

BAB LIMA

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan tentang aplikasi Icatapel di Satlantas Kota Gorontalo, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Melalui aplikasi Icatapel ini proses pencatatan pelanggaran dan kecelakaan menjadi lebih cepat, dokumen-dokumen penting dan data arsip penting menjadi lebih aman.
2. Laporan dapat dilihat kapan dan dimana saja oleh Kasat Lantas, dan dapat melakukan verifikasi sidang baik itu pelanggaran dan kecelakaan selama terhubung di jaringan internet.
3. Kelemahan dari aplikasi ini yaitu tidak bisa di akses oleh masyarakat, hanya digunakan oleh pihak Satlantas saja untuk data-data kecelakaan dan pelanggaran karena data di dalamnya bersifat pribadi.
4. Solusinya yaitu menambahkan web untuk masyarakat sehingga masyarakat bisa mengetahui denda yang harus dibayarkan apabila melanggar aturan lalu lintas dan lebih siap dalam berkendara dengan menggunakan atribut lengkap. Pelaporan kecelakaan dari masyarakat akan mempercepat proses pencatatan.

5.2 **Saran**

Baik sebagai referensi untuk pengembangan penelitian selanjutnya, maka peneliti juga mengemukakan berupa memperluas fitur-fitur aplikasi yang mungkin dapat bisa di fungsi kan atau digunakan oleh masyarakat yang mungkin bisa seputaran larangan berlalu lintas.

Daftar Pustaka

- A.S, Rosa dan Shalahuddin, 2014:103, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hermawan S, Stephanus. 2011. "*Mudah Membuat Aplikasi Android*". Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto H.M (2003: 34) dalam bukunya "*Analisis dan Desain Sistem Informasi*".
- O'Brien, James A. dan Marakas, George M. 2011. "*Management Information Systems, 10th Edition*". McGraw-Hill/ Irwin, New York
- Sugmian, Viden Rahmat, dkk (2015), dengan judul "*Pengembangan Aplikasi Rambu Lalu Lintas Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping*".
- Said, Muhammad. 2012. *Aplikasi Pembelajaran Rambu-rambu Lalu Lintas Berbasis Smartphone Android*, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
- Safaat, Nazruddin. 2012. "*Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*". Bandung : Informatika Bandung.