

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN MODEL PERMAINAN SEPAK BOLA
TA'UKEKEINO UNTUK SISWA KELAS IV DAN V
SDN NO. 43 HULONTHALANGI**

Oleh:

DARWIN MUTIARA

NIM : 831 414 074

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji

Pembimbing I

Pembimbing II

Prof. Dr. H. Hariadi Said, M.Si
NIP. 19610316 198702 1 001

Mirdayani Pauweni, S.Pd, M.Pd
NIP. 19840503 200812 2 014

Mengetahui,
Ketua Jurusan Pendidikan Keolahragaan
Fakultas Olahraga dan Kesehatan
Universitas Negeri Gorontalo

Dr. Sarjan MHe, M.S
NIP. 19610805 198703 1 003

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN MODEL PERMAINAN SEPAK BOLA TA'UKEKEINO
UNTUK SISWA KELAS IV DAN V SDN NO. 43 HULONTHALANGI

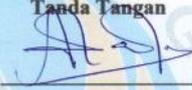
Oleh:

DARWIN MUTIARA
NIM : 831 414 074

Telah dipertahankan didepan dewan penguji pada :

Hari/tanggal : Jumat, 13 Juli 2018
Pukul : 08.00 s/d selesai

Dosen Penguji :

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Drs. Aswan Dai, M.Pd</u> NIP. 19670511 200501 2 001		16/7 ¹⁸
2. <u>Suriyadi Datau, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 19820419 200604 1 001		17/7 ⁻¹⁸
3. <u>Prof. Dr. H. Hariadi Said, M.Si</u> NIP. 19610316 198702 1 001		18/7/18
4. <u>Mirdavani Pauweni, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 19840503 200812 2 014		18/7/18

Gorontalo, Juli 2018

Mengetahui,

Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan
Universitas Negeri Gorontalo



Dr. Liatje Boekoesoe, M.Kes
NIP. 19590110 198603 2 003

ABSTRAK

Mutiara, Darwin. 2018. Pengembangan model permainan sepak bola untuk siswa kelas IV dan V SDN No. 43 Hulonthalangi. Universitas Negeri Gorontalo. 2018. Pembimbing I: Prof. Dr. H. Hariadi said, M.Si, pembimbing II: Mirdayani Pauweni, S.Pd, M.Pd.

Kata kunci : sepak bola, pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan, media pembelajaran, siswa sekolah dasar kelas IV dan V.

Penelitian pengembangan ini bertujuan menghasilkan produk pengembangan model permainan sepak bola sebagai media pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan siswa sekolah dasar kelas IV dan V. Secara khusus penelitian diharapkan dapat meningkatkan proses pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan, serta mengidentifikasi karakteristik, keunggulan, dan keterbatasan model permainan yang dikembangkan.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan, pengembangan produk, dilakukan melalui beberapa tahapan yaitu mendesain draf produk awal, validasi ahli, uji coba skala kecil, revisi tahap 1, revisi tahap II, uji skala luas, revisi terakhir. Subjek penelitian ini adalah siswa SDN No. 43 Hulonthalangi kelas (IV dan V). Jumlah subjek penelitian adalah 126 siswa.

Hasil penelitian ini adalah suatu produk model permainan sepak bola tanyinyingo yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan. Berdasarkan uji coba skala luas terhadap produk, diketahui respon siswa dalam bentuk skor total dengan kategori sangat baik.

Kesimpulan penelitian ini adalah suatu model produk model permainan sepak bola ta'ukekeino yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan, untuk mengembangkan keterampilan gerak dasar, dan menanamkan nilai kerjasama, sportifitas, dan kejujuran pada siswa sekolah dasar kelas IV dan V.

ABSTRACT

Mutiara, Darwin, 2018. The Development of Football Game Model for Grade IV and V Students of SDN No. 43 Hulonthalangi. State University of Gorontalo. 2018. The principal supervisor is Prof. Dr. H. Hariadi Said, M.S., and the co-supervisor is Mirdayani Pauweni, S.Pd., M.Pd.

Keywords: football, physical education, health, sport, learning media, elementary school students at grade IV and V

The developmental research aimed to produce football game as learning media of physical, sport and health education for elementary school students at grade IV and V. The research is expected to be able to improve health, sport, and physical education learning process and to identify characteristics, excellence, and limit of the developed game model.

The research was conducted through several stages namely designing preliminary draft, expert validation, small-scale experiment, stage 1 revision, stage 2 revision, wide-scale test, and final revision. The research subjects were 126 students of SDN No. 43 Hulonthalangi (IV and V).

The research finding was a *tanyiyingo* football game model that can be used as learning media of physical education, health, and sport. Based on wide scale experiment on the product, students' response in the total score was in a very good category.

In conclusion, *ta'ukekeino* football game model that can be used as learning media of physical education, health, and sport, to develop basic movement skill and to teach values of cooperation, sportsmanship, not discriminating, mutual help in a learning process and honesty towards students at grade IV and V.



