

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**Skripsi yang berjudul "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif berbantuan Adobe Flash pada Materi Bola di Kelas IX MTs Negeri 2 Boalemo"**

Oleh

**Nur Fadlia Munte**  
**NIM. 411 416 079**

Telah diperiksa dan disetujui

**Pembimbing I**

  
**Nursiya Bito, S.Pd., M.Pd**  
**NIP. 198003222005012003**

**Pembimbing II**

  
**Dewi Rahmawaty Isa, S.Si., M.Pd**  
**NIP. 198201072008122002**

**Mengetahui,**  
**Ketua Jurusan Matematika**  
**Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam**  
**Universitas Negeri Gorontalo**

  
**Dr. Tony Machmud, M.Pd**  
**NIP. 19690825194031002**

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**Skripsi yang berjudul "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif berbantuan Adobe Flash pada Materi Bola di Kelas IX MTs Negeri 2 Boalemo"**


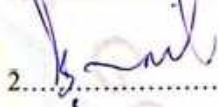

Oleh  
**Nur Fadlia Mounte**  
**NIM. 411 416 079**

Telah di periksa dan disetujui

Hari/Tanggal : Selasa, 21 Juli 2020  
Waktu : 09.30 – 11.00 WITA  
Tempat : Ruang Sidang Matematika


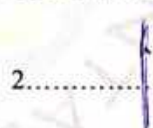
**A. Dewan penguji:**

- Drs. Sumarno Ismail, M.Pd**  
NIP. 196211291988031008
- Drs. Yamin Ismail, M.Pd**  
NIP. 195911091988031005
- Dra. Kartin Usman, M.Pd**  
NIP. 196310211990032001

1.   
.....  
2.   
.....  
3.   
.....

**B. Dewan Pembimbing:**

- Nursiya Bito, S.Pd., M.Pd**  
NIP. 198003222005012003
- Dewi Rahmawaty Isa, S.Si., M.Pd**  
NIP. 198201072008122002

1.   
.....  
2.   
.....

Gorontalo, Agustus 2020

Mengetahui,

Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam  
Universitas Negeri Gorontalo

  
**Prof. Dr. Astin Lukum, M.Si**  
NIP. 196303271988032002

## ABSTRAK

**Nur Fadlia Mounte, 411416079. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Materi Bola. Skripsi.** Gorontalo. Program Studi Pendidikan Matematika, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Negeri Gorontalo 2020.

Pembimbing : (1) Nursiya Bitto, S.Pd., M.Pd (2) Dewi Rahmawaty Isa, S.Si., M.Pd

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan multimedia pembelajaran interaktif yang baik dan layak digunakan sebagai media pembelajaran pada materi bola di kelas IX MTs. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan model pengembangan 4D yang telah dimodifikasi menjadi tiga tahap yaitu tahap pendefinisian (*define*), tahap perancangan (*design*), dan tahap pengembangan (*develop*). Multimedia pembelajaran interaktif untuk materi bola ini dikembangkan berbantuan adobe flash. Hasil yang diperoleh dalam rentang skor 0-5, dari ahli media mendapatkan rerata skor sebesar 4,33 dengan kategori “baik” dan dari ahli materi mendapatkan rerata skor sebesar 4,28 dengan kategori “baik”. Hasil uji keterbacaan mendapatkan rerata skor sebesar 3,52 yang termasuk dalam kategori sangat setuju dan sebanyak 70% siswa memberikan respon positif terhadap multimedia pembelajaran interaktif. Data tersebut menunjukkan bahwa multimedia pembelajaran interaktif berbantuan adobe flash untuk materi bola sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran matematika.

Kata kunci: Multimedia Pembelajaran Interaktif, *Adobe Flash*, materi Bola.

## ABSTRACT

**Mounte, Nur Fadlia. 411416079. The Development of Interactive Learning Multimedia In the Topic of Sphere. Undergraduate Thesis. Gorontalo. Department of Mathematics, Faculty of Mathematics and Natural Sciences, Universitas Negeri Gorontalo 2020.**

**Principal Supervisor: Nursiya Bitu, S.Pd., M.Pd. Co-supervisor: Dewi Rahmawaty Isa, S.Si, M.Pd**

The present work was intended to develop an interactive multimedia learning materials discussing the topic of the sphere for ninth-grade students of Islamic junior high schools. This study employed a research and development method using a modified 4D model; its phases consisted of three: defining, designing, and developing. An application program called Adobe Flash was used to develop the learning materials. According to the results of the media and material expert, from 0 to 5, the score of the developed materials got 4.33 (good category) and 4.28 (good category), respectively. The readability of the learning materials was measured at 3.52 on average. Further, 70% of the students responded to the interactive multimedia learning materials positively. These results signified that the developed media were appropriate to be implemented by teachers in teaching the topic of the sphere (in mathematics subject).



**Keywords: Interactive Multimedia Learning Material, Adobe Flash, Sphere.**