

**APPROVAL SHEET****Name : Nur Amalla Pema****Student's ID : 321415074****Department : English Department****Faculty : Letters and Cultures Faculty****Title : The Use of Word Chain Game in Enriching Students'  
Vocabulary****Advisor I****Prof. Dr. Hj. Moon H. Otoluwa, M.Hum****NIP. 195909021985032001****Advisor II****Yusna Bantulu, S.Pd., M.A****NIP. 197811042003122003****Legalized by :****The head of English Department****Novi Rusnarty Usu, S.Pd, M.A****NIP. 198001112005012003**




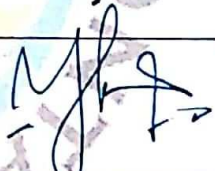
## LEGALIZATION SHEET

Date : 2<sup>nd</sup> April 2020

Time : 11.00 – 12.00

Examinee : Nur Amalia Pema

Student's ID : 321415074

No.		SIGNATURE
1.	Prof. Dr. Kartin Lihawa, M.Pd	
2.	Sri Agriyanti Mestari, S.Pd., M.Ed. TESOL	
3.	Prof. Dr. Hj. Moon H. Otoluwa, M.Hum	
4.	Yusna Bantulu, S.Pd., M.A	



Dean of Letters and Cultures Faculty

Prof. Dra. Nonny Basalama, M.A., Ph.D

NIP: 196803101994032003

## ABSTRAK

NUR AMALIA PEMA. 321415074. 2020. Penggunaan *Word Chain Game* dalam Meningkatkan Perbendaharaan Kata Siswa. Skripsi. Jurusan Pendidikan Bahasa Inggris, Fakultas Sastra dan Budaya, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing Prof. Dr. Hj. Moon Otoluwa, M.Hum, dan Yusna Bantulu, S.Pd., MA.

Tujuan penelitian adalah untuk mengetahui apakah penggunaan *word chain game* (permainan rantai-kata) dapat meningkatkan perbendaharaan kata siswa atau tidak. Populasi penelitian adalah siswa-siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Tapa dan sampel penelitian yakni kelas VIII-4 yang berjumlah 20 siswa. Penelitian ini menggunakan desain pra-experimental dengan *one group pre-test and post-test*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa nilai rata-rata pretest yaitu 14,4 dan nilai rata-rata post-test yaitu 16,9. Selain itu, hasil dari hipotesis penelitian menemukan bahwa  $t_{hitung} \geq t_{tabel}$  atau  $8,80 \geq 2,101$ . Hal ini berarti bahwa hipotesis ( $H_1$ ) penelitian ini diterima. Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa penggunaan *Word Chain Game* dapat meningkatkan penguasaan kosa kata siswa Kelas VIII-4 SMP Negeri 1 Tapa.

**Kata-kata Kunci :** *Word Chain Game*, Meningkatkan Perbendaharaan Kata

Siswa

