

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa solusi rute terpendek dari titik awal ke titik-titik akhir menggunakan algoritma Dijkstra dan Algoritma A*(Star) memiliki Rute yang sama yaitu Bandara Jalaluddin → Benteng otanaha → Tempat Pemandian Lombongo → Pantai Botutonuo → Taman Wisata Laut Olele → Pulau Saronde → Pantai Minanga → Pulau Dionumo → Pantai Ratu → Pulo Cinta. Sehingga pada kedua algoritma ini mempunyai total jarak yang sama, yaitu 497,1 Km.

5.2 Saran

Dalam penelitian ini dibahas penentuan rute terpendek dengan menggunakan Algoritma Dijkstra dan Algoritma A*(Star), Saran untuk penelitian selanjutnya bisa mencoba 3 algoritma atau lebih. Penelitian selanjutnya juga diharapkan dapat menggunakan Algoritma lain yang jarang digunakan untuk penentuan rute terpendek.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Munir, R. (2010). *Matematika Diskrit*, Bandung: Penerbit informatika.
- [2] Maaruf, K. C. (2016) 'Kecerdasan Buatan Menggunakan Algoritma a Star (a *) Dalam Permainan Ular Tangga (Snake 3D)', *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, 4(1), pp. 67.
- [3] Chamero, J. (2006). *Dijkstra Algorithm As a Dynamic*, Spain: Programming Strategy.
- [4] Abdussakir, Nilna N. A. and Filfi F. N. (2009). *Teori Graf*. Malang: UIN-Malang Press.
- [5] Zai, D. et al. (2016) Lokasi Pariwisata Di Nias Dengan, *InFact*, 1(2), pp. 3041.
- [6] Deo, N. (1989). *Graph Theory with Applications to Engineering and Computer Science*, New York: Prentice Hall Inc.
- [7] Fauzi I. (2011). 'Penggunaan Algoritma Dijkstra Dalam Pencarian Rute Tercepat dan Rute Terpendek', *Skripsi*, Program Sarjana UIN Syarif Hidayatullah. Jakarta.
- [8] Syukriyah, Y., Falahah and Solohin, H. (2016) Penerapan Algoritma A*(Star) untuk Mencari Rute Tercepat dengan Hambatan, *Seminar Nasional Telekomunikasi dan Informatika (Selisik)*, , pp. 209224.
- [9] Pasnur, P. (2012) Implementasi Algoritma Welch-Powell dalam Pembuatan Jadwal Ujian Akhir Semester, *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(1), pp. 3544.
- [10] Budayasa, I. K. (2007). *Teori Graph dan Aplikasinya*. Surabaya: Unesa University Press.
- [11] Marsudi and Marjono. 2012. *Aljabar Linear*. Malang: Universitas Brawijaya Press.
- [12] Dalem, I. B. G. W. A. (2018) Penerapan Algoritma A* (Star) Menggunakan Graph Untuk Menghitung Jarak Terpendek, *Jurnal RESISTOR (Rekayasa Sistem Komputer)*, 1(1), pp. 4147.

- [13] Paryanti, R. and Thobirin, A. (2019). Penerapan Teori Graf untuk Mencari Lintasan Tercepat Bus Trans-Jogja, *Skripsi*, Program Sarjana Universitas Ahmad Dahlan. Yogyakarta.
- [14] Widya, E, Pranata. (2020). Algoritma Dijkstra Dan Welch Powell Untuk Solusi Optimal Transportasi Ke Kampus Baru UNG 2020, *Skripsi*, Program Sarjana Universitas Negeri Gorontalo. Gorontalo.