

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING
Skripsi yang Berjudul
**PENGARUH PERMAINAN HARTA KARUN TERHADAP KEMAMPUAN MENGENAL
KONSEP RUANG PADA ANAK USIA 5-6 TAHUN DI RAUDHATUL ATHFAL
ALMOURKY KECAMATAN TELAGA KABUPATEN GORONTALO**

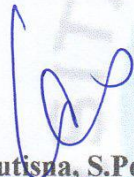
SKRIPSI

Oleh

I GUSTI AYU PUTU MASTINI
NIM : 153 417 043

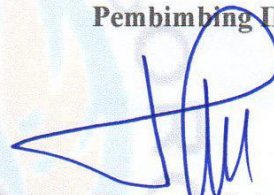
Telah disetujui dan dipertahankan didepan dewan penguji

Pembimbing I



Icam Sutisna, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197802012006041002

Pembimbing II



Dr. Pupung Puspa Ardini, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198311102008012010

Mengetahui:

Ketua Jurusan
Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini



Dr. Setiyo Utoyo, M.Pd.
NIP.197208222005011002

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi Yang Berjudul

PENGARUH PERMAINAN HARTA KARUN TERHADAP KEMAMPUAN MENGENAL KONSEP RUANG PADA ANAK USIA 5-6 TAHUN DI RAUDHATUL ATHFAL ALMOURKY KECAMATAN TELAGA KABUPATEN GORONTALO

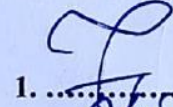

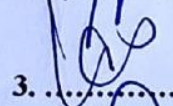
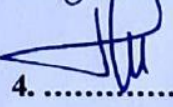
Oleh

I GUSTI AYU PUTU MASTINI
153 417 043

Telah Dipertahankan Di Depan Dewan Penguji

Hari/tanggal : Kamis, 28 Oktober 2021

Waktu : 10:00 Wita s/d Selesai

Penguji	Tanda Tangan	Tanggal
1. Dr. Setiyo Utoyo, M.Pd NIP.197208222005011002	1. 	1. 19-11-2021
2. Apriyanto A.J.Pauweni, S.Pd., M.Pd NIP.199204212019032026	2. 	2. 06-12-2021
3. Icam Sutisna, M.Pd NIP.197802012006041002	3. 	3. 24-11-2021
4. Dr. Pupung Puspa Ardini, M.Pd NIP. 1983111020080120210	4. 	4. 22-11-2021

Gorontalo, 28 Oktober 2021
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Gorontalo



Dr. Arwidayanto, S.Pd., M.Pd
NIP.197509152008121001

ABSTRAK

I Gusti Ayu Putu Mastini, 2021. Pengaruh Permainan Harta Karun Terhadap Kemampuan Mengenal Konsep Ruang Kelompok B Raudhatul Athfal Almourky Kecamatan Telaga Kabupaten Gorontalo. Skripsi Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I Icam Sutisna, S.Pd, M.Pd dan Pembimbing II Dr. Pupung Puspa Ardini, M.Pd.

Permasalahan dalam penelitian ini yaitu apakah terdapat Pengaruh Permainan Harta Karun Terhadap Kemampuan Mengenal Konsep Ruang Kelompok B Raudhatul Athfal Almourky Kecamatan Telaga Kabupaten Gorontalo. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui Pengaruh Permainan Harta Karun Terhadap Kemampuan Mengenal Konsep Ruang. Metode Penelitian yang digunakan yaitu penelitian kuantitatif dengan desain *one grup pretest* dan *posttest*. Dari hasil penelitian menggambarkan bahwa terdapat perbedaan antara kemampuan mengenal konsep ruang sebelum menggunakan permainan harta karun dan sesudahnya, dapat di buktikan dengan jumlah nilai rata-rata sebelum menggunakan permainan harta karun adalah 27,64 sedangkan nilai rata-rata setelah menggunakan permainan harta karun adalah 52. Berdasarkan uji t/test dapat diperoleh hasil uji signifikan yaitu nilai $t_{hitung} = 3,22$ sedangkan nilai t_{tabel} pada $(\alpha) = 0,05$ yakni sebesar 2,07. Jadi $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka H_0 di tolak atau H_1 diterima artinya ada pengaruh permainan harta karun terhadap kemampuan mengenal konsep ruang di Raudhatul Athfal Almourky Kecamatan Telaga Kabupaten Gorontalo.

Kata Kunci : *Permainan, Harta karun, Konsep Ruang,*

ABSTRACT

I Gusti Ayu Putu Mastini, 2021. The Influence of the Treasure Game on the Ability to Recognize the Space Concept of Group B at Raudhatul Athfal Almourky, Telaga Subdistrict, Gorontalo Regency. Undergraduate Thesis, Department of Early Childhood Teacher Education, Faculty of Education, State University of Gorontalo. The Principal Supervisor is Icam Sutisna, S.Pd, M.Pd and the Co Supervisor is Dr. Pupung Puspa Ardini, M.Pd.

The problem statement is whether or not the Treasure Game has an influence on the ability to recognize the space concept of Group B at Raudhatul Athfal Almourky, Telaga subdistrict, Gorontalo Regency. The research purpose is to figure out the influence of the treasure game on the ability to recognize the space concept. The method employs quantitative research with one group pretest and posttest designs. Findings reveal that there is a different ability to recognize the space concept before and after implementing the treasure game. It appears from the average score of 35.6 before implementing the game and the score of 52 after implementing the game. The t -test obtains that the significance test of the t_{count} value = 14.08, whereas the t_{table} value at (α) is 2.064. This signifies that $t_{count} > t_{table}$, thus, H_0 is rejected and H_a is accepted or in other words, there is an influence of the treasure game on the ability to recognize the space concept at Raudhatul Athfal Almourky, Telaga Subdistrict, Gorontalo Regency.

Keywords: *Game, Treasure, Space Concept,*