

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri 3 Gorontalo adalah salah satu sekolah yang berada di kota Gorontalo. Sekolah ini memiliki 11 Jurusan Keahlian yang masing masing jurusannya terbagi beberapa mata pelajaran, salah satunya adalah Dasar Desain Grafis (DDG) pada jurusan TKJ. Mata Pelajaran DDG merupakan salah satu mata pelajaran dasar program keahlian C2 (Produktif) yang wajib ditempuh peserta didik kelas X jurusan TKJ. Mata pelajaran ini bertujuan untuk mengajarkan siswa dan siswi di SMK tentang dasar dasar dari sebuah desain grafis baik unsur, macam warna, format gambar serta perangkat lunak pengolah gambar.

Upaya yang dilakukan saat ini untuk mencapai tujuan tersebut adalah dengan memberikan materi dengan media tertulis, sehingga siswa cenderung pasif dalam menerima materi. Berdasarkan diskusi dengan guru mata pelajaran DDG, pokok bahasan pengenalan Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator mempunyai tingkat kesulitan tersendiri bagi sebagian siswa. Hal ini juga ditunjukkan dari nilai rata rata hasil belajar siswa tahun ajaran 2020/2021 materi Adobe Photoshop yaitu 70 dan 68 sedangkan materi Adobe Illustrator yaitu, 69 dan 68. Terlebih dalam kondisi pandemi ini, sekolah menerapkan belajar daring sehingga beberapa peserta didik mengalami kesulitan yang disebabkan beberapa wilayah yang masih sulit jaringan untuk mengakses materi yang disediakan oleh guru.

Media pembelajaran berbasis video tutorial yang bersifat offline adalah salah satu alternatif untuk dapat menyampaikan materi dengan efektif dan tidak terlalu memerlukan jaringan dalam mempelajarinya. Dengan media pembelajaran ini peserta didik akan lebih mudah memahami materi seperti Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator karena adanya video tutorial berurut yang dibuat dengan memperhatikan kualitas dan kejelasan video tersebut serta user interface yang menarik pada media yang dirancang menggunakan Unity3D untuk mewadai seluruh videonya. Dimana Unity3D ini merupakan aplikasi perancang media yang mudah digunakan karena berbasis object oriented programming dan juga cross-platform.

Penelitian ini merancang sebuah media pembelajaran berbasis video tutorial untuk mengatasi permasalahan pembelajaran mata pelajaran DDG dan khususnya materi terkait Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang media pembelajaran berbasis video tutorial yang layak dan mudah dipahami untuk materi Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator pada mata pelajaran DDG serta dapat digunakan secara offline. Sehingga tujuan pembelajaran mata pelajaran DDG akan lebih mudah tercapai. Dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat membantu guru dalam menyampaikan materi Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator kepada peserta didik dan memudahkan peserta didik tersebut dalam memahaminya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang diatas, maka permasalahan yang dapat disimpulkan yaitu :

1. Bagaimana merancang media pembelajaran berbasis video tutorial pada materi Adobe Photoshop, dan Adobe Illustrator?

2. Bagaimana kelayakan dari media pembelajaran berbasis video tutorial yang akan digunakan?

### **1.3 Ruang Lingkup Penelitian**

Untuk ruang lingkup dalam penelitian ini yaitu :

1. Penelitian ini akan dilakukan di kelas X TKJ SMK Negeri 3 Gorontalo pada mata pelajaran DDG materi terkait Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator.
2. Materi yang digunakan dalam media akan disesuaikan dengan KD yang menyangkut Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator pada silabus.
3. Media pembelajaran ini akan dirancang dengan menggunakan Unity3D dan dibuat bersifat offline serta produk akhirnya dibuat berekstensi file APK dan EXE.
4. Kelayakan media dilakukan dengan uji validasi, praktis, dan efektivitas.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dalam penelitian ini yaitu :

1. Merancang media pembelajaran berbasis video tutorial pada materi Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator.
2. Mengetahui kelayakan dari media pembelajaran berbasis video tutorial yang akan digunakan.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian yang akan dilakukan ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Teoritis
  - a. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan menyangkut hal-hal yang berkaitan dengan penggunaan media pembelajaran berbasis video tutorial pada materi Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator.

- b. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan referensi untuk penelitian berikutnya.

## 2. Manfaat Praktis

### a. Bagi Siswa

Akan menjadi media pendamping yang layak bagi siswa dan pemula dalam mempelajari dan memahami materi Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator.

### b. Bagi Guru

Akan menjadi bahan ajar dalam proses pembelajaran materi Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator.