

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul : Sistem Informasi Penjualan Barang Bekas berbasis *Android*

Telah dipertahankan dihadapan sidang dewan penguji skripsi pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 23 Desember 2021
Waktu : 13.00 – 15.00 WITA


Oleh :

Nama : Fikran Mahmud
NIM : 531416070

Penguji Skripsi

- Penguji 1** Mukhlisulfatih Latief, S.Kom., MT
NIP. 197712102001121001 (.....)
- Penguji 2** Rochmat Mohammad Thohir Yassin, S.Kom., M.Eng
NIP. 198307202009121005 (.....)
- Penguji 3** Muchlis Polin, S.Kom., MCom.
NIP. 198411222019031004 (.....)
- Penguji 4** Lanto Ningrayati Amali, S.Kom., M.Kom., Ph.D
NIP. 197201021998022001 (.....)
- Penguji 5** Moh. Ramdhan Arif Kaluku, S.Kom, M.Kom
NIP. 198904072015041004 (.....)

Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik


Dr. Sardi Salim, M.Ed
NIP. 196807051997021001

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO**



**FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

Jl. B.J. Habibie, Desa Moutong, Kec. Tilongkabila, Kab. Bone Bolango

Telepon (0435) 821152 Faksimilie (0435) 821752

Laman <https://ung.ac.id>

PERSETUJUAN MENGIKUTI UJIAN SIDANG SKRIPSI

Dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa sebagai berikut :

Nama	: Fikran Mahmud
NIM	: 531416070
Program Studi	: Sistem Informasi
Judul Penelitian	: Sistem Informasi Penjualan Barang Bekas Berbasis Android

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan pada :

SIDANG SKRIPSI

Dosen Pembimbing 1

Lanto Ningrayati Amali, Ph.D

NIP: 197201021998022001

Dosen Pembimbing 2

Moh. Ramdhan Arif Kaluku, S.Kom, M.Kom

NIP: 198904072015041004

INTISARI

FIKRAN MAHMUD. 2021. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Bekas berbasis *Android* di Dinas Penanaman Modal dan pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Gorontalo. Skripsi. Program Studi Sistem Informasi, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing 1 Lanto Ningrayati Amali, Ph.D dan Pembimbing 2 Moh. Ramdhan Arif Kaluku, S.Kom., M.Kom.

Saat ini permasalahan dalam penjualan barang bekas di Kota Gorontalo yaitu kurangnya informasi mengenai barang bekas dan juga perubahan harga pada masing-masing pengepul di Kota Gorontalo. Selain itu proses jual beli yang diperlambat oleh tidak adanya informasi lokasi dari masyarakat yang ingin menjual barang bekas kepada pengepul. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi penjualan barang bekas berbasis android yang dapat menyajikan informasi aktual mengenai informasi harga barang bekas dari masing-masing pengepul, serta memudahkan penyajian lokasi penjual barang bekas. Adapun metode yang digunakan adalah metode pengembangan sistem dengan model prototype, dengan tahapan yaitu perancangan sistem, evaluasi rancangan sistem, mengkodekan sistem, uji program sistem, evaluasi sistem. Hasil penelitian ini diperoleh hasil akhir berupa Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Bekas yang mampu menyajikan informasi barang bekas serta *update* harga pada masing-masing pengepul serta dapat memudahkan proses penjualan dengan menyajikan lokasi penjual kepada pengepul.

Kata kunci: Sistem Informasi Penjualan, Barang Bekas, Android

ABSTRACT

FIKRAN MAHMUD. 2021 An Android-Based Secondhand Goods Sales Information System Design at Capital Investment and One-Stop Integrated Service Agency of Gorontalo City. Undergraduate Thesis Study Program of Information System, Department of Informatics Engineering, Faculty of Engineering, State University of Gorontalo. The principal supervisor is Lanto Ningrayati Amali, Ph.D. and the co-supervisor is Moh. Ramdhan Arif Kaluku, S.Kom.,M.Kom.

The current problem in selling secondhand goods in Gorontalo City is lack of information on the available stock and price change in the entire collectors. In addition, another problem is that the buying and selling process is delayed due to an absence of information on the collectors' location as the place where people can sell secondhand goods. This present research aims to design an android-based information system of secondhand goods sales that can present actual information on the prices of goods in every collector. Also, the system can facilitate people in relation to location information of secondhand goods sellers. The method used in this research is a prototype model where the model is a structured system creation process and contains several stages in its creation and they include system design, system design evaluation, system coding, system program testing, system evaluation, and system utilization where if the stages are completed and weakness is found, the system will be evaluated. The research result is in the form of the Secondhand Goods Sales Information System Application, which can present any information related to the secondhand goods and price update in every collector as well as ease of selling process through the provision of sellers' location to the collectors.

Keywords: Sales Information System, Secondhand Goods, Android

