

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kuliah Kerja Nyata (KKN) adalah sebagai salah satu media bagi mahasiswa untuk mengaplikasikan teori-teori yang dimilikinya ke dalam sebuah wujud nyata pengabdian kepada masyarakat. KKN juga merupakan bentuk konkrit dari pengalaman yang mencakup pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat. Dengan adanya KKN ini, mahasiswa diharapkan dapat mengaktualisasikan disiplin ilmu yang masih dalam tataran teoritis dengan bentuk pengabdian dan pendampingan langsung kepada masyarakat, disamping penelitian yang dilakukan sebagai usaha pengembangan ilmu yang didapat sebelumnya. Selain itu, KKN juga memiliki keterampilan dalam mengatasi dan menyelesaikan masalah-masalah yang terjadi ditengah masyarakat sebagai media untuk belajar membangun hubungan yang integral dalam masyarakat, sebagai obyek utama yang akan dihadapi kelak setelah menyelesaikan studi.

Dalam pelaksanaannya mahasiswa yang melakukan KKN harus melaporkan seluruh rincian kegiatan dan aktifitas yang dilakukan selama di lokasi KKN. Laporan tersebut berupa laporan kehadiran mahasiswa, laporan jurnal harian, laporan setiap kegiatan inti dan laporan kegiatan tambahan. Namun pada pengerjaannya mahasiswa KKN sering mengalami kesulitan dalam pemberian laporan karna harus diantar langsung ke dosen pembimbing lapangan (DPL) yang sering berada jauh dari jangkauan lokasi KKN. Selain

itu DPL yang dalam hal ini adalah penanggung jawab KKN sering memiliki kesibukan di luar kampus sehingga sulit untuk memeriksa seluruh laporan secara tatap muka. Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang dapat memudahkan mahasiswa KKN dalam pemberian laporan karena sudah terkomputerisasi tanpa harus jauh-jauh ke Dosen Pembimbing Lapangan (DPL), dan menjadikan DPL bisa secara fleksibel memeriksa laporan tersebut karena akan mendapat notifikasi berupa SMS serta bisa diakses kapan saja dan dimana saja, dan juga pada sistem ini DPL bisa menilai keaktifan dari masing-masing mahasiswa karena sistem absensi yang harus diinput oleh masing-masing mahasiswa yang mengikuti KKN pada masing-masing lokasi.

Berdasarkan uraian tersebut maka akan dibuat sistem yang secara khusus mengolah seluruh laporan KKN secara mudah karena akan dibangun berbasis *Web Mobile* sehingga bisa diunggah tanpa harus menggunakan *laptop* ataupun *personal computer* (PC).

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana membangun Sistem Informasi Monitoring KKN Berbasis *Web Mobile* bagi mahasiswa, DPL dan pihak LPPM?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini menekankan pada pembuatan sistem informasi monitoring KKN Berbasis *Web Mobile* pada Universitas Negeri Gorontalo, yang mencakup sebagai berikut:

1. Menyajikan halaman pengisian absensi, jurnal harian dan laporan kegiatan inti dan tambahan KKN Universitas Negeri Gorontalo.
2. Menampilkan Nama Dosen Pembimbing Lapangan (DPL), lokasi KKN, jumlah peserta KKN dan nama Koordinator Desa pada tiap lokasi KKN.
3. Pembuatan aplikasi monitoring KKN menggunakan HTML 5.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu membangun sistem yang dapat mempermudah mahasiswa, DPL, dan pihak LPPM dalam mengunggah laporan serta memonitoring kegiatan KKN.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian yang hendak dicapai, maka penelitian ini diharapkan mempunyai manfaat dalam pendidikan baik secara langsung maupun tidak langsung. Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Teoritis
 - a. Memberikan sumbangan pemikiran dalam dunia Pendidikan untuk membantu mahasiswa, DPL dan pihak LPPM dalam pengiriman dan memonitoring laporan KKN
 - b. Sebagai pijakan atau referensi untuk penelitian selanjutnya yang terkait dengan peningkatan kinerja.

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Peneliti

Dapat menambah pengetahuan dan pengalaman dalam dunia Pendidikan. Serta membantu dalam penyusunan skripsi sebagai salah satu syarat kelulusan.

b. Bagi pihak LPPM

Untuk mengoptimalkan kinerja DPL yang diberikan tugas dalam mengelola dan mengarahkan para mahasiswa maka diperlukan sistem yang bisa mendukung pihak LPPM dalam menilai kinerja tersebut.