

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan, adapun kesimpulan yang diperoleh adalah:

1. Penelitian menghasilkan sebuah sistem informasi harga pangan berbasis android untuk membantu memonitoring harga pangan di Dinas Pangan Kabupaten Bone Bolango.
2. Sistem dapat membantu petugas dalam melakukan monitoring harga pangan.
3. Sistem dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi harga pangan.

#### **5.2 Saran**

Dari hasil penelitian yang peneliti lakukan, terdapat beberapa hal yang bisa dilakukan sebagai upaya pengembangan dari penelitian ini. Adapun saran-sarannya adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini hanya melakukan kegiatan pemantuan terhadap harga pangan, belum adanya evaluasi maka peneliti menyarankan untuk memperluas sistem sehingga mendukung kegiatan evaluasi terhadap hasil monitoring harga pangan tersebut.
2. Pengembangan fitur *push notification* agar petugas bisa mendapatkan pemberitahuan pengaduan yang diberikan oleh masyarakat.
3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat melakukan pengembangan terhadap teknologi OCR (Optical Character Recognition) agar teknologi ini

dapat diterapkan dan bisa membaca tulisan tangan dan *font* yang menyerupai tulisan tangan manusia.

## DAFTAR PUSTAKA

- Cahyono, A. D., & Ahsyar, T. K. (2020). Racang Bangun Sistem Informasi Harga Pangan Daerah Kota Pekanbaru (Studi Kasus: Badan Pusat Statistik Riau). *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi, Vol. 6, No. 1*, 32-38.
- Dinas Pangan. (2019). *Dokumen Perencanaan Dinas Pangan*. Bone Bolango: Pemerintah Kabupaten Bone Bolango.
- Herlina, A., & Rasyid, P. M. (2016). Sistem Informasi Monitoring Pengembangan Software Pada Tahap Development Berbasis Web. *Jurnal Informatika*.
- Juansyah. (2018). E-Monitoring Harga Sembako Pada Dinas Perdagangan dan Perindustrian Kabupaten Musi Banyuasin. *Jurnal Informanika Volume 4 No.2*, 86-98.
- Khosrow-Pour, M. (2005). *Encyclopedia of Information Science and Technology*. Hershey, PA, USA: IGI Global Publishing.
- Mohammad, F. A. (2014). Optical Character Recognition Implementation Using Pattern Matching. *International Journal of Computer Science and Information Technologies*, 2088-2090.
- Mulyawan, R. (2019). Pengertian Android: Menurut Para Ahli, Sejarah, Manfaat dan Jenisnya.
- Nugraha, A. P. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pemantauan Pasar Kebutuhan Pokok Berbasis Social Marketing.

- Prabowo, D. W. (2014). Pengelompokan Komoditi Bahan Pangan Pokok Dengan Metode Analytical Hierarchy Process. *Jurnal Ilmiah Pusat Kebijakan Perdagangan Dalam Negeri*.
- Pressman, R. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: McGraw Hill.
- Raharjo, B. (2019). *Pemrograman Android dengan Flutter*. Bandung: Informatika Bandung.
- Rahmayuni, I., Sonatha, Y., Alanda, A., & Erianda, A. (2020). Sistem Informasi Harga Komoditas Pangan untuk Pasar-Pasar di Kota Padang. *Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 25-31.
- Riyadi. (2003). *Perencanaan Pembangunan Daerah : Strategi Menggali Potensi Dalam Mewujudkan Otonomi Daerah*. Jakarta: Gramedia pustaka utama.
- Sumaryanto. (2009). Analisis Volatilitas Harga Eceran Beberapa Komoditas Pangan Utama dengan Model ARCH/GARCH. *Jurnal Agro Ekonomi*, Volume 27(2): 135-16.
- Winarno, F. (2007). *Teknologi Pangan*. Bogor: PT Embrio Biotekindo.