

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Telah dihasilkan bentuk suatu produk model permainan badponk yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran Pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan untuk siswa kelas X, untuk mencapai tujuan pembelajaran (standar kompetensi dan kompetensi dasar).
2. Permainan badponk dapat digunakan sebagai media untuk mengembangkan keterampilan gerak dasar (lokomotor, manipulatif, dan non lokomotor) siswa kelas X
3. Permainan badponk dapat digunakan sebagai media untuk menanamkan nilai disiplin, kerjasama, dan sportifitas pada siswa kelas X

5.2 Saran

Model permainan badponk sebagai produk yang telah dihasilkan dari penelitian ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran Pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan untuk siswa sekolah SMK gotong royong kelas X. Beberapa saran dapat disampaikan berkaitan dengan keperluan pemanfaatan produk adalah:

1. Bagi guru penjas sekolah SMK gotong royong dapat mencoba menggunakan model ini sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan, untuk mengembangkan keterampilan gerak dasar (lokomotor, manipulatif, non lokomotor), dan menanamkan nilai disiplin, kerjasama, dan sportifitas siswa sekolah SMK gotong royong kelas X.
2. Bagi guru penjas sekolah SMK gotong royong yang ingin menggunakan model ini, harus memperhatikan segala bentuk kekurangan dan keterbatasan dalam penggunaan permainan badponk

3. Bagi guru penjas sekolah SMK gotong royong diharapkan merencanakan penggunaan permainan badponk melalui Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), dan menyesuaikan dengan standar kompetensi dan kompetensi dasar masing-masing kelas, yakni kelas X

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah F, Sasminta C.Y.H. 2014. *Volume 02 Nomor 03. Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*. Universitas Negeri Surabaya
- Anggraini Novi Dian, M.E. Winarno, Sulistyorini. 2014. *volume I nomor 1. Jurnal olahraga pendidikan*. senayan jakarta pusat
- Aksan Hermawan. 2016. *Mahir bulutangkis*. Ujung berung. Bandung.
- Didi darmadi. 2015. *volume VII nomor 1. jutinyuat indramayu*. Stkip Unidarma
- Furqoni Randi Sofyan, Hari Wisnu. 2015. *Volume 03 Nomor 02. Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*. Universitas Negeri Surabaya
- Hasan Syaiful, M.E. Winarno, Agus Tomi, 2015. *Vol. 4, No 2. Jurnal pendidikan olaraga*. Universitas Negeri Malang.
- Kemdikbud, 2015. *Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. Jakarta
- Kemdikbud, 2014. *Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. Jakarta
- Kertamanah Alex, 2017. *Teknik dan Taktik Permainan Tennis Meja*. PT. Remaja Rosdakarya. Bandung.
- Sutanto Teguh, 2016. *Buku Pintar Olahraga*. Pustaka Baru Press. Yogyakarta.
- Tomoliyus. M.S, 2017. *Sukses Melatih Keterampilan Dasar Permainan Tennis meja dan Penilaian*. Purwodadi-Grobogan. Jawa Tengah.