

ABSTRAK

Nining Buata / 831409199 UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN PUKULAN *SMASH* DALAM PERMAINAN BOLA VOLI PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE STAD PADA SISWA KELAS VII SMP NEGERI 1 TELAGA.

Masalah dalam penelitian ini adalah masih rendahnya kemampuan pukulan smash dalam permainan bola voli Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri I Telaga. Untuk itu mencegah masalah tersebut maka digunakan model pembelajaran *kooperatif tipe stad* dilakukan dengan cara guru menjelaskan, mempraktekkan, dan mengatur siswa dalam keadaan kelompok untuk bekerja sama atau saling membantu mempelajari sikap awal, sikap pelaksanaan melakukan kegiatan atau *smash*, sikap akhir dan memberikan tes praktek. kemudian penghargaan kelompok untuk masing-masing kelompok.

Tujuan penelitian tindakan kelas ini adalah untuk mengetahui peningkatan keterampilan *smash* pada permainan bola voli melalui pembelajaran kooperatif Tipe STAD pada siswa kelas VII SMP Negeri 1 telaga. Hipotesis tindakan Melalui pendekatan bermain telah terbukti dapat meningkatkan kemampuan pukulan smsh permainan bola voli teknik dasar pukulan smash dengan benar, hal ini berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat diperoleh data sebagai berikut: pada observasi awal rata-rata kemampuan siswa sebesar 57,483. Setelah diadakan tindakan siklus I menjadi 66,049. Namun dalam siklus I ini belum ada siswa yang memenuhi indikator kinerja. Untuk itu diadakan siklus II, Pada tindakan siklus II ini terjadi peningkatan sebesar 74,216. Hasil tersebut menunjukkan bahwa pada siklus II belum ada siswa yang memenuhi indikator kinerja. Dengan demikian secara keseluruhan aspek penilaian yang telah dilakukan dari kondisi awal, pelaksanaan pembelajaran siklus I, siklus II melalui peningkatan bermain pada pembelajaran Penjasorkes, dapat meningkatkan kemampuan pukulan smsh permainan bola voli pada siswa kelas VII dapat meningkat menjadi lebih baik. Jadi hipotesis tindakan yang berbunyi "Dengan pendekatan bermain dapat meningkatkan kemampuan pukulan smsh permainan bola voli dalam pembelajaran penjasorkes pada siswa kelas VII Smp Negeri I Telaga", terbukti "diterima".

Jika model pembelajaran kooperatif tipe stad dilakukan dalam penelitian ini maka keterampilan smash siswa pada permainan bola voli dapat meningkat.

Kata kunci : **Bola Voli, ketrampilan smash, dan model pembelajaran kooperatif Tipe STAD.**

ABSTRACT

Nining Buata/831409199 EFFORTS TO INCREASE CAPACITY IN SMASH HIT GAME VOLLEY BALL COOPERATIVE LEARNING STAD TYPE OF CLASS VII SMP NEGERI 1 TELAGA.

The problem in this research is still low ability to punch smash in a game of volleyball In Seventh Grade Students of Junior High School I Ponds. For that prevent these problems then used cooperative learning model stad done by the teacher explained, practiced, and organize students in a state groups to cooperate or else petrified study the initial attitude, the attitude of the implementation of the activities or smash, the attitude of the end and give practice tests. then the group award for each group.he research objective of this class action is to determine the increase smash skill in volleyball games through STAD type of cooperative learning in the seventh grade students of SMP Negeri 1 telaga.Hipotesis action through play approach has been shown to improve the ability to blow a game of volleyball smsh basic techniques smash punch correctly , it is based on the results of research that has been done can be obtained the following data: the average initial observation abilities of students at 57.483. After an action Imenjadi 66.049 cycles. But in the first cycle, there is no student who meets the performance indicators. For that held the second cycle, In the second cycle is an increase of 74,216.Hasil shows that in the second cycle there are no students who meet performance indicators. Thus the overall aspect of the assessment has been carried out from the initial conditions, the implementation of learning the first cycle, the second cycle through the improvement of play in learning Penjassorkes, can improve smsh blow a game of volleyball in the seventh grade students can be increased to more good Soo hypothesis which says action "With the approach can improve the ability to play a game of volleyball smsh punch in learning penjasoskes in Class VII Smp Negeri I Telaga",proved to be "acceptable".If stad cooperative learning model used in this research then smash student skills in a game of volleyball can be increased.Keywords: **Volleyball,smash skills, and cooperative learning model type STAD.**