

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Penelitian ini membuat sebuah produk pengembangan media VCD permainan *Mini Bridge* untuk mengetahui produk yang dikembangkan. Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh sebagaimana tercantum pada bagian analisis data dan pembahasan hasil penelitian, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan dan rekomendasi sebagai berikut :

#### **5.1.Simpulan**

- 5.1.1. Bahwa hasil permainan *Mini Bridge* yang diajarkan menggunakan *Video Compact Disc* akan lebih mempercepat pemain pemula dalam menguasai cara-cara bermain *Mini Bridge*.
- 5.1.2. Bahwa hasil permainan *Mini Bridge* yang diberikan pembina kepada pemain dengan menggunakan media hasilnya akan lebih baik bila dibandingkan tanpa menggunakan media.
- 5.1.3. Bahwa permainan *Mini Bridge* dengan menggunakan media akan membantu pembina dalam mengajarkan materi-materi kepada siswa karena sangat sulitnya mengajari siswa Sekolah Dasar perlu keuletan dan kesabaran, sehingga dengan adanya media VCD ini akan meringankan beban seorang pembina.
- 5.1.4. Bahwa permainan *mini bridge* dengan media ini akan membuat siswa lebih senang karena tidak merasa jenuh dibandingkan menerima materi tanpa menggunakan media..
- 5.1.5. Bahwa media permainan *Mini Bridge* merupakan sarana baru untuk mengenalkan dan mengajari pemain sehingga akan mencetak pemain berprestasi khususnya untuk Siswa Sekolah Dasar.

#### **5.2.Saran-Saran**

Pada bagian ini dikemukakan beberapa saran yang dikemukakan oleh peneliti sehubungan dengan produk yang dikembangkan. Adapun saran-saran yang

dikemukakan meliputi saran pemanfaatan, saran deseminasi, dan saran pengembangan lebih lanjut.

### **5.2.1. Saran Pemanfaatan**

- 5.2.1.1. Produk pengembangan ini adalah Pengembangan Media *Video Compact Disc* (VCD) Permainan *Mini Bridge* Di SDN 91 Sipatana Kota Gorontalo yang dapat digunakan sebagai rujukan oleh pelatih dan pemain *Mini Bridge*. Dalam mememanfaatkannya sangat perlu dipertimbangkan situasi, kondisi dan sarana prasarana.
- 5.2.1.1. Sebelum mengikuti latihan *Mini Bridge* hendaknya para pemain *Mini Bridge* dapat melihat dan mempelajari tayangan Pengembangan Media *Video Compact Disc* (VCD) Permainan *Mini Bridge* Di SDN 91 Sipatana Kota Gorontalo, inisehingga pemain dapat mengetahui dan mampu menguasai teknik permainan *Mini Bridge* dengan baik.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asbi, Taufik. (2010). *Belajar Bridge*. Jakarta: PT Media Indo Cipta.
- Buku Mini Bridge Bridge bond 1/141 Tahun emas 1953 - 2003 Gabungan Bridge Seluruh Indonesia (2003)
- Brown, James. W. (1977). *AV Instruction, Technology, Media and Methods*. New York: Mc Graw Hill.
- Dwiyogo, W. (2010). *Dimensi Teknologi Pembelajaran Pendidikan Jasmani & Olahraga*. Malang: Wineka Media.
- Dwiyogo, W. (2011). *Konsep Penelitian dan Pengembangan*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Hadisasmita, Yusuf. (1996). *Ilmu Kepelatihan Dasar*. Jakarta: Departemen P & K Direktorat Jenderal pendidikan Tenaga Akademik.
- <http://andreprikitiew.wordpress.com/2011/10/18/minibrIDGE/> (diunduh 1 Juli 2014).
- <http://id.wikipedia.org/wiki/vcdhttp://kejurnasbridge08.blogspot.com/> (diunduh 28 Juni 2014).
- <http://mukegile08.wordpress.com/about-2/my-hobby/> (diunduh 29 Juni 2014).
- <http://vharsa.wordpress.com/2009/12/27/media-audio-visual/> (diunduh 28 Juni 2014).
- <http://zonabridge.blogspot.com/2011/05/minibrIDGE> (di unduh 05 Oktober 2013).
- <http://www.beritabatavia.com/berita-3683-bridge-diharap-dulang-medali-sea-/-----games.html> (2013)
- <http://zonabridge.blogspot.com/2011/05/mini-bridge-jalan-pintas-belajar-bridge.html> (2013)
- Ibrahim.(2005). *Media Pembelajaran*.Malang: Lab. Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Uneversitas Negeri Malang.
- Iskandar. (2004). *Mini Bridge*. Jakarta: Gabungan Bridge Seluruh Indonesia.

- Latuheru, John. D. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen P & K Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Praktek Pengembangan Lembaga Pendidikan Tenaga Kependidikan.
- Majalah: Bridge Indonesia Menuju Puncak Di Beijing No 01 Tahun (1990) XVII/ISSN No 0854 – 2392 kota. Penerbit.
- Majalah Bridge Indonesia Menuju Puncak Di Beijing No 03 Tahun (1990) XVII/ISSN No 0854 – 2392
- Sadiman, Arif. S. (2003). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekom Dikbud.
- Sadiman, Arief S. (dkk). (2007). *Media Pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief S. (dkk). (2009). *Media Pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Setyosari, P & Sihkabuden. (2005). *Media Pembelajaran*. Malang: Elang Mas.
- Sudjana.(1990). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*.Bandung: Remadja Fosdakarya
- Sukmadinata. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suleiman, H, A. (1985). *Media Audio-Visual untuk pengajaran, penerangan dan penyuluhan*. Jakarta: PT Gramedia.
- Susilana, R & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung : CV Wacana Prima.
- (2007). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional*. Bandung: Citra Umbara.
- Suleiman, Amir Hamzah. *Media Audio-Visual Untuk Pengajaran, Penerangan dan Penyuluhan*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Tim Penyusun. (2005). *Undang-undang RI No. 3 tahun 2005, Tentang Sistem Keolahragaan Nasional*. Jakarta: Kementerian Negara Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia.