

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang peneliti lakukan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut terdapat beberapa permainan tradisional yang masih di lestarikan yakni Tankade, Hadang/Gobak Sodor, Pa'i/Gasing, Lompat Tali, Sengke-Sengke, tanam ubi dan palapudu. Permainan tradisional ini sekiranya sudah ada sejak zaman kerajaan, karena sejak saya kecil permainan ini juga sering dimainkan oleh masyarakat-masyarakat yang ada di sekitarnya. Perlengkapan yang dibutuhkan untuk melengkapi permainan-permainan tradisional ini yaitu bambu, palang/batu/batu bata, kayu, kostum dll. Permainan tradisional sangatlah penting untuk dilaksanakan karena melihat aktivitas anak-anak ataupun remaja lebih berfokus ke permainan modern khususnya android, sehingga kurangnya aktivitas mereka secara fisik karena jarang bergerak untuk meregangkan otot-otot. Permainan tradisional ini juga bisa membentuk karakter dan akhlak anak-anak, karena lebih memfokuskan pada kelincahan, kerjasama maupun konsentrasi. Harapan agar dapat mencegah anak-anak untuk mengurangi minat mereka pada permainan android, karena pada permainan tradisional ini bisa lebih menimbulkan keceriaan serta lebih memacu para anak-anak untuk lebih kompak lagi. Dalam hal positif permainan tradisional akan membentuk karakter anak-anak agar saling menghargai, lebih menambah rasa kekeluargaan, serta lebih menyehatkan tubuh.

#### **5.2 Saran**

Bagi peneliti selanjutnya diharapkan sampelnya lebih besar dari ini, dan untuk responden yang ada di Kecamatan Bolaang Uki Kabupaten Bolaang Mongondow Selatan untuk lebih meningkatkan lagi kecintaannya terhadap permainan tradisional.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Banu Setyo, Sudaryant dan Muthmainnah. 2020. *Implementasi Permainan Tradisional Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini Sebagai Pembentuk Karakter Bangsa*. Jurnal Pendidikan Anak, Volume 9 (1), 33-39.
- Hardani, Nur Hikmatul Auliya, Helmina Andriani, Roushandy Asri Fardani, Jumari Ustiawaty, Evi Fatmi Utami, Dhika Juliana Sukmana, dan Ria Rahmatul Istiqomah. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta, Diterbitkan Oleh : CV. Pustaka Ilmu.
- Istiawati, Novia Fitri. 2016. *Pendidikan Karakter Berbasis Nilai-Nilai Kearifan Lokal Adat Ammatoa Dalam Menumbuhkan Karakter Konservasi*. Cendekia, Vol. 10, No. 1, p-ISSN: 1978-2098; e-ISSN: 2407-8557
- Kusumawati, Oktaria. 2017. *Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Peningkatan Kemampuan Gerak Dasar Siswa Sekolah Dasar Kelas Bawah*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar Volume 4 Nomor 2, p-ISSN 2355-1925 e-ISSN 2580-8915.
- Launtu, Ansir, Chaerunnisa Rumianti dan Patta Rapanna. 2018. *The Development of Tourism Based on Local Wisdom in Indonesia*. International Journal of Innovative Science and Research Technology, Volume 3, Issue 3, ISSN No:-2456-2165.
- Lubis, Ramadhan dan Khadijah. 2018. *Permainan Tradisional sebagai Pengembangan Kecerdasan Emosi Anak*. Al-Athfal Jurnal Pendidikan Anak. Volume 4 Nomor 2, ISSN (p): 2477-4715; ISSN (e): 2477-4189
- Muazimah, Ajriah, dan Ida Windi Wahyuni. 2020. *Pendidikan Karakter Berbasis Kearifan Lokal Melalui Permainan Tradisional Tarik Upih Dalam Meningkatkan Motorik Kasar Anak*. Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Volume 3 Nomor 1, P-ISSN: 2615-4560 E-ISSN: 2620-5270.

- Njatrijani, Rinitami. 2018. *Kearifan Lokal Dalam Perspektif Budaya Kota Semarang*. Gema Keadilan Edisi Jurnal, Volume 5, Edisi 1, ISSN: 0852-011.
- Nuh, M Zulkifli dan Dardiri. 2016. *Etnomatematika Dalam Sistem Pembilangan Pada Masyarakat Melayu Riau*. Jurnal Penelitian sosial keagamaan, Vol.19, No.2.
- Nurwahidah dan Sri Maryati, Wulan Nurlaela dan Cahyana. 2021. *Permainan Tradisional Sebagai Sarana Mengembangkan Kemampuan Fisik Motorik Anak Usia Dini*. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Vol 4, No 2. ISSN (Online) : 2598-2524 - ISSN (Cetak) : 2598-2060.
- Pingge, Heronimus Delu. 2017. *Kearifan Lokal Dan Penerapannya Di Sekolah*. Jurnal Edukasi Sumba Vol. 01, No. 02.
- Rosala, Dedi. 2016. *Pembelajaran Seni Budaya Berbasis Kearifan Lokal Dalam Upaya Membangun Pendidikan Karakter Siswa Di Sekolah Dasar*. Ritme, Volume 2 No. 1
- Rustan, Edhy dan Ahmad Munawir. 2020. *Eksistensi Permainan Tradisional Pada Generasi Digital Natives Di Luwu Raya Dan Pengintegrasian Ke Dalam Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, Vol. 5, Nomor 2
- Septy, Adzanil Prima. 2016. *Managing Local Wisdom In English Teaching Materials*. Proceedings of the Fourth International Seminar on English Language and Teaching, ISBN: 978-602-74437-0-9.
- Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung, Penerbit : Alfabeta.