



KEMENTERIAN RISET DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN
Kampus 3 UNG, Jln. Jhon Ario Katili No. Tlp. (0435) 821125

PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI

Dengan ini dinyatakan bahwa mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Arif Kurniawan Harun
Nim : 832 415 014
Judul Penelitian : Pengembangan Model Latihan Sepak
Bola Berbasis Aplikasi Andoid
Jurusan : Pendidikan Kepelatihan Olahraga

Telah Diperikasa dan disetujui untuk dijukan pada:

SIDANG SKRIPSI

Pembimbing I

Dr. Hartono Hadjarati, M.Pd
NIP. 19740826 200312 1 002

Gorontalo, Juli 2019
Pembimbing II

Syarif Hidayat, M.Or
NIP. 19790403 200501 1003

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
PENGEMBANGAN MODEL LATIHAN SEPAK BOLA BERBASIS
APLIKASI ANDROID

Oleh:

ARIF KURNIAWAN HARUN

NIM: 832 415 014

Telah dipertahankan didepan dewan penguji pada:
Hari/tanggal : Kamis/ 25 Juli 2019
Pukul : 09.00 s/d selesai

Dosen Penguji:

- | Nama | Tanda Tangan |
|---|---|
| 1. <u>Drs. Ruskin, M.Pd</u>
Nip. 19571231 198603 1 026 |  |
| 2. <u>Suprianto Kadir, S.Pd, M.Pd</u>
Nip. 19870918 201903 1 010 |  |
| 3. <u>Svarif Hidayat, M.Or</u>
Nip. 19790403 200501 1 003 |  |
| 4. <u>Dr. Hartono Hadjarati, M.Pd</u>
Nip. 19740826 200312 1 002 |  |

Mengetahui,
Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan
Universitas Negeri Gorontalo



Dr. H. Bintje Boekoesoe, M.Kes
NIP. 195901101986032003

ABSTRAK

Arif Kurniawan Harun, 832415014. 2019. Pengembangan Model Latihan Sepak Bola Berbasis Aplikasi Android. Skripsi, Jurusan Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I Dr. Hartono Hadjarati, M.Pd dan Pembimbing II Syarif Hidayat, M.Or.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model latihan sepak bola berbasis aplikasi android untuk pelatih, atlet dan pelaku sepakbola.

Metode penelitian yang digunakan adalah research and development dengan mengacu langkah penelitian ADDIE yang dikembangkan oleh Robert M. Branch. Subjek penelitian ini adalah pelatih dan atlet. Uji coba kelompok kecil dilakukan terhadap 10 responden, uji coba kelompok besar dengan 30 responden. Instrumen yang digunakan dengan menggunakan angket dan lembar evaluasi.

Hasil temuan penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan model latihan sepak bola berbasis aplikasi android layak digunakan sebagai media latihan sepakbola yang mudah dipahami dan mudah didapatkan. Hasil tersebut diperoleh dari hasil validasi ahli materi sebesar 82,6% yang berarti layak, validasi ahli media yang menunjukkan hasil penilaian 79,5% yang berarti layak. Pada uji coba kelompok kecil, aplikasi ini mendapat hasil penilaian 85,9% yang masuk dalam kategori layak dan pada uji coba kelompok besar aplikasi ini mendapat hasil penilaian 89,7% yang masuk dalam kategori layak. Dengan demikian temuan penelitian ini berupa aplikasi yang layak untuk digunakan untuk pelatih, atlet dan pelaku sepakbola.

Kata kunci: *model latihan; sepakbola; aplikasi android*

ABSTRACT

Harun, Arif Kurniawan. 832415014. 2019. The Development of an Android-based Soccer Drill Application. Undergraduate Thesis. Department of Sports Coaching Education, Faculty of Sports and Health, Universitas Negeri Gorontalo. Principal Supervisor: Dr. Hartono Hadjarati, M.Pd. Co-supervisor: Syarif Hidayat, M.Or.

The objective of this study is to develop an Android-based soccer drill application for coaches, athletes, and other involved parties.

The model of this study is research and development, which refers to the stages of ADDIE research developed by Robert M. Branch. Furthermore, the subject involved coaches and soccer players. A small-scale trial was performed on ten respondents, and the large-scale trial involved 30 respondents. The research instrument comprised a questionnaire and evaluation sheet.

This study finds out that the development of an Android-based soccer drill application is feasible to facilitate the training session of the players; this application is user-friendly and accessible. Such a finding is from the validity by the material expert (with a percentage of 82.6%) and the media expert (with a percentage of 79.5%). The percentage of the small-scale trial arrives at 85.9%, feasible category. Further, the large-scale trial is also categorized feasible with a percentage measuring at 89.7%. In conclusion, the developed Android application is applicable for coaches, soccer players, and other related parties.

Keywords: *drill; soccer; Android application*

