

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

JUDUL SKRIPSI

"PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF *GAMES WITH HETEROGEN TEAM* BULU TANGKIS PADA MATA PELAJARAN PENJASKES BAGI SISWA SMP NEGERI 12 GORONTALO"

Telah Disetujui Oleh Pembimbing Dan Siap Untuk Diajukan Dalam Sidang

Pembimbing I

Drs. Sarian Mjg, M.S
NIP. 19610805 198703 1 003

Pembimbing II

Suriyadi Datou, S.Pd M.Pd
NIP. 19820419 200604 1001

Menyetujui,
Ketua Jurusan Pendidikan Keolahragaan
Universitas Negeri Gorontalo

Drs. Sarian Mjg, M.S
NIP. 19610805 198703 1 003

LEMBARAN PENGESAHAN

**Pengembangan Model Permainan Sepak Bola Untuk Siswa Kelas IV Dan V
Di SDN 3 Botupingge**

Oleh

Tomv Syaputra Abdullah

Nim : 831 414 150

Telah dipertahankan didepan dewan penguji

Hari/Tanggal : Jum'at, 20 Juli 2018

Waktu : 07.00 Wita s/d Selesai

Penguji :

DEWAN PENGUJI

**1. Risna Podungge, S.Pd, M.Pd
NIP. 19710721 200212 2 001**

1. (.....)

**2. Mirdayani Pauweni, S.Pd, M.Pd
NIP. 19840503 200812 2 004**

2. (.....)

**3. Drs. Sarjan Mile, M.S
NIP. 19610508 198703 1 003**

3. (.....)

**4. Suriyadi Datu, S.Pd, M.Pd
NIP. 19820419 200604 1 001**

4. (.....)

Gorontalo, Juli 2018

Mengetahui:

Dekan Fakultas Olahraga Kesehatan



Dr. H. Lintje Boekoesoe, M.Kes

NIP. 19590110 198603 2 003

ABSTRAK

Abdullah, Tomy. 2018. Pengembangan model permainan sepak bola untuk siswa kelas IV dan V SDN 3 Botupingge. Universitas Negeri Gorontalo. 2018. Pembimbing I: Drs, Sarjan Mile, M.S, pembimbing II: Suriyadi Datau, S.Pd, M.Pd.

Penelitian pengembangan ini bertujuan menghasilkan produk pengembangan model permainan sepak bola sebagai media pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan siswa sekolah dasar kelas IV dan V. Secara khusus penelitian diharapkan dapat meningkatkan proses pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan, serta mengidentifikasi karakteristik, keunggulan, dan keterbatasan model permainan yang dikembangkan.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan, pengembangan produk, dilakukan melalui beberapa tahapan yaitu mendesain draf produk awal, validasi ahli, uji coba skala kecil, revisi tahap 1, revisi tahap II, uji skala luas, revisi terakhir. Subjek penelitian ini adalah siswa SDN 3 Botupingge kelas (IV dan V). Jumlah subjek penelitian adalah 55 siswa. Validasi ahli dilakukan oleh tiga orang ahli dan dua orang guru penjas. Uji coba skala kecil berjumlah 31 siswa dan uji coba skala luas 55 siswa.

Hasil penelitian ini adalah suatu produk model permainan sepak bola roda gawang yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran Pendidikan Jasmani, olahraga dan kesehatan. Berdasarkan uji coba skala luas terhadap produk, diketahui respon siswa dalam bentuk skor total dengan kategori sangat baik. Skor total tersebut menggambarkan pencapaian kompetensi dasar dalam proses pembelajaran, dengan menggunakan permainan sepak bola roda gawang.

Kesimpulan penelitian ini adalah suatu model produk model permainan sepak bola roda gawang yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan, untuk mengembangkan keterampilan gerak dasar, dan menanamkan nilai kerjasama, sportifitas, dan kejujuran pada siswa sekolah dasar kelas IV dan V. Berdasarkan hasil penelitian diatas diharapkan bagi guru penjas sekolah dasar dapat menggunakan produk produk model permainan bola kaki sebagai media pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan bagi siswa kelas IV dan V.

Kata kunci : sepak bola, pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan, media pembelajaran, siswa sekolah dasar kelas IV dan V.

ABSTRACT

Abdullah, Tomy. 2018. Development of a football game for students in grade IV and V SDN 3 Botupingge. State University of Gorontalo, 2018. The principal supervisor is Drs. Sarjan Mile, M.S, and co-supervisor is Suriyadi Datau, S.Pd, M.Pd.

The development research aims to produce product development of football game model as media of physical education, sport, and health of elementary school students grade IV and V. Particularly the research is expected to be able to improve the learning process of physical education, sport, and health, as well as identifying the characteristics, advantages, and limitations of the developed game model.

This is a development study of product undertaken in several phases of designing initial product drafts, expert validation, small-scale trials, phase 1 revision, phase 2 revision, broad-scale test, and final-phase revision. There are 55 students of SDN 3 Botupingge (class IV and V) as the subjects in this study. Final validation is undertaken by three experts and two teachers of physical education. Small-scale trials were addressed to 31 students and large-scale trials were addressed to 55 students.

The result of this study is a product football wheel game model that can be used as a medium for learning physical education, sports, and health. Based on a large-scale trial of the product, it is known that the student's response in the form of total score with a very good category. The total of the score describes the achievement of basic competency in the learning process by using a football wheel game.

The conclusion of the research is a product of a soccer wheelchair model that can be used as a medium of physical, sports, and health education to develop basic motion skills, and to instill the value of cooperation, sportsmanship and honesty in grade IV and V. Based on the above research, it is expected to all the teachers of physical education in elementary school can use football game model product as a medium in the learning of physical education, sports, and health for students in grade IV and V.

Keywords: Football, physical education, sports, and health, medium of learning, students of elementary school in grade IV and V.