

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi yang berjudul Hubungan Tingkat Stres dengan Kecanduan *Game Online*
pada Mahasiswa Keperawatan di Universitas Negeri Gorontalo

Oleh

Lusiana Lasoma
NIM 841416050

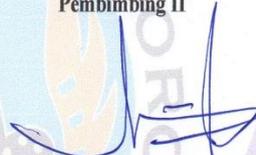
Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji

Pembimbing I



Ns. Yuniar M. Soeli, S.Kep.,M.Kep.,Sp.Kep.J
NIP. 198506212008122003

Pembimbing II



dr. Muhammad N. S. Yusuf, M.Med.Ed
NIP. 197610122010121002

Mengetahui:

Ketua Program Studi Ilmu Keperawatan



Ns. Yuniar M. Soeli, S.Kep.,M.Kep.,Sp.Kep.Jiwa
NIP. 198506212008122003

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul

HUBUNGAN TINGKAT STRES DENGAN KECANDUAN GAME
ONLINE PADA MAHASISWA KEPERAWATAN DI
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO

Oleh

LUSIANA LASOMA
NIM 841 416 050

Telah dipertahankan didepan dewan penguji

Hari/Tanggal : Senin, 24 Agustus 2020

Waktu : 09.00-10.00 WITA

Penguji :

- | | |
|---|---------|
| 1. <u>Ns. Yuniar M. Soeli, M.Kep.,Sp.Kep.J</u>
NIP. 198506212008122003 | 1. |
| 2. <u>dr. Muhammad N. S. Yusuf, M.Med.Ed</u>
NIP. 197610122010121002 | 2. |
| 3. <u>Dr. Lintje Boekoesoe, M.Kes</u>
NIP. 195901101986032003 | 3. |
| 4. <u>Ns. Mihrawaty S. Antu, M.Kep</u>
NUPN. 9900981063 | 4. |

Gorontalo, 24 Agustus 2020

Dekan Fakultas Olahraga Dan Kesehatan



Dr. Hj. Herlina Jusuf, Dra., M.Kes
NIP. 19631001 198803 2 002

ABSTRAK

Lusiana Lasoma. 2020. *Hubungan Tingkat Stres dengan Kecanduan Game Online pada Mahasiswa Keperawatan di Universitas Negeri Gorontalo.* Skripsi, Program Studi Ilmu Keperawatan, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I Ns. Yuniar M. Soeli, M.Kep.,Sp.Kep.Jiwa dan Pembimbing II dr. Muhamad Nur Syukriani Yusuf, M.Med.Ed.

Kecanduan *game online* merupakan ketergantungan atau penggunaan berlebihan untuk melakukan permainan yang dimainkan dalam komputer melalui internet ataupun sistem jaringan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan tingkat stres dengan kecanduan *game online* pada mahasiswa Keperawatan di Universitas Negeri Gorontalo.

Penelitian ini menggunakan desain penelitian *survey* analitik dengan pendekatan *cross sectional*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh mahasiswa keperawatan yang bermain *game online* berjumlah 90 orang. Sampel penelitian berjumlah 90 orang yang didapatkan dengan teknik pengambilan *total sampling*. Data dikumpulkan dengan kuesioner dan dianalisis menggunakan uji *Pearson Correlation*.

Hasil penelitian didapatkan bahwa mahasiswa yang mengalami stres ringan sebanyak 43 orang (47.8%), stres sedang sebanyak 42 orang (46.7%), stres berat sebanyak 5 orang (5.6%). Mahasiswa yang mengalami kecanduan *game online* sebanyak 19 orang (21.1%), yang tidak mengalami kecanduan *game online* sebanyak 71 orang (78.9%). Terdapat hubungan tingkat stres dengan kecanduan *game online* pada mahasiswa Keperawatan di Universitas Negeri Gorontalo dengan nilai p value = 0.030 (<0.05). Kesimpulannya adalah dimana semakin tinggi tingkat stres maka semakin tinggi pula kecanduan *game online*.

Kata Kunci : Tingkat stres, kecanduan *game online*

Daftar Pustaka : 61 (2010-2020)

ABSTRACT

Lusiana Lasoma. 2020. *The Correlation between Stress Level with Online Game Addiction on Nursing Students at State University of Gorontalo.* Skripsi, Study Program of Nursing, Faculty of Sports and Health, State University of Gorontalo. The principal supervisor is Ns. Yuniar M. Soeli, S.Kep., M.Kep., Sp. Jiwa, and the co-supervisor is dr. Muhamad Nur Syukriani Yusuf, M.Med.Ed.

Addicted to the online game is an addiction to play game on computer using internet. This research was aimed at investigating the correlation between stress level with online game addiction on nursing students at State University of Gorontalo.

This research applied analytical survey method with cross sectional approach. The population are all nursing students who play online game amounted to 90. The samples were 90 selected by the total sampling technique. The data were collected using questionnaires and analyzed using Pearson Correlation test.

Findings revealed that students who suffered from mild stress were 43 (47.8%), students who suffered from moderate stress were 42 (46.7%), and students who suffered from severe stress were 5 (5.6%). Students who were addicted to online game were 19 (21.1%), and those who were not addicted to online game were 71 (78.9%). There was a correlation between stress level with online game addiction on nursing students at State University of Gorontalo with p value of 0.030 (<0.05). It can be concluded that the higher the stress level, the more increase the level of online game addiction.

Keywords : Stress Level, Online game Addiction

References : 61 (2010-2020)

