

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian di atas maka ditemukan beberapa hal sebagai kesimpulan, yaitu:

1. Sistem Informasi yang dibuat mampu menyajikan informasi barang bekas serta *update* harga pada masing-masing pengepul.
2. Sistem informasi yang dibuat mampu memudahkan proses penjualan dengan menyajikan lokasi penjual kepada pengepul.
3. Pengujian alur logika menghasilkan  $V(G) = 2$  dan *Cyclometric Complexity* (CC) = 2, sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dirancang efektif dan efisien.

#### **5.2 Saran**

Saran untuk pengembangan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi selanjutnya disarankan agar mengimplementasikan *augmented reality* pada pemetaan lokasi penjual barang bekas
2. Pemetaan yang dibuat menggunakan *plugin google map* gratis sehingga disarankan memperbaharui versi *google map*.
1. Pengembangan aplikasi agar dapat diimplementasikan pada sistem operasi *mobile* selain *android*, salah satunya *mac os*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R. I., & Dahlan, A. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Ade Jaya Ponsel Dengan Menggunakan Visual Basic. *Jurnal Ilmiah DASI*, 39-43.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Darmawan, D., & Fauzi Nur, K. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Faisha, D. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Bekas Berbasis Web. *Repository BSI*.
- Furqon, A. (2013). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Microsoft Access 2007 pada Toko Syafa Collection. *Laporan Akhir Politeknik Negeri Sriwijaya*.
- Herlinah, & Musliadi. (2019). *Pemrograman Aplikasi Android Dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Himawan, Saefullah, A., & Santoso, S. (2014). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) Pada CV Selaras Batik Menggunakan Analisis Deskriptif. *Scientific Journal of Informatics*.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Karman, J., Mulyono, H., & Martadinata, T. (2019). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kusnadi, I. T., Supiandi, A., Syabaniah, R. N., & Oktapiani, R. (2019). *Pemodelan Sistem Berbasis Objek With UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Muslihudin, & Fauzi. (2013). Sistem Informasi Penjualan Batik Basurek Berbasis Web Pada Basurek Collection Bengkulu. *Jurnal Technology Acceptance Model, I*.
- Muslihudin, M., & Fauzi. (2013). Sistem Informasi Penjualan Batik Basurek Berbasis Web Pada Basurek Collection Bengkulu. *Jurnal Technology Acceptance Model*.
- Natsir, M. (2016). Pengembangan Prototype Sistem Kriptografi Untuk Enkripsi Dan Dekripsi Data Office Menggunakan Metode Blowfish Dengan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Format, VI*.
- Nugroho, B. A. (2013). Sistem Informasi E-Marketplace Barang Bekas Khusus Daerah Yogyakarta. *Universitas Gajah Mada*.
- Patila, P. A., Katili, M. R., & Olli, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Layanan Servis Mobil Berbasis Android. *Jambura Journal of Informatics*, 73-85.
- Putri, N., Nugroho Agung, P., & R. Arri, W. (2019). Implementasi Metode Prtototyping Pada Perancangan Aplikasi Electronic Ticket (E-Ticket ) Berbasus Android. *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*.
- Rismawati, N. (2020). Sistem Informasi Pengepul Barang Bekas Berbasis Website (Studi Kasus Peni Jaya). *Universitas Duta Bangsa Surakarta*.

- Rizal, R., & Rahmatulloh, A. (2019). RESTful Web Service untuk Integrasi Sistem Akademik dan Perpustakaan Universitas Perjuangan. *Jurnal Ilmiah Informatika, VII*.
- Robet. (2017). Penerapan Sistem Informasi Geografis Dalam Pemetaan Lokasi Sekolah Dasar (Studi Kasus: Daerah Binjai Provinsi Sumatera Utara). *Majalah Ilmiah Informasi dan Teknologi Ilmiah*.
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2019). *Yuk Berbisnis Dengan Laravel dan Android*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

# LAMPIRAN

