

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pelaksanaan penelitian dan pengujian yang dilakukan dapat ditarik kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi *QR Code* adalah simbol 2D yang dapat menyimpan lebih banyak data dibandingkan barcode biasa dengan ukuran tampilan *QR code* sepersepuluh dari ukuran kode batang.
2. QRCode dapat digunakan untuk menampung informasi data alumni yang besar.
3. QRCode dapat digunakan dengan cepat untuk menverifikasi Ijazah lulusan Fakultas Teknik Universitas Negeri Gorontalo dengan cepat dan akurat.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan dalam mengembangkan penelitian ini adalah:

1. Perlu dikembangkan penelitian untuk membangkitkan *QR Code* dari sebuah kombinasi teks dan gambar.

DAFTAR PUSTAKA

- Andrey. (2014). *Pengenalan QR-Code*. Retrieved from <https://socs.binus.ac.id/2018/12/15/pengenalan-qr-code/>
- Ardhianto, Handoko dan Wahyudi. (2015). Pengembangan Metode Otentikasi Keaslian Ijasah dengan Memanfaatkan Gambar QR Code. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, Vol.20, No.2, Juli 2015.
- Ariadi. (2015). *Analisis dan Perancangan Kode Matriks Dua Dimensi Quick Response (QR) Code*. Skripsi. Universitas Sumatera Utara.
- Arifin. (2019). *Pengertian dan Cara Mengubah Bilangan Desimal ke Biner*. Retrieved from <https://rumusbilangan.com/bilangan-desimal-ke-biner/>.
- Harianja. (2016). *Sistem Bilangan Biner, Konversi dan Koma*. Retrieved from <http://www.uniksharianja.com>
- Jogianto. (2015). *Pengertian Flowchart Dan Jenis – Jenisnya*. Retrieved From <https://informatikalogi.com/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/>
- Kadir. (2013). *PHP QR Code*. Retrieved from <http://phpqrcode.sourceforge.net/>
- Mischanz. (2017). *Karakter dan Tabel ASCII*. Retrieved from <https://mischanz.wordpress.com/2009/12/12/karakter-dan-tabel-ascii/>
- Pradana. (2016). *Sistem Bilangan*. Retrieved from <https://bangkitpradana.wordpress.com/2011/12/16/sistem-bilangan/>
- Prathivi. (2018). Analisa Sistem QR Code untuk Identifikasi Buku Perpustakaan. *Jurnal Pengembangan Rekayasa dan Teknologi*, Vol.14, No.2, Desember 2018.
- Pressman. (2013). *Rekayasa perangkat lunak*. Yogyakarta: Andi
- Pudjoatmodjo, Wijaya. (2016). Tes Kegunaan (Usability Testing) Pada Aplikasi Kepegawaian Dengan Menggunakan System Usability Scale. *Semnasteknomedia* (pp. 2-9). Yogyakarta: STIMIK Amikom.
- Putra, Darma. (2015). *Pengolahan Citra Digital*. Yogyakarta: Andi
- Ramadhan. (2015). *Dasar-dasar Pemrograman Matlab*. Retrieved From <https://ilmukomputer.org/wp-content/dasarmatlab.pdf>
- Pressman. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.

- Rouillard, J. (2015). *Contextual QR Codes*. Proceedings of the Third International Multi-Conference on Computing in the Global Information Technology, ICCGI, Athens, Greece.
- Rulez, Shinigami. (2014). *Pengolahan Citra Digital*. Retrieved from <http://shinigamirulez.blogspot.com/2009/01/pengolahancitra-digital.html>
- Sankara, A. (2014). *QR Codes and Security Solutions*. International Journal of Computer Science and Telecommunications, Vol. 3, Issue 7
- Shafariah. (2016). *Pengertian dan Fungsi Kode ASCII*. Retrieved from <http://www.nurulhidayahshafariah.blogspot.com>
- Sipahutar, T. (2014). Perancangan Aplikasi Qr Code Generator dan Qr Code Reader Menggunakan metode Stroke Histogram. *Majalah Ilmiah Informasi dan Teknologi Ilmiah (INTI)*, IV(1), pp. 111–115.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Thonky. (2015). *QR Code Tutorial*. Retrieved from <http://www.thonky.com/qr-codetutorial/>
- Wave. (2013). *Types Of QR Code*. Retrieved from <https://www.qrcode.com/en/codes/>
- Wave. (2014). *QR Code Introduction –SymbolVersion*. Retrieved from <http://www.densowave.com/QRCode/QRgene2-e.html>.