

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skrpisi Yang Berjudul

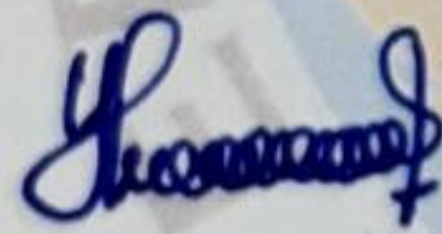
Hubungan Bermain *Game Online* Dengan Pola Tidur Pada Anak Usia Sekolah di SD Laboratorium Universitas Negeri Gorontalo

Oleh:

**FRY FENTY DEIVI KOHONGIA
NIM: 841417112**

Telah diperiksa dan disetujui

Pembimbing I



Ns. Yuniar M. Soeli, S.Kep, M.Kep, Sp.Kep, Jiwa
NIP. 19850621 200812 2 003

Pembimbing II



Ns. Mihrawaty S. Antu, S.Kep, M.Kep
NUPN. 9900981063

Mengetahui

Ketua Program Studi Ilmu Keperawatan



Ns. Yuniar M. Soeli, S.Kep, M.Kep, Sp.Kep., Jiwa
NIP. 19850621 200812 2 003

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi Yang Berjudul

Hubungan Bermain *Game Online* Dengan Pola Tidur Pada Anak Usia Sekolah di SD Laboratorium Universitas Negeri Gorontalo

Oleh:

FRY FENTY DEIVI KOHONGIA
NIM: 841417112

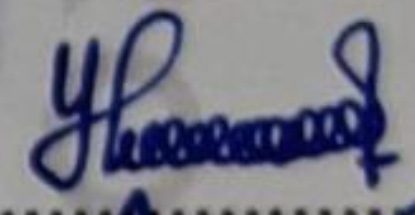

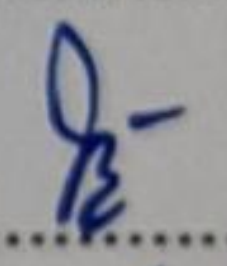

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Hari/Tanggal : Jumat / 31 Desember 2021

Waktu : 15.00 WITA

Penguji :

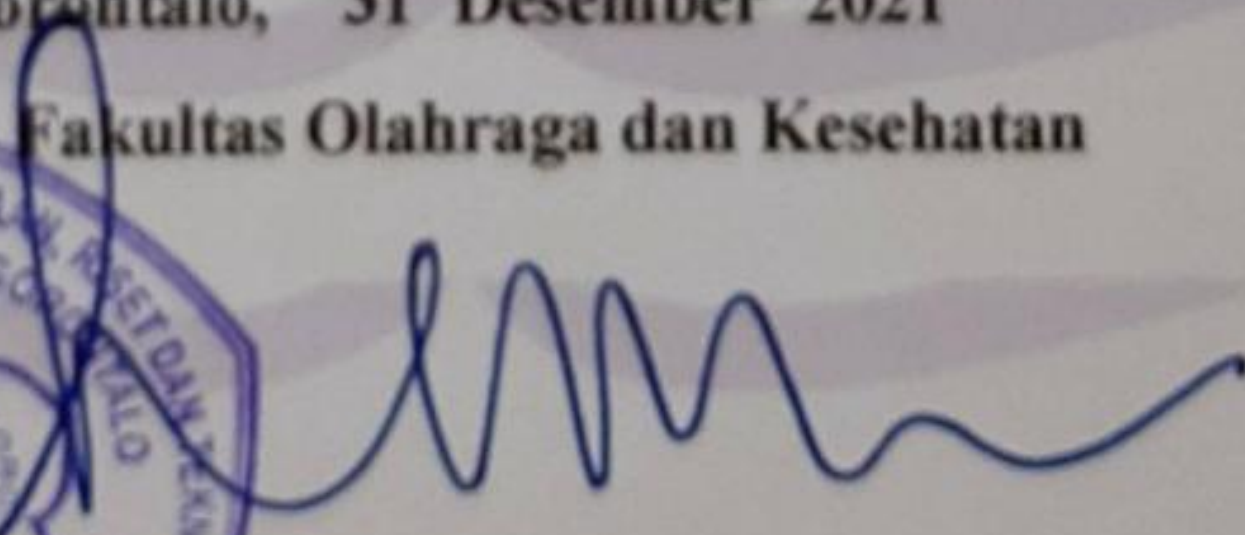
1. Ns. Yuniar M. Soeli., S.Kep., M.Kep., Sp.Kep., Jiwa
NIP. 19850621 200812 2 003
2. Ns. Mihrawaty S. Antu, S.Kep., M.Kep
NUPN. 9900981063
3. dr. Sri A. Ibrahim, M.Kes
NIP. 197103072000122001
4. Ns. Cindy Puspita S.H Jafar, S.Kep, M.Kep


.....

.....

.....

.....

Gorontalo, 31 Desember 2021

Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan




Prof. Dr. Hj. Herlina Jusuf, Dra., M.Kes
NIP 196310011988032002

ABSTRAK

Fry Fenty Deivi Kohongia. 2021 *Hubungan Bermain Game Online Dengan Pola Tidur Pada Anak Usia Sekolah Di SD Laboratorium Universitas Negeri Gorontalo.* Skripsi, Program Studi Ilmu Keperawatan, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Negeri Gorontalo, **Pembimbing 1 Ns. Yuniar M. Soeli, S.Kep., M.Kep., Sp.Kep. Jiwa, Pembimbing II Ns. Mihrawaty S. Antu., S.Kep., M.Kep.**

Game online di masa sekarang begitu populer diberbagai kalangan, salah satunya populer diantara anak sekolah. *Game online* merupakan suatu permainan yang dapat dilakukan melalui saluran atau sambungan yang menggunakan sinyal atau jaringan internet. Istirahat dan tidur merupakan salah satu kebutuhan dasar manusia, kedua hal tersebut sama pentingnya dengan kebutuhan makan, aktivitas, maupun kebutuhan dasar lain. Namun saat ini kebiasaan bermain *gadget* khususnya bermain *game online* menjadi kebutuhan dasar tambahan terutama dikalangan anak usia sekolah. Dengan adanya kegiatan tambahan tersebut menyebabkan berkurangnya waktu istirahat pada anak yang berdampak pada kualitas tidurnya. Tujuan penelitian ini adalah mengetahui hubungan *game online* dengan pola tidur pada anak usia sekolah di SD Laboratorium Universitas Negeri Gorontalo.

Metodologi penelitian ini menggunakan desain penelitian *cross-sectional*. populasinya adalah 307 orang siswa. Sampel dalam penelitian ini berjumlah 55 orang dengan teknik *purposive sampling*. Instrument penelitian menggunakan kuesioner bermain game online sebanyak 8 pertanyaan dan kuesioner pola tidur sebanyak 12 pertanyaan.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa ada hubungan antara hubungan bermain game online dengan pola tidur pada anak usia sekolah di SD Laboratorium Universitas Negeri Gorontalo, dengan menggunakan uji *Chi Square* di peroleh nilai $P Value = 0,001 < 0.05$ maka H_0 di tolak. Hasil Penelitian ini diharapkan dapat memberikan wawasan bagi peserta didik tentang pentingnya mengatur waktu bermain *game online* agar pola tidur bisa terjaga dengan baik.

Kata Kunci : **Bermain Game Online, Pola Tidur.**

Daftar Pustaka : 28 (2011- 2020)

ABSTRACT

Fry Fenty Deivi Kohongia. 2021. *The Correlation of Playing Online Game with Sleep Pattern in School-age Children at SD Laboratorium Universitas Negeri Gorontalo.* Undergraduate Thesis. Study Program of Nursing, Faculty of Sports and Health, State University of Gorontalo. **The principal supervisor is Ns. Yuniar M. Soeli, S.Kep.,M.Kep.,Sp.Kep. Jiwa. and the co-supervisor is Ns. Mihrawaty S. Antu, S.Kep.,M.Kep.**

Nowadays, online game is widely known by various circles, including school-age children. The game is easy to play as it needs only a signal or internet network. Meanwhile, rest and sleep are some of the basic needs of human where they both are as pivotal as food, activity, and other basic needs. However, the current habit of playing gadget, particularly online game has been an additional basic need in school-age children. Therefore, the emergence of this habit reduces breaktime in children, which eventually affects their sleep quality. The objective of this research is to discover the correlation of online game with sleep pattern in school-age children at SD Laboratorium Universitas Negeri Gorontalo.

This present research applies a cross-sectional design where its populations are 307 students, and its samples are 55 students who have been determined by using purposive sampling. The research instrument is questionnaire of playing online game consisting of eight questions and questionnaire of sleep pattern consisting of 12 questions.

The research findings indicate that there is a correlation between playing an online game with sleep pattern in the school-age children at SD Laboratorium Universitas Negeri Gorontalo. In addition, the result of Chi Square test shows that P Value = $0.001 < 0.05$, so that H_0 is rejected. The finding is expected to provide insight for students on the importance of managing duration of playing online game so that they can maintain their sleep pattern well.

Keywords : Playing Online Game, Sleep Pattern

References : 28 (2011-2020)

