

LEMBAR PENGESAHAN
PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK PADA MATA PELAJARAN
GEOGRAFI MATERI ANTROFOSVER DAN KEPENDUDUKAN (KELAS
XI IPS SMA NEGERI 1 WONOSARI)

Oleh

I Kadek Suardana

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Hari/Tanggal : Jumat, 18 Desember 2015

Waktu : 10.00 s/d Selesai

A. Penguji

1. Prof. Yoseph Paramata, M.Pd
Nip. 19610815198602 1 002

1.

2. Citron S.Payu, S.Pd, M.Pd
Nip. 19740424200501 1 004

2.

3. Ahmad Zainuri, S.Pd, MT
Nip. 19730721 200112 1 001

3.

B. Pembimbing

1. Dr. Fitryane Lihawa, M.Si
Nip. 19691209 199303 2 001

1.

2. Daud Yusuf S.Kom, M.Si
Nip. 19790415 200801 1 015

2.

Gorontalo, 18 Desember 2015

Dekan Fakultas Matematika dan IPA



Prof. Dr. Evi Hulukati, M.Pd
Nip. 19600530 198603 2 001

ABSTRAK

I Kadek Suardana. 2015 : *Pengembangan Media Komik Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Antroposfer Dan Aspek Kependudukan (Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Wonosari)*. Skripsi, Program Studi S1 Pendidikan Geografi Jurusan Ilmu dan Teknologi Kebumihan, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I Dr. Fitryane Lihawa, M.Si dan pembimbing II Daud Yusuf S.Kom,M.Si.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media komik pada mata pelajaran geografi SMA Kelas XI materi antroposfer dan aspek kependudukan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan 4D yang terdiri dari *Define* (pendefinisian), *Design* (perancangan), *Develop* (pengembangan), dan *Disseminate* (penyebarluasan). Tetapi dalam penelitian ini tidak sampai pada tahap *Disseminate* (penyebarluasan) hanya sampai pada tahap *Develop* (pengembangan). Subjek dalam penelitian ini yaitu seluruh siswa kelas XI IPS SMA Negeri 1 Wonosari T.A 2015/2016, dengan jumlah siswa 49 orang yang terdiri dari 34 siswa laki-laki dan 15 siswa perempuan. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis deskripsi kualitatif dan analisis deskripsi kuantitatif dengan menggunakan perhitungan sederhana.

Hasil validasi dari beberapa tim ahli dalam penelitian ini menghasilkan media komik pembelajaran yang layak dengan rata-rata persentase 91,11 %. Pada uji coba terbatas diperoleh hasil persentase minat belajar siswa 82,35 % dan motivasi belajar siswa 76,47% sedangkan pada ujicoba general hasil persentase minat belajar siswa 87.50% dan motivasi 84,38%. Dengan demikian media komik pembelajaran ini layak digunakan untuk pembelajaran geografi di SMA Negeri 1 Wonosari.

Kata Kunci : Pengembangan, Media Komik dan Pembelajaran

ABSTRACT

I Kadek Suardana. 2015: *The Development of Comic as Learning Media on Anthroposphere and Demography Aspect Topic of Geography Subject (Class XI IPS of SMA Negeri 1 Wonosari)*. Skripsi, Study Program of S1 Geography Education, Department of Geo Sciences and Technology, Faculty of Mathematics and Natural Sciences, State University of Gorontalo. The principal supervisor was Dr. Fitryane Lihawa, M.Si and the co-supervisor was Daud Yusuf, S.Kom, M.Si.

This research aimed at developing comic as learning media on Anthroposphere and Demography Aspect Topic of Geography Subject at Class XI IPS of SMA Negeri 1 Wonosari. This research applied 4D development methods that consisted of Define, Design, Develop, and Disseminate. However, this research would not reach to the Disseminate stage. It only reached to the Develop stage. The subjects of research were all students of class XI IPS of SMA Negeri 1 Wonosari in 2015/2016 academic year amounted to 49 that consisted of 34 males and 15 females. The techniques of data analysis were qualitative descriptive analysis and quantitative descriptive analysis with simple measurement.

The validation result by several experts resulted an appropriate comic to be used as learning media with the average percentage as much as 91,11%. The limited trial gained the percentage of students' learning interest as much as 82,35% and students' learning motivation as much as 76,47%. Meanwhile, in general trial, the percentage of students' learning achievement was 87,50% and students' learning motivation was 84,38%. Thus, this comic learning media was appropriate to be used in geography subject at SMA Negeri 1 Wonosari.

Keywords: *Development, Comic Media and Learning*

