

BAB V

PENUTUP

5.1.Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan, adapun kesimpulan yang diperoleh adalah:

Informasi warisan budaya takbenda dan persebaran tempat cagar budaya dapat ditampilkan melalui Sistem Informasi Warisan Budaya Takbenda Dan Pemetaan Tempat Cagar Budaya di Provinsi Gorontalo. Penerapan teknologi sistem informasi ini memberikan kemudahan bagi pemakai sebagai informasi warisan budaya tak benda dan pemetaan cagar budaya.

Sistem Informasi Warisan Budaya Takbenda Dan Pemetaan Tempat Cagar Budaya di Provinsi Gorontalo dibangun menggunakan pendekatan berorientasi objek menggunakan alat bantu /tool yaitu StarUML untuk membuat diagram Flowhart Sistem dan UML (*Unified Modelling Language*) visualisasi UML Diagram meliputi identifikasi aktor, use case sistem, activity diagram, sequence diagram, class diagram, rancangan database dan rancangan desain Interface. Sistem dikembangkan dengan model *Prototype* dan diuji melalui pengujian blacbox untuk menguji fungsionalitas aplikasi , whitebox untuk menguji suatu aplikasi dengan melihat modul untuk memeriksa dan menganalisis kode program yang salah atau tidak, serta SUS (Sistem Usability Scale) untuk menguji aplikasi Sistem Informasi Warisan Budaya Takbenda Dan Pemetaan Tempat Cagar Budaya di Provinsi Gorontalo dengan menggunakan 10 pertanyaan untuk mengukur persepsi kegunaan aplikasi. Hasil pengujian menunjukkan fitur telah

befungsi dan berjalan sebagaimana mestinya serta sistem bebas dari kesalahan logika.

5.2.Saran

Dari hasil penelitian, pembahasan, dan kesimpulan dapat dikemukakan beberapa saran sebagai berikut :

Disarankan bagi peneliti selanjutnya untuk menambahkan data warisan budaya tak benda yang lebih lengkap serta data lokasi cagar budaya yang lebih detail dan terregistrasi secara resmi dari Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (kemdikbud) untuk mempermudah penyampaian informasi khususnya kepada masyarakat atau wisatawan yang ingin mengetahui informasi budaya gorontalo.

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, F., T. Amaliah, H., dan Noholo, S. (2015). *Internalisasi Nilai-Nilai Budaya Gorontalo “Rukuno Lo Taaliya” Dalam Penetapan Harga Jual Pada Pedagang Tradisional Di Kota Gorontalo*. Jurnal Akuntansi & Auditing Vol.12. No. 2. 89.
- Arahman,A., Mochamad, A. dan Safwan, Y. (2018). *Studi Persebaran Bangunan Cagar Budaya Di Dalam Kawasan Rencana Pengembangan Pelabuhan Bebas Sabang*. Jurnal Arsip Rekayasa Sipil dan Perencanaan Vol.1 No.1. 43-52.
- Azis, A., Meimaharani, R., dan Ghozali, M, I. (2016). *Sistem Informasi Geografis Bangunan Cagar Budaya Di Kabupaten Kudus Berbasis WEB*. Jurnal Fakultas Teknik - Universitas Maria Kudus.
- Azka, R.H., Moehammad, A. dan, Arief, L.N. (2016). *Aplikasi Webgis Untuk Informasi Persebaran Sekolah Menengah Atas Dan Madrasah Aliyah Di Kabupaten Kudus Menggunakan Here Map Api*. Jurnal Geodesi Undip. Vol 5. No. 1.
- Faizal, M. dan Putri, S.L. (2017). *Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus Di Pt Perkebunan Nusantara Viii Tambaksari)*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*.2252-4517.
- Fuad, M. (2006). *Pengantar Bisnis*. Cetakan Kelima. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.
- Hermawan, Rudi. (2016). “Sistem Informasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar Berbasis Web (Studi Kasus : Yayasan Ganesha Operation Semarang)”. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, ijse.bsi.ac.id Vol. 2 No 1. Sistem Informasi. STMIK Semarang.
- Husaini dan Wahyu, D. (2017). *Sistem Informasi Geografis (SIG) Pemetaan Sekolah Berbasis Web di kecamatan Wonodadi Kabupaten Blitar*. Jurnal Antivirus. Vol. 11. No. 1. 2527-337.
- Kindarto, Asdani. (2008). *Asyik Berinternet dengan Beragam Layanan Google*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kurniawan, Rulianto. (2010). *Joomla untuk Orang Awam*. Palembang. Maxikom. Penerbit Elex Media Komputindo.
- Machrus, A., Fatwa, R., Djoko, P. *Pengembangan Sistem Informasi Geografis Cagar Budaya di Malang Raya Berbasis WebGis, 3 D, dan Gamifikasi*.

Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. Vol. 2. No. 4, April 2018. 1464- 1474.

Nugrahani, P., Nugroho Agung Prabowo², dan R. Arri Widyanto. (2019). *Implementasi Metode Prtotyping Pada Perancangan Aplikasi Electronic Ticket (E-Ticket) Berbasis Android*. Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika) Vol.3 No. 2.

Ogedebe, P.M., dan Jacob, B.P. (2012). *Software Prototyping : A Strategy To Use When User Lacks Data Processing Experience* . ARPN Journal Of System Adn Softwarre. Vol.. 2. No. 1.

Prahasta, E. (2007). *Membangun Aplikasi Web-based GIS dengan MapServer*. Bandung: Informatika.

Rachman, M. (2012), *Persebaran Nilai Dan Warisan Budaya*. *Indonesian Journal of Conservation* Vol. 1 No. 1 - 2012. 30-39

Sumarno. (2009). Analisis Ketersediaan Sarana Dan Prasarana Pertanian Dasar Di Kecamatan Cepogo Kabupaten Boyolali. Tugas Akhir Di Tidak Diterbitkan. Surakarta. Fakultas Geografi. Unversitas Muhammdiyah Surakarta.

Setiawan, I. (2014). Peran Sistem Informasi Geografis (SIG) dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Spasial. *Jurnal Pendidikan Geografi*, 733–744.

Trisnawati, A. R. dan Bangun, M. S. Pembuatan Sistem Informasi Bangunan Cagar Budaya Berbasis *WebGis*. Jurnal Program Studi Teknik Geomatika ITS. Surabaya. Vol. 07. No. 01. 021-027.

Wahyudin, Agus, dan Sugiharto, D (2010). Unnes Sutera: Pergulatan Pikir Sudijono Sastroatmodjo Membangun Sehat, Unggul, Sejahtera. Semarang: Unnes Press.

Webie, N. M. A. B. (2016). *Perancangan Sistem Informasi Geografis Zona Nilai Tanah Berbasis Web Menggunakan Leaflet Javascript Library*. *Jurnal Teknik ITS*. Vol. 5. No.2. A809–A816.

LAMPIRAN



GUBERNUR GORONTALO

REKOMENDASI PENELITIAN

Nomor : 070/KesbangPol/ 811 / V /2021

1. Dasar:
 - a. Undang-undang Nomor 38 tahun 2000 tentang pembentukan Provinsi Gorontalo.
 - b. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002 Nomor 84, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4219).
 - c. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintah Daerah.
 - d. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 7 Tahun 2014 tentang Perubahan atas Peraturan Menteri dalam Negeri Nomor 64 Tahun 2011 Tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian.
 - e. Perda Nomor 13 Tahun 2013 tentang Pembentukan Lembaga - Lembaga Teknis Daerah
 - f. Surat dari Universitas Negeri Gorontalo Nomor : B/203/UN47.B5/PG/2021 tanggal 29 April 2021 Perihal Permohonan Rekomendasi Penelitian.

2. Menimbang:

Bahwa dalam rangka tertib administrasi, pengendalian pelaksanaan penelitian dan pengembangan penelitian serta Stabilitas Daerah di lingkungan Pemerintah Provinsi Gorontalo maka perlu memberikan Rekomendasi Penelitian berdasarkan Izin Penelitian.

GUBERNUR GORONTALO, memberikan rekomendasi kepada:

 - a. nama : Wandu Ismail
 - b. nim : 531 416 078
 - c. program studi : S1 – Sistem Informasi
 - d. alamat peneliti : Kec. Maesa, Kota Bitung, Provinsi Sulawesi Utara
 - e. untuk : Melaksanakan penelitian dengan judul **“Sistem Informasi Persebaran tempat Bersejarah dan Budaya di Provinsi Gorontalo Berbasis (GIS)”**
 - 1) Tujuan Penelitian : Untuk merancang sistem informasi yang memberikan program promosi dan penyampaian informasi yang akurat untuk tempat persebaran budaya dan sejarah di Provinsi Gorontalo
 - 2) Lokasi Penelitian : Balai Pelestarian Cagar Budaya Provinsi Gorontalo
 - 3) Waktu Penelitian : Mei s.d Juli 2021

3. Sebelum melakukan Penelitian agar melapor ke Pemerintah setempat dan tempat yang menjadi obyek penelitian serta menjaga keamanan dan ketertiban.

NAMA : FITRA
INSTANSI : BPCB . PROV. GORONTALO

LEMBAR KUESIONER *USABILITY*

Judul Penelitian : Sistem Informasi Persebaran Tempat Bersejarah dan Budaya di Provinsi Gorontalo Berbasis (GIS)

Peneliti : Wandi Ismail

PETUNUJUK :

1. Lembar kuesioner bertujuan untuk mengetahui pendapat Bapak/Ibu tentang *Website* Sistem Informasi Persebaran Tempat Bersejarah dan Budaya di Provinsi Gorontalo Berbasis (GIS).
2. Mohon diberikan tanda centang (V) pada skala penilaian yang dianggap sesuai rentang skala penilaian yaitu 1 - 5 dengan kriteria bahwa semakin besar bilangan yang dirujuk maka semakin baik/sesuai dengan aspek yang disebutkan.

Keterangan :

- 1 = Sangat Tidak Setuju
 - 2 = Tidak Setuju
 - 3 = Ragu - Ragu
 - 4 = Setuju
 - 5 = Sangat Setuju
3. Peneliti mengucapkan terima kasih atas kesediaan Bapak/Ibu untuk mengisi lembar kuesioner ini.

NO	ASPEK PENILAIAN	SKALA NILAI				
		1	2	3	4	5
1.	Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi					✓
2.	Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan	✓				
3.	Saya merasa sistem ini mudah digunakan					✓
4.	Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini	✓				
5.	Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya					✓
6.	Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi pada sistem ini)	✓				
7.	Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat					✓
8.	Saya merasa sistem ini membingungkan	✓				
9.	Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini					✓
10.	Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini	✓				

WARISAN BUDAYA TAKBENDA (WBTB) GORONTALO 2010-2014

NO	NAMA KARVA BUDAYA	NAMA LAIN (VARIAN)	KATEGORI	KETERANGAN
1	Mohiyo		Permainan Tradisional	
2	Mokorooyo		Permainan Tradisional	
3	Moluhuto		Permainan Tradisional	
4	Alanggaya		Permainan Tradisional	
5	Mohutu Ponggo		Permainan Tradisional	
6	Bilu - Bilulu		Permainan Tradisional	
7	Mopoylapiito Lobulotu		Permainan Tradisional	
8	Moawuta		Permainan Tradisional	
9	Mosepa		Permainan Tradisional	
10	Piya'ato Luhuto		Permainan Tradisional	
11	Polopalo		Permainan Tradisional	WBTB INDO 2015
12	Modaka		Permainan Tradisional	
13	Mokopu - kopu		Permainan Tradisional	
14	Mohuduwa Lo Limu		Permainan Tradisional	
15	Momo'o Ulongo		Permainan Tradisional	
16	Momutahu		Permainan Tradisional	
17	Bunggo		Permainan Tradisional	
18	Tapula		Permainan Tradisional	
19	Tulawota		Permainan Tradisional	
20	Tumbawa		Permainan Tradisional	
21	Tenggedi		Permainan Tradisional	
22	Tolode		Permainan Tradisional	
23	Putata		Permainan Tradisional	
24	Tepa Tonggo		Permainan Tradisional	WBTB 2019
25	Kokojili (Dilengkapi)		Permainan Tradisional	
26	Buntu Buntu Balanga		Permainan Tradisional	

