20I%20rizki.pdf, diakses 4 Juni 2017).

Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2017). Informasi Ujian Nasional Berbasis Komputer, (online), (https://ubk.kemdikbud.go.id/tentang, diakses 5 Juli 2017).

Ladjamudin, A. 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Mansyurin, P. 2011, *Configurasi Debian Server*. Al-Mansyurin Team. Mojokerto.

Nawahoke dan Jodhinata. 2013. Aplikasi Ulangan Harian Untuk Siswa SMA Berbasis Client dan Server Menggunakan Virtual Basic, PHP, MYSQL, (online), Vol.2 No.2, Desember 2013. (http://dspace.uphsurabaya.ac.id:8080/xmlui/bitstream/handle/123456789/73/Aplikasi%20Ulangan%20Harian%20Untuk%20Siswa%20SMA%20Berbasis%20Client%20Server.pdf?sequence=1, diakses 4 Juni 2017).

Purba. 2011. Sistem Ujian Client dan Server Menggunakan Visual Basic, PHP dan MYSQL, (online). (http://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/123456789/29384/Cover.pdf;jsessionid=C081F3E03AEA3FF9E280769864C7F0A5?sequence=7, diakses 4 Juni 2017).

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

susanto dan Honggo. 2008. Sistem Ujian Online pada STIMIK GI MDP Berbasis Web, (online), (http://eprints.mdp.ac.id/965/, diakses 4 Juni 2017).

Syah, M. 2012, *Psikologi Belajar*, Ed. Revisi - 12, Jakarta : Rajawali Pers.

Tardif, R. 1987. The Penguin Macquarie Dictionary of Australion Education. Ringwood Victoria: Penguin Books Australian Ltd.