

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Permainan bola voli merupakan cabang olahraga permainan yang di gemari oleh masyarakat Indonesia, baik laki-laki maupun perempuan, mulai dari anak-anak hingga dewasa baik di daerah maupun di kota-kota besar. Hal ini ditunjukkan dengan banyaknya masyarakat bermain bola voli baik di ruangan tertutup (indoor) maupun lapangan terbuka (outdoor). Orang-orang yang melakukan permainan ini dengan berbagai tujuan di antaranya: 1) olahraga rekreasi, 2) Olahraga pendidikan, 3) Olahraga kesehatan atau media untuk meningkatkan kebugaran jasmani, 4) Olahraga prestasi.

Dalam permainan bola voli kemampuan pemain ditentukan oleh penguasaan teknik dasar yang baik, oleh karena itu penguasaan teknik dasar mutlak diperlukan agar prestasi dapat ditingkatkan. Untuk dapat bermain bola voli, maka seseorang pemain harus menguasai teknik permainan bola voli seperti: passing atas, passing bawah, servis atas, servis bawah, smash dan blok.

Untuk meningkatkan keterampilan dalam bermain bola voli, maka setiap pemain harus berusaha untuk meningkatkan keterampilannya dan menguasai berbagai teknik dasar dalam permainan bola voli, salah satunya adalah teknik passing bawah. Meskipun pada dasarnya dalam permainan bola voli ada bermacam-macam jenis pukulan, tetapi beberapa diantaranya gerak permulaan yang sama seperti smash dan jump servis, dua hal gerak dasar tersebut sama bisa mematikan lawan dengan hasil gerak tersebut. Teknik postur yang sangat penting dan dikuasai seorang pemain bola voli sehingga bisa mendapatkan hasil passing bawah yang sempurna.

Latihan dasar cara melakukan passing bawah, Passing bawah adalah teknik dasar bola voli yang sangat tepat untuk menahan serangan-serangan smash yang keras dan cepat dari lawan. Passing bawah yang baik bukan hanya dapat menahan bola serangan lawan jatuh ke area lapangan permainan akan tetapi juga mampu mengarahkan atau mengumpan bola dengan baik kepada teman setim. Dalam suatu pertandingan atau permainan bola voli, passing bawah merupakan salah

satu modal awal untuk memenangkan permainan. Selain dapat menghasilkan umpan dengan baik, passing juga dapat menghasilkan poin jika umpan tersebut sempurna. Oleh karena itu melakukan passing bawah dengan baik dan benar dalam olahraga bola voli sangatlah penting.

Berdasarkan hasil pengamatan di lapangan diketahui bahwa kemampuan passing bawah permainan bola voli siswa kelas VII di SMPN 10 kota Gorontalo masih rendah, banyak di antara mereka yang belum mampu melakukan passing bawah secara sempurna. Mungkin karena faktor latihan atau mengajar yang tidak terlalu efektif, sehingga passing bawah tidak terlalu baik.

Penggunaan gaya mengajar yang tepat bagi siswa yang sedang belajar passing bawah akan memudahkan pelaksanaan proses belajar mengajar guna mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Adapun salah satu gaya mengajar yang dapat digunakan untuk meningkatkan kemampuan passing bawah dalam permainan bola voli yaitu dengan menggunakan gaya mengajar *problem based learning*. Dengan belajar menggunakan *problem based learning* diharapkan anak bisa mengekspresikan dan mempraktikkan kemampuan passing bawah dalam permainan bola voli pada mata pelajaran pendidikan jasmani dan olahraga.

Berdasarkan uraian sebelumnya maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian tentang, pengaruh model pembelajaran *problem based* terhadap hasil belajar passing bawah dalam permainan bola voli kelas VII di SMPN 10 Kota Gorontalo.

1.2 Identifikasi Masalah

Berpijak pada latar belakang yang diuraikan sebelumnya, maka terkait dengan meningkat hasil belajar siswa passing bawah dalam permainan bola voli. Dapat diidentifikasi beberapa permasalahan sebagai berikut:

- 1) Bagaimana hasil belajar siswa dalam melakukan passing bawah dalam permainan bola voli?
- 2) Faktor-faktor apakah yang mempengaruhi hasil belajar siswa passing bawah?

- 3) Pendekatan pembelajaran yang bagaimana dapat membantu meningkatkan passing bawah?
- 4) Bagaimana gaya berfikir siswa SMPN 10 kota Gorontalo?

1.3 Rumusan Masalah

suatu permasalahan akan dapat dikaji dengan baik, jika masalah tersebut dirumuskan dengan jelas. Oleh karena itu, dalam penelitian ini penulis membuat rumusan masalah sebagai berikut:

- 1) Apakah dengan penerapan gaya mengajar *problem based learning* dapat meningkatkan kemampuan passing bawah dalam permainan bola voli pada siswa kelas VII di SMPN 10 kota Gorontalo.

1.4 Tujuan Penelitian

Suatu pekerjaan akan bermakna, bahkan akan menghasilkan sesuatu yang berarti apabila dilakukan dengan tujuan yang jelas. Bertolak pada pernyataan tersebut, maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini sebagai berikut:

- 1) Mendeskripsikan hasil belajar passing bawah terhadap gaya mengajar *problem based learning* dalam permainan bola voli pada siswa kelas VII di SMPN 10 kota Gorontalo.
- 2) Mendeskripsikan besarnya pengaruh gaya mengajar *problem based learning* terhadap hasil belajar passing bawah dalam permainan bola voli pada kelas VII di SMPN 10 kota Gorontalo.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Teoritis

- 1) Menambah wawasan dan pengetahuan tentang penelitian hasil belajar passing bawah terhadap gaya mengajar *problem based learning* sehingga peneliti memperoleh hasil yang maksimal dalam melaksanakan kegiatan penelitian ilmiah dimasa yang akan datang.
- 2) Dapat memperkaya, mempertajam, serta memperbaiki pengetahuan yang berkaitan dengan mata pelajaran yang sesuai dengan program kurikulum yang ada.

1.5.2 Manfaat Praktis

- 1) Menambah pengalaman dalam pengetahuan belajar passing bawah.
- 2) Dapat memotivasi siswa dalam belajar passing bawah sehingga siswa dapat melakukan gerakan yang baik dan benar.
- 3) Memberikan informasi kepada siswa dan guru pendidikan jasmani dan olahraga tentang adanya pengaruh gaya mengajar *problem based learning* terhadap hasil belajar passing bawah.
- 4) Memberikan informasi bagi sekolah yang bersangkutan tentang pengaruh gaya mengajar *problem based learning* terhadap hasil belajar passing bawah dalam permainan bola voli disekolah tersebut sebagai dasar kebijakan dalam peningkatan kualitas pembelajaran pendidikan jasmani dan olahraga.