

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada BAB sebelumnya dapat ditarik kesimpulan bahwa Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Macromedia Flash* Pada Mata Pelajaran IPA Materi Pesawat Sederhana di Kelas VIII SMP Negeri 3 Boliyohuto dengan menggunakan model ADDIE telah memenuhi kriteria kualitas yang meliputi 2 (dua) aspek sebagai berikut :

##### a) Aspek Validitas

Aspek Validitas, ditunjukkan dari hasil validasi ahli oleh 2 (dua) validator yang menyatakan media pembelajaran “dapat digunakan dengan revisi kecil” dan dalam kategori sangat baik untuk dimanfaatkan dalam proses pembelajaran karena dikatakan valid dengan nilai 2,5.

##### b) Aspek kepraktisan

Aspek kepraktisan, ditunjukkan dari hasil pengamatan keterlaksanaan pembelajaran dengan menggunakan lembar observasi aktivitas guru serta respon peserta didik yang diperoleh melalui angket respon peserta didik. Berdasarkan hasil pengamatan keterlaksanaan dan angket respon peserta didik disimpulkan berkriteria praktis dengan mencapai 85 %, karena media pembelajaran mudah digunakan dan baik digunakan untuk meningkatkan proses pembelajaran.

### c) Aspek keefektifan

Aspek keefektifan, ditunjukkan dari hasil persentase aktivitas peserta didik selama 2 (dua) kali pertemuan dan hasil belajar pada kompetensi kognitif. Penilaian untuk hasil belajar dari 16 peserta didik yang mencapai Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) sebanyak 15 orang, sedangkan 1 orang mencapai di bawah KKM (70). Sehingga ketuntasan individual tes hasil belajar peserta didik yang tuntas mencapai 96,96 % dengan kriteria baik, yang tidak tuntas mencapai 3,03 %, sedangkan persentase ketuntasan klasikal mencapai 93,75% dengan kriteria sangat baik. Jadi media berbasis *Macromedia Flash* ini dikatakan valid dengan nilai mencapai 80 %.

### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas saran –saran yang dapat diberikan penulis sebagai sambungan pemikiran terhadap pengembangan media pembelajaran berbasis *Macromedia Flash* adalah sebagai berikut : Media pembelajaran ini hanya mengajarkan materi pokok bahasan pesawat sederhana sehingga diharapkan untuk pengembangan selanjutnya dapat dibuat media pembelajaran yang lain untuk mata pelajaran dan materi pokok tertentu.

Media pembelajaran berbasis *Macromedia Flash* untuk sekolah menengah pertama materi pesawat sederhana hendaknya diuji coba pada kelas lain atau sekolah-sekolah lain sehingga diperoleh media pembelajaran yang lebih baik dan berkualitas.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Rafrastara, Fauzi. 2009. *Membuat game Fighting dengan Flash*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Agus Suprijono. 2010. *Cooperative Learning*. Yogyakarta. Pustaka Media.
- Akbar, S. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Anggara 2008, *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta
- Ardiansyah, Nurdin. 2013. *Macromedia Flash Profesional 8 Sebuah Tutorial Flash untuk Pemula*.
- Arsyad, Azhar 2000. *Media Pengajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arikunto. 1993. *Manajemen Pengajaran Secara Manusiawi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asnawir, dkk. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers
- Benny A.Pribadi, *Model Desain Sistem Pembelajaran* Jakarta: Dian Rakyat, 2010
- Chaeruman. 2008. *Mengembangkan Sistem Pembelajaran dengan Model ADDIE*. Jakarta: PT Remaja Rosdakarya.
- Dasari, RW. 2006. *Teori-teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Erlangga.
- Dauids dkk. 1995. *Merril Physical Science Teacher Wraparound Edition*. NewYork: GLENCOE McGraw-Hill.
- Dewi Padmo dkk. 2004. *Teknologi Pembelajaran: Peningkatan Kualitas Belajar Melalui Teknologi Pembelajaran*. Ciputat: Pusat Teknologi Komunikasi dan Informasi Pendidikan.
- Depdiknas .2003. *Undang-undang RI No.20 tahun 2003.tentang sistem pendidikan nasional*.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Djamarah dkk. 1996. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rieneka Cipta.
- Hamalik Oemar. 2005. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Ismaniati, C.H. 2001. *Pengembangan Program Program Pembelajaran Berbantuan Komputer*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2012. *Dasar-dasar Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Group.
- Kemdikbud, *Peraturan Pemerintah RI Nomor 65, Tahun 2013 Tentang Standar Proses*.
- M. Ngalim Purwanto, *Prinsip- Prinsip & Teknik Evaluasi Pengajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2010, hlm. 28.
- Munir. 2009. *Pembelajaran Jarak jauh berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Nasution. 1999. *Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi aksara.
- Nuh, Muhammad. 2013. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 81A Tahun 2013 Tentang Implementasi Kurikulum*. KEMENDIKBUD: 2013.

- Ratna Wilis Dahar. 1988. *Teori-Teori Belajar*. Jakarta. Penerbit Erlangga.
- Ridwan dan Sunarto. 2009. *Pengantar Statistika Untuk Penelitian Pendidikan, Social, Ekonomi, Komunikasi Dan Bisnis*. Bandung: Alfa Beta.
- Rochmad. 2012. Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran. *Jurnal Kreano*.
- Rusman dkk. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesional Guru*, Jakarta: Rajawali Pers, 2012
- Sadiman, Arief S. dkk . 2008. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekkom Dikbud dan PT.Raja Grafindo Persada
- Sanjaya, W. 2009. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses pendidikan*. Kencana. Jakarta.
- Santyasa, I Wayan. 2007. *Landasan Konseptual Media Pembelajaran*. Makalah Disajikan dalam Workshop Media Pembelajaran bagi Guru-Guru SMA Negeri Banjar Angkan Pada tanggal 10 Januari 2007 di Banjar Angkan Klungkung
- Slameto, 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Smaldino, E. S, dkk. 2011. *Instructional technology & media for learning: Teknologi pembelajaran dan media untuk belajar*. Jakarta: Kencana.
- Subana dkk. 2005. *Statistik Pendidikan Bandung* : Pustaka Setia
- Sudjana, 1996. *Metode Statistik* Bandung: Tarsito,.
- Sugiyono. 2014. *Metode penelitian pendidikan: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&B*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto, 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta: Rineka Cipta
- Sukardjo. 2008. *Kumpulan materi evaluasi pembelajaran*. Yogyakarta: Prodi Teknologi Pembelajaran
- Sukiman. 2012. *Pengembangan media pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*, Jakarta: Rineka.
- Zainal Arifin, 2011. *Evaluasi Pembelajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya,