

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi yang berjudul: "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Animate CC 2015 Pada Materi Program Linear Kelas XI SMA Negeri 1 Tilango"

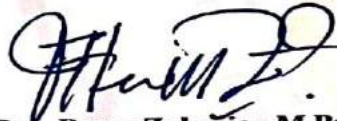
Oleh

**NURJANA MURSID
NIM. 411417118**

Telah diperiksa dan disetujui oleh

Pembimbing I

Pembimbing II



Drs. Perry Zakaria, M.Pd
NIP. 19640817 198903 1 003



Siti Zakiyah, S.Pd, M.Pd
NIP.19871013 201504 2 003

Mengetahui,

**Ketua Jurusan Matematika
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Negeri Gorontalo**



Dr. Tedy Machmud, M.Pd
NIP. 19690825 199403 1 002


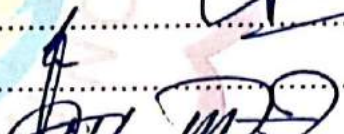
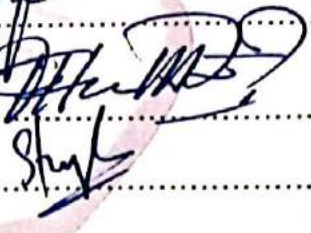
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Animate CC 2015 Pada Materi Program Linear Kelas XI SMA Negeri 1 Tilango "

Oleh
Nurjana Mursid
NIM. 411417118

Telah Diperiksa dan Disetujui
Hari/Tanggal : Kamis/ 13 Januari 2022
Waktu : 10.00-11.30 WITA
**Mekanisme : Hybride R.K 1.6 Kampus 4 FMIPA UNG
& Via Google-Meet**

A. Dewan Penguji

- | | | |
|--|--------|--|
| 1. Prof. Dr. Hamzah B. Uno, M.Pd
NIP. 196306011990031002 | 1..... |  |
| 2. Novianita Achmad, S.Si., M.Si
NIP. 197411171999032003 | 2..... |  |
| 3. Dewi Rahmawaty Isa, S.Si., M.Pd
NIP. 198201072008122002 | 3..... |  |

B. Dewan Pembimbing

- | | | |
|--|--------|---|
| 1. Drs. Perry Zakaria, M.Pd
NIP. 196408171989031003 | 1..... |  |
| 2. Siti Zakiyah, S.Pd., M.Pd
NIP. 198710132015042003 | 2..... |  |

Gorontalo, 13 Januari 2022

Mengetahui,

Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Negeri Gorontalo



Prof. Dr. Astin Lukum, M.Si
NIP. 19630327 198803 2 002

ABSTRAK

Nurjana Mursid. 411417118. 2022. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Animate CC 2015 Pada Materi Program Linear Kelas XI SMA Negeri 1 Tilango.* **Skripsi.** Gorontalo. Program Studi Pendidikan Matematika, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Gorontalo.

Pembimbing: (1) Drs. Perry Zakaria, M.Pd (2) Siti Zakiyah, S.PD., M.Pd.

Penelitian ini membahas tentang pengembangan multimedia pembelajaran interaktif menggunakan *software abode animate cc 2015*. Penelitian ini bertujuan menghasilkan multimedia pembelajaran yang valid dan praktis.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan dengan pendekatan deskriptif yang berorientasi pada pengembangan produk melalui model 4-D yang telah dimodifikasi. Setelah melalui validasi kelayakan produk diperoleh nilai rata-rata 4 untuk validasi ahli media dan nilai rata-rata 4,13 untuk validasi ahli materi. Nilai ini menunjukkan bahwa multimedia pembelajaran yang dihasilkan masuk dalam kategori baik sehingga dapat diuji cobakan. Subjek uji coba dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas XI SMA Negeri 1 Tilango.

Berdasarkan hasil uji coba terbatas yang dilakukan dengan melihat respon peserta didik terhadap multimedia pembelajaran yang telah dikembangkan peserta didik memberikan respon positif terhadap multimedia dengan nilai rata-rata mencapai 3,61 atau 90,25%. Nilai ini menunjukkan bahwa pembelajaran dikatakan praktis karena respon peserta didik terbilang dengan kategori sangat positif.

Kata Kunci: Multimedia Pembelajaran Interaktif, *Adobe Animate*, Model 4-D.

ABSTRACT

Nurjana Mursid. 411417118. 2022. *The Development of Interactive Multimedia Learning Using Adobe Animate CC 2015 on Linear Programming Topic for the 11th graders of SMA Negeri 1 Tilango. Undergraduate Thesis.* Gorontalo. Study Program of Mathematics Education, Department of Mathematics, Faculty of Mathematics and Natural Sciences, State University of Gorontalo. The Principal Supervisor is **Drs. Perry Zakaria, M.Pd and the Co Supervisor is **Siti Zakiyah, S.PD., M.Pd.****

This research examines the development of interactive multimedia learning using adobe animate cc 2015. The purpose is to create valid and practical multimedia learning.

This research employs a developmental design with a descriptive approach oriented to product development of the 4-D model that has been modified. After conducting product feasibility validation, the average value from media expert validation is 4 and from material expert validation is 4.13. The values indicate that the multimedia learning created includes in the good category so that it can be tested. The test subjects in this present research are students in class XI of SMA Negeri 1 Tilango.

Based on a limited trial by supervising students' responses on the development of multimedia learning, it reveals that there is an average score of 3.61 or 90.25% of positive responses given by the students. The score indicates that the learning can be deemed practical because the students' responses are in a very positive category.

Keywords: Interactive Multimedia Learning, Adobe Animate, 4-D Model.

