

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Skripsi yang berjudul: **“Pengembangan Multimedia Game Petualangan Dalam Limas (PDL) Berbasis Mobile Learning di Kelas VIII SMP Negeri 1 Tilango Kab. Gorontalo”**

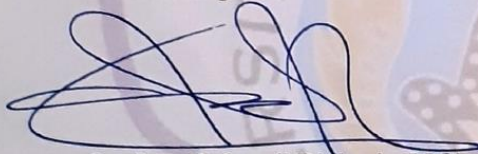
Oleh

**UKHTI NURFAJRIAH SASMITA IJONU**

**NIM. 411 417 011**

Telah diperiksa dan disetujui oleh

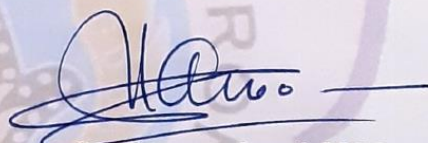
**Pembimbing I**



**Dr. Drs. H. Ismail Djakaria, M.Si**

**NIP. 196402261 199003 1 003**

**Pembimbing II**



**Drs. Sumarno Ismail, M.Pd**

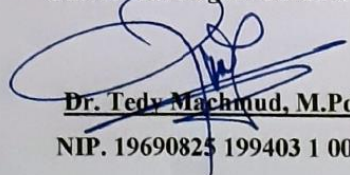
**NIP.19621129 198803 1 008**

Mengetahui,

**Ketua Jurusan Matematika**

**Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam**

**Universitas Negeri Gorontalo**



**Dr. Tedy Machmud, M.Pd**

**NIP. 19690825 199403 1 002**

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

Skripsi yang berjudul “**Pengembangan Multimedia Game Petualangan Dalam Limas (PDL) Berbasis Mobile Learning di Kelas VIII SMP Negeri 1 Tilango Kab. Gorontalo**”

Oleh :

**Ukhti Nurfajriah Sasmita Ijonu**

**NIM. 411 417 011**

Telah diperiksa dan disetujui

Hari/ Tanggal : Kamis, 17 Juni 2021

Waktu : 08.30 – 10.00 WITA

Tempat : DARING, Via Google Meet

A. Dewan Penguji :

1. **Prof. Dr. Nurhayati Abbas, M.Pd**

NIP. 196111031988032001

1.....

2. **Novianita Achmad, S.Si, M.Si**

NIP. 197411171999032003

2.....

3. **Nursiya Bito, S.Pd, M.Pd**

NIP. 198003222005012003

3.....

B. Dewan Pembimbing :

1. **Dr. Drs. H. Ismail Djakaria, M.Si**

NIP. 196402261990021003

1.....

2. **Drs. Sumarno Ismail, M.Pd**

NIP. 196211291988031008

2.....

Gorontalo, Juni 2021

Mengetahui,

Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Universitas Negeri Gorontalo



**Prof. Dr. Astin Lukum, M.Si**

NIP. 196303271988032002

## ABSTRAK

**Ukhti Nurfajriah Sasmita Ijonu, NIM. 411417011. Pengembangan Multimedia Game Petualangan Dalam Limas (PDL) Berbasis Mobile Learning di Kelas VIII SMP Negeri 1 Tilango Kab. Gorontalo. Skripsi. Gorontalo. Program Studi Pendidikan Matematika, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Gorontalo, 2021.**  
**Pembimbing : (1) Dr. Ismail Djakaria, M.Si., (2) Drs. Sumarno Ismail, M.Pd.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia *game* petualangan dalam limas (PDL) berbasis *mobile leaning* di kelas VIII. Penelitian ini menggunakan model pengembangan *four-D* namun pada tahap penyebaran hanya dilakukan penyebaran terbatas. Artinya penyebaran hanya dilakukan di sekolah penelitian. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Tilango Kab.Gorontalo. Hasil penelitian berdasarkan validasi ahli materi dan ahli media menunjukkan bahwa kualitas multimedia adalah baik. Sedangkan, berdasarkan kemampuan guru mengelola pembelajaran juga dikategorikan baik, aktivitas siswa selama proses pembelajaran mencapai kriteria waktu ideal, respon seluruh siswa tergolong sangat positif dengan persentase 90,56% dan tes hasil belajar siswa menunjukkan bahwa 72,5% siswa mencapai ketuntasan. Hal ini menunjukkan bahwa multimedia *game* petualangan dalam limas (PDL) berbasis *mobile learning* ini sudah baik dan valid untuk digunakan sebagai media pembelajaran pada materi limas di kelas VIII.

**Kata Kunci : Multimedia Game Petualangan Dalam Limas (PDL), Mobile Learning, Model 4-D, Materi Limas Kelas VIII.**

## ABSTRACT

**Ukhti Nurfajriah Sasmita Ijonu, Student ID Number 411417011. Development of *Petualangan Dalam Limas* (PDL or Adventure in Pyramid) Game Based on Mobile Learning in Grade VIII of SMP Negeri 1 Tilango, Gorontalo District.** Undergraduate Thesis. Gorontalo. Study Program Mathematics, Department of Mathematics, Faculty of Mathematics and Natural Science, State University of Gorontalo, 2021.

**The principal supervisor is Dr. Ismail Djakaria, M.Si., and the co-supervisor is Drs. Sumarno Ismail, M.Pd.**

This study aims to develop an *Petualangan Dalam Limas* (PDL) game based on mobile learning in grade VIII. This study uses a Four-D development learning model, but it only conducts a limited deployment at the deployment stage. This means that the distribution is only carried out at the school where the research is conducted. Subjects are all students in grade VIII of SMP Negeri 1 Tilango, Gorontalo District. The results based on the validation of material experts and media experts show that the quality of multimedia is good. Meanwhile, based on the teacher's ability to manage the learning is also categorized as good, the activities of students during the learning process reach the ideal time criteria, the responses of all students are classified as very positive with a percentage of 90,56% and student's learning outcomes show that 72,5% of students achieve the minimum mastery criteria. This shows that the *Petualangan Dalam Limas* (PDL) game based on mobile learning is good and valid to be used as a lesson in pyramid material.

**Keywords:** *Petualangan Dalam Limas* (PDL) Game, Mobile Learning, 4-D Model, Pyramid Material in Grade VIII

