

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijelaskan pada pembahasan sebelumnya dapat ditarik kesimpulan, yaitu terdapat pengaruh penggunaan permainan menangkap bola terhadap kemampuan motorik kasar anak kelompok B di TK Brawijaya Kelurahan Mongondow Kecamatan Kotamobagu Selatan.

Berdasarkan uji t-test menggunakan rumus *related* berpasangan diperoleh hasil uji signifikan diperoleh nilai  $t_{hitung} = 17,05$  sedangkan nilai  $t_{tabel}$  pada  $(\alpha) = 0,05$  yakni sebesar 1,697. Jadi  $t_{hitung} \geq t_{tabel}$   $17,05 \geq 1,697$  atau  $p\text{-value} > \alpha$   $30 > 0,05$  dengan kata lain  $t_{hitung} > t_{tabel}$  maka  $H_0$  ditolak atau  $H_a$  diterima artinya ada pengaruh antara permainan menangkap bola terhadap kemampuan motorik kasar anak kelompok B di TK Brawijaya Kelurahan Mongondow Kecamatan Kotamobagu Selatan.

Berdasarkan uji normalitas dilakukan dengan banding  $T_{hitung}$  dengan  $T_{tabel}$  dengan menggunakan tabel nilai kritis uji Liliefors dengan taraf nyata  $\alpha = 0.05$  atau 5%. menunjukkan bahwa nilai liliefors  $L_{hitung} < L_{tabel}$  atau  $0,141 < 0,161$  sehingga disimpulkan bahwa data *pretest* berdistribusi normal.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Guru dapat menggunakan permainan menangkap bola dalam melatih kemampuan motorik kasar anak.
2. Anak bisa diberikan metode pembelajaran yang menarik untuk bisa meningkatkan kemampuan motorik kasar anak.
3. Penelitian ini dapat digunakan sebagai salah satu referensi mengenai bagaimana meningkatkan kemampuan motorik kasar anak melalui penggunaan permainan menangkap bola.

## DAFTAR PUSTAKA

- Amah Nik Dan Sari Novita Erliana.2017.*Jurnal Permainan Poli Dana Untuk Menumbuhkan Kecerdasan Finansial Pada Anak Usia Dini*.Vol 4.No 2
- Ariana R Desi Dan Rini Nur Setya.2009.*Jurnal Hubungan Pengetahuan Ibu Tentang Perkembangan Anak Dengan Perkembangan Motorik Kasar Dan Motorik Halus Usia 4- 5 Tahun Di Tk Aisyiyah Bustanul Athfal 7 Semarang*.Vol. 2 No. 2
- Fauzi Ujang.2016.*Skripsi Aplikasi Permainan Engklek Bercahaya Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Kelompok B Di Tk Dharma Indria I Kecamatan Patrang Kabupaten Jember Tahun Pelajaran 2015/2016*.Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.
- Hidayanti Maria.2013.*Jurnal Peningkatan Kemampuan Motorik Kasar Anak Melalui Permainan Bakiak*.Vol 7
- Lusiana Ernita.2012.*Skripsi Membangun Pemahaman Karakter Kejujuran Permainan Tradisional Jawa Pada Anak Usia Dini Di Kota Pati*. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.
- Megawati Dan Rahmawati Eva. 2007.*Jurnal Permainan Modifikasi Untuk Stimulasi Keterampilan Gerak Dasar Manipulatif Anak Usia 2-4 Tahun*.Vol 1.No 2.
- Nurwidayati Aprillia.2015.*Skripsi Peningkatan Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini Melalui Permainan Flashcard Di Pos Paud Catleya 60 Kabupaten Jember*.Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.

- Novitasari Reni.2019.*Jurnal meningkatkan kemampuan motorik kasar anak melalui bermain dengan media hulahoop pada anak kelompok b paud al-syafaqoh kabupaten rejang lebong*.vol. 4.No. 1
- Prantoro Gian.2015.*Skripsi Pengaruh Penggunaan Permainan Tradisional Bakiak Dan Engklek Terhadap Peningkatan Keterampilan Sosial Anak Usia Dini. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta.*
- Ramdaeni Suci.2016.*Skripsi Kontribusi Kegiatan Menari Terhadap Keterampilan Motorik Kasar Anak Di Tk Dharma Indria Ii Sumbersari Jember Tahun Pelajaran 2015/2016.Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.*
- Sulistiawati Rike.2017.*Skripsi Mengembangkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Melalui Gerak Lokomotor Di Taman Kanak-Kanak Widya Bakti Tanjung Senang Bandar Lampung.Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.*
- Sulaiman Umar, Dkk.2019.Jurnal. *Tingkat Pencapaian Aspek Perkembangan Anak Usia 5-6 Tahun Berdasarkan Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini.*
- Sugiyono. 2016. *Metodologi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif,Kualitati, Dan R&D.* Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono.2019.*Metode Penelitian Pendidikan.*Kota Bandung:Alfabeta.